FINAL FANTASY VIII

Ultimate Guide Book 太空戰士VIII

G2

唯一授權國際中文版

建議售價：NT：260
ISBN 957-10-2182-2
00260
9 789571 021829

FINAL FANTASY VIII™

ファイナルファンタジーVIII

初學必備！系統、功能全盤解說！
行家必閱！道具、武器改造祕辛！
玩家必讀！攻略、事件鉅細靡遺！
FF迷必藏！角色、原畫全數露出！
戲必需！地圖、迷宮完整指導！

史上最強、最終、最浩大攻略讀本！

因爲有用心 所以有信心

尖端出版
Sharp Point Publishing Co. Ltd

G2 精緻攻略系列007 FINAL FANTASY VIII 太空戰士VIII 完全攻略本 尖端出版

FINAL FANTASY VIII

Ultimate Guide Book 太空戰士VIII

G2 唯一授權國際中文版

中英日名詞對照表

指令

English	中文	日本語
ATTACK	攻擊	たたかう
MAGIC	魔法	まほう
DRAW	掠取	ドロー
STOCK	儲存	ストック
CAST	施放	キャスト
G.F.	G.F	G.F
ITEM	道具	アイテム
CARD	卡片化	カード

登場角色

English	中文	日本語
Squall Leonhart	史寇兒・李奧哈特	スコール
Rinoa Heartilly	莉諾雅・哈蒂莉	リノア・ハーティリー
Quistis Trepe	奇絲緹絲	キスティス・トゥリープ
Zell Dincht	傑爾・迪恩	ゼル・ディン
Selphie Tilmitt	賽爾菲・蒂爾米多	セルフィ・ティルミット
Irvine Kinneas	亞爾明・基尼亞斯	アーヴァイン・キニアス
Laguna Loire	拉格納・雷沃爾	ラグナ・レウァール
Kiros Seagill	奇洛斯・席格爾	キロス・シーゲル
Ward Zabac	沃德・薩巴克	ウォード・ザバック
Seifer Almasy	賽法・亞爾瑪西	サイファー・アルマシー
Edea	伊迪雅	イデア
Raijin	雷神	雷神
Fujin	風神	風神
Cid Kramer	希德・克拉瑪	シド・クレマー
Raine	蕾因	レイン
Ellone	艾爾雅	エルオーネ
Sad' Angelo di Rome	安傑洛	アンジェロ

登場召喚獸

基本型

English	中文	日本語
Quezacotl	克薩亞科特爾	ケツアクウァトル
Shiva	西瓦亞	シヴァ
Ifrit	伊夫里特	イフリート
Siren	色依蓮	セイレーン
Brothers	布拉薩茲	ブラザーズ
Diablos	迪亞波羅斯	ディアボロス
Carbuncle	卡兒邦克爾	カバンクル
Leviathan	利維亞坦	リヴァイアサン
Pandemonium	潘提摩尼恩姆	パンデモウム
Cerberus	賽爾貝洛斯	ケルベロス
Alexander	亞力克山大	アレクサンダー
Ghoulish	克拉夏拉波拉斯	グラシャラボラス
Bahamut	巴哈姆特	バハムート
Sabotender	沙波坦特	サボテンダー
Tonberi	湯貝利	トンベリ
Eden	伊甸	エデン

亂入型

English	中文	日本語
Chocobo	陸行鳥	コチョコボ
Dave-Chocobo	肥陸行鳥	デブチョコボ
Mini-Mog	迷你莫古	コモーグリ
Moomba	慕巴	ムンバ
Phoenix	菲尼克斯	フェニックス
Odin	歐丁	オーディン
Gilgamesh	基加美修	ギルガメッシュ

魔法

生命魔法

English	中文	日本語
Cure	療傷	ケアル
Cura	強療傷	ケアルラ
Curaga	超療傷	ケアルガ
Regenerate	再生	リジェネ
Life	甦醒	レイズ
Full-Life	全甦醒	アレイズ
Zombie	屍	ゾンビー
Death	即死	デス
Holy	神聖	ホーリー

炎魔法

English	中文	日本語
Fire	火焰	ファイア
Fira	強火焰	ファイラ
Firaga	超火焰	ファイガ
Flare	火海	フレア

冷氣魔法

English	中文	日本語
Blizzard	寒冰	ブリザド
Blizzara	強寒冰	ブリザラ
Blizzaga	超寒冰	ブリザガ
Water	水屬	ウォータ

雷魔法

English	中文	日本語
Thunder	閃電	サンダー
Thundara	強閃電	サンダラ
Thundaga	超閃電	サンダガ
Air	風刃	エアロ
Tornado	旋風	トルネド

支援魔法

English	中文	日本語
Esuna	復原	エスナ
Dispell	魔法復原	デスペル
Protect	護壁	プロテス
Shell	護盾	シェル
Reflect	反射	リフレク
Drain	吸收	ドレイン
Aura	鬥氣	オーラ

時空魔法

English	中文	日本語
Haste	加速	ヘイスト
Slow	減速	スロー
Stop	停止	ストップ
Quake	地震	クエーク
Gravity	重力	グラビデ
Double	雙重魔法	ダブル
Triple	連擊	トリプル

ST魔法

English	中文	日本語
Bio	毒素	バイオ
Break	石化	ブレイク
Blind	失明	ブライン
Silence	封口	サイレス
Berserk	抓狂	バーサク
Sleep	睡眠	スリプル
Confuse	混亂	コンフュ
Pain	痛苦	ペイン
Meltdown	融解	メルトン

禁斷魔法

English	中文	日本語
Meteor	隕石群	メテオ
Ultima	究極	アルテマ

精製不可

English	中文	日本語
Levitate	飄浮	レビテト
Scan	偵測	ライブラ
Apocalypse	啟示錄	アポカリプス

武器

Squall

English	中文	日本語
Revolver	連擊槍劍	リボルバー
Shear Trigger	直斬槍劍	シアストレート
Cutting Trigger	裂斬槍劍	カッテングトリガー
Flame Saber	布雷姆坦	フレイムタン
Twin Lance	雙鋒劍	ランスオウスリット
Punishment	天罰劍	クライム&ペナルティ
Lionheart	獅子心	ライオンハート

Rinoa

English	中文	日本語
Pinwheel	圓月輪	圓月輪
Valkyrie	巴爾基麗	ヴァルキリー
Rising Sun	旭日	ライジングサン
Cardinal	朱雀	カーディナル
Shooting Star	流星	シューティングスター

Quistis

English	中文	日本語
Chain Whip	鏈鞭	チェーンウィップ
Slaying Tail	殺戮尾巴	スレイプニルテイル
Red Scorpion	紅蠍子	レッドスコルピオン
Save the Queen	護后之鞭	セイブ・ザ・クイーン

Zell

English	中文	日本語
Metal Knuckle	金屬拳套	メタルナックル
Maverick	異端者	マーベリック
Gauntlet	鋼鐵拳套	ガントレット
Ehrgeiz	大和魂	エアガイツ

Selphie

English	中文	日本語
Strange Vision	幻覺	フレイル
Nunchaku	不思議之夢	ゆめかぼうしか
Morning Star	晨星	モーニングスター
Crescent Wish	新月之願	クレセントウィッシュ

Irvine

English	中文	日本語
Valiant	勇氣之槍	バリアント
Ulysses	尤里西斯	ユリシーズ
Bismarck	俾斯麥號	ビスマルク
Exeter	艾克賽特	エクゼター

回復 Item

English	中文	日本語
Potion	回復劑	ポーション
Potion+	加強型回復劑	ポーション改
Hi-Potion	高級回復劑	ハイポーション
Hi-Potion+	加強型高級回復劑	ハイポーション改
X-Potion	超級回復劑	エクスポーション
Mega-Potion	究極回復劑	メガポーション
Phoenix Down	不死鳥之羽	フェニックスの尾
Mega Phoenix	究極不死鳥	メガフェニックス
Elixir	萬靈藥	エリクサー
Mega Elixir	究極萬靈藥	メガエリクサー

治療 Item

English	中文	日本語
Antidote	解毒劑	毒消し
Soft	金針	金の針
Eye Drops	眼藥	目薬
Echo Screen	山彥草	山彥草
Holy Water	聖水	聖水
Remedy	萬能藥	万能薬
Remedy+	加強萬能藥	万能薬改

戰鬥 Item

English	中文	日本語
Hero-Trial	英雄之藥試作型	英雄の薬試作型
Hero	英雄之藥	英雄の薬
Holy War-Trial	聖戰之藥試作型	聖戦の薬試作型
Holy War	聖戰之藥	聖戦の薬
Shell Stone	魔障之石	シェルストーン
Protect Stone	護壁之石	プロテスストーン
Aura Stone	鬥氣之石	オーラストーン
Death Stone	死亡之石	デスストーン
Holy Stone	神聖之石	ホーリーストーン
Flare Stone	火海之石	フレアストーン
Meteo Stone	隕石之石	メテオストーン
Ultima Stone	究極之石	アルテマストーン
Gysahl Greens	基薩爾野菜	ギサールの野菜
Phoenix Pinion	不死鳥之羽	フェニックスの羽
Friendship	友情之證	ゆうじょうのあかし

宿泊 Item

English	中文	日本語
Tent	帳篷	テント
Pet House	寵物屋	ペットハウス
Cottage	組合小屋	コテージ

G.F.回復 Item

English	中文	日本語
G-Potion	G回復藥	Gポーション
G-Hi-Potion	G大回復藥	Gハイポーション
G-Mega-Potion	G超級回復藥	Gメガポーション
G-Returner	G回歸	Gリターナー

G.F. 能力 Item

English	中文	日本語
Rename Card	改名卡	リネームカード
Amnesia Greens	忘之草	忘れ草
HP-J Scroll	HP之書	HPの書
Str-J Scroll	力之書	力の書
Vit-J Scroll	體力之書	体力の書
Mag-J Scroll	魔力之書	魔力の書
Spr-J Scroll	精神之書	精神の書
Spd-J Scroll	速度之書	早さの書
Luck-J Scroll	運之書	運の書
Aegis Amulet	艾吉斯的護符	エイジスの守り
Elem Atk	元素攻擊	エレメントアタック
Elem Guard	元素防禦	エレメントガード
Status Atk	狀態攻擊	ステータスアタック
Status Guard	狀態防禦	ステータスガード
Rosetta Stone	羅塞塔石	ロゼッタ石
Magic Scroll	魔法之書	魔法の書
GF Scroll	GF之書	G.F.の書
Draw Scroll	掠取之書	ドローの書
Item Scroll	道具之書	アイテムの書
Gambler Spirit	賭徒之魂	勝負師の魂
Healing Ring	治療指環	いやしの指輪
Phoenix Spirit	不死鳥之魂	フェニックスの魂
Med Kit	急救箱	救急セット
Bomb Spirit	炸彈之魂	ボムの魂
Hungry Cookpot	食神之鍋	食欲魔神のナベ
Mog Amulet	莫古護身符	モグのお守り
Steel Pipe	鋼管	鉄パイプ
Star Fragment	星之碎片	星々のかけら
Energy Crystal	能源結晶體	エネルギー結晶体
Samantha Soul	薩曼沙之魂	ソウルオブサマサ
Healing Mail	治療胸甲	ヒーリングメイル
Silver Mail	銀製胸甲	シルバーメイル
Gold Armor	金色盔甲	ゴールドアーマー
Diamond Armor	鑽石盔甲	ダイヤアーマー
Regen Ring	復活戒指	復活の指輪
Giant's Ring	巨人戒指	巨人の指輪
Gaea's Ring	凱亞戒指	ガイヤの指輪
Strength Love	力量腰帶	ちからだすき
Power Wrist	強力手鐲	パワーリスト
Hyper Wrist	超級腕輪	ハイパーリスト
Turtle Shell	烏龜殼	カメのこうら
Orihalcon	歐里哈康	オリハルコン
Adamantine	亞達曼泰因	アダマンタイン
Rune Armlet	符文腕環	ルーンの腕輪
Force Armlet	力量腕環	フォースの腕輪
Magic Armlet	魔神腕輪	魔神の腕輪
Circlet	頭飾	サークレット
Hypno Crown	催眠之冠	ヒュプノクラウン
Royal Crown	皇家王冠	ロイヤルクラウン
Jet Engine	噴射引擎	ジェットエンジン
Rocket Engine	火箭引擎	ロケットエンジン
Moon Curtain	月之簾幕	月のカーテン
Steel Curtain	鐵之簾幕	鉄のカーテン
Glow Curtain	光之簾幕	光のカーテン
Accelerator	加速裝置	加速装置
Monk's Code	僧侶之心得	モンクの心得
Knight's Code	騎士之心得	ナイトの心得
Doc's Code	醫生之心得	醫者の心得
Hundred Needles	百針	100本針
Three Stars	三條旗子	スリースターズ
Ribbon	緞帶	リボン

彈藥 Item

English	中文	日本語
Normal Ammo	普通彈	普通弾
Shotgun Ammo	散彈	散弾
Dark Ammo	暗黑彈	暗黒弾
Fire Ammo	火炎彈	火炎弾
Demolition Ammo	破壞彈	破壊弾
Fast Ammo	速射彈	速射弾
AP Ammo	穿甲彈	徹甲弾
Pulse Ammo	波動彈	波動弾

青魔法 Item

English	中文	日本語
Spider Web	蜘蛛絲	クモの糸
Coral Fragment	珊瑚碎片	サンゴのかけら
Curse Spike	詛咒之爪	呪いの爪
Black Hole	黑洞	ブラックホール
Water Crystal	水的結晶	水の結晶
Missile	飛彈	ミサイル
Mystery Fluid	神秘液體	謎の液体
Running Fire	連發式火槍	自式連発銃
Inferno Fang	火龍之牙	火竜の牙
Malboro Tentacle	摩爾波洛之觸手	モルボルの触手
Whisper	風之呢喃	風のささやき
Laser Cannon	雷射加農	レーザーキャノン
Barrier	防護罩系統	バリアシステム
Power Generator	高效能發電機	高出力発生装置
Dark Matter	黑暗物質	ダークマター

材料 Item

English	中文	日本語
M-Stone Piece	魔石碎片	魔石のかけら
Magic Stone	魔石	魔石
Ochu Tentacle	食人花的觸手	オチューの触手
Cockatrice Pinion	柯卡特里斯的翅膀	コカトリスの羽
Sharp Spike	尖銳爪子	とがった爪
Screw	螺絲	ネジ
Saw Blade	鋸齒刀	ノコギリの刃
Mesmerize Blade		
Vampire Fang	吸血鬼之牙	吸血の牙
Fury Fragment	鬥氣的碎片	闘気のかけら
Betrayal Sword	己方眩惑劍	味方殺しの剣
Sleep Powder	催眠粉	眠り粉
Life Ring	生命指輪	命の指輪
Dragon Fang	龍之牙	竜の牙

相性 Item

English	中文	日本語
Bomb Fragment	炸彈碎片	ボムのかけら
Red Fang	紅牙	赤い牙
Arctic Wind	北極之風	北極の風
Dynamo Stone	電磁石	ダイナモ石
Shear Feather	風切羽	風切り羽
Inferno Fang	毒牙	毒の牙
Steel Orb	鋼牙	鋼の牙
Moon Stone	月之石	月の石
Dino Bone	恐龍之骨	恐竜の骨
Windmill	風車	風車
Dragon Skin	龍之皮	竜の皮
FISH FIN	魚鰭	サカナのヒレ
Dragon Fin	龍之鱗片	竜のウロコ
Silence Powder	沉默之粉	沈黙の粉
Poison Powder	毒之粉	毒の粉
Chef's Knife	菜刀	ほうちょう

事件 Item

English	中文	日本語
Fuel	燃料	燃料
Girl Next Door	隔壁的女孩	となりのカノジョ
Sorceress' Letter	魔女的信	魔女のてがみ

特殊 G.F. Item

English	中文	日本語
Chocobo's Tag	陸行鳥之名	チョコボの名札
Pet Nametag	寵物之名	ペットの名札
Solomon's Ring	所羅門指輪	ソロモンの指輪
Magical Lamp	魔法神燈	魔法のランプ

強化 Item

English	中文	日本語
HP Up	HP提升	HPアップ
Str Up	力量提升	パワーアップ
Vit Up	防禦提升	ガードアップ
Mag Up	魔力提升	マジックアップ
Spr Up	精神提升	マインドアップ
Spd Up	速度提升	スピードアップ
Luck Up	運提升	ラックアップ
LuvLuvG	愛情藥G	ラブラブG

雜誌 Item

English	中文	日本語
Weapons Monthly 1st	武器月刊創刊號	月刊武器創刊號
Weapons Monthly Mar	武器月刊３月號	月刊武器３月號
Weapons Monthly Apr	武器月刊４月號	月刊武器４月號
Weapons Monthly May	武器月刊５月號	月刊武器５月號
Weapons Monthly Jun	武器月刊６月號	月刊武器６月號
Weapons Monthly Jul	武器月刊７月號	月刊武器７月號
Weapons Monthly Aug	武器月刊８月號	月刊武器８月號
Combat King 001	格鬥王００１	格鬥王００１
Combat King 002	格鬥王００２	格鬥王００２
Combat King 003	格鬥王００３	格鬥王００３
Combat King 004	格鬥王００４	格鬥王００４
Combat King 005	格鬥王００５	格鬥王００５
Pet Pals Vol.1	寵物通訊１號	ペット通信１號
Pet Pals Vol.2	寵物通訊２號	ペット通信２號
Pet Pals Vol.3	寵物通訊３號	ペット通信３號
Pet Pals Vol.4	寵物通訊４號	ペット通信４號
Pet Pals Vol.5	寵物通訊５號	ペット通信５號
Pet Pals Vol.6	寵物通訊６號	ペット通信６號
Occult Fans I	神秘學I	オカルトファンI
Occult Fans II	神秘學II	オカルトファンII
Occult Fans III	神秘學III	オカルトファンIII
Occult Fans IV	神秘學IV	オカルトファンIV



太空戰士VIII完全攻略本
槍刀印花

太空戰士VIII完全攻略本
召喚印花

收藏家 8 折優惠折價券
亘崗洋行股份有限公司
尖端出版
活動現場購買使用
折價券不得與其他特價券及會員卡使用
特價品、書籍及玩具，在折價範圍內
★以上各單據影印無效

建議售價：NT：260
ISBN 957-10-2182-2
00260
9 789571 021829



FINAL FANTASY VIII™
ファイナルファンタジーVIII

初學必備！系統、功能全盤解說！
行家必閱！道具、武器改造祕辛！
玩家必讀！攻略、事件鉅細靡遺！
FF迷必藏！角色、原畫全數畫出！
遊戲必看！地圖、迷宮完整指引！

史上最強、最終、最浩大攻略讀本！

因為有用心　所以有信心

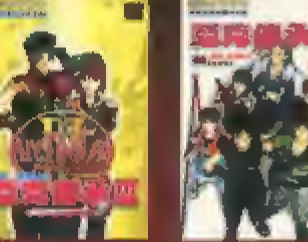
尖端出版
Sharp Point Publishing Co. Ltd

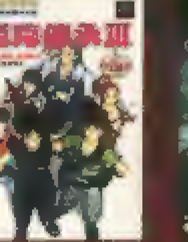
G2 精緻攻略系列 007 FINAL FANTASY VIII 太空戰士VIII 完全攻略本 尖端出版

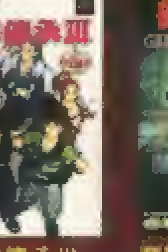
FINAL FANTASY VIII
Ultimate Guide Book 太空戰士VIII

G2 唯一授權國際中文版

ALL GAME SECRET FILES ARE HERE!
G2工組攻略檔案



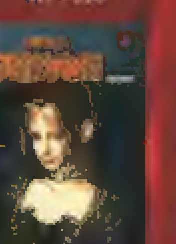














GAME HOTLINE SERVICE
GAME 攻略專線

親愛的讀者
本公司所出版的攻略本，
本攻略有任何不懂的地方
有任何意見，您可以來電詢問：
請打 22181642－301攻略專線
時間：下午四點到下午六點

FINAL FANTASY VIII

Ultimate Guide Book 太空戰士VIII

精緻攻略系列007

FINAL FANTASY VIII 太空戰士VIII 完全攻略本

尖端出版

G2 唯一授權國際中文版

太空戰士VIII完全攻略本
槍刀印花



太空戰士VIII完全攻略本
召喚印花



建議售價：NT：260
[illegible] 00199872 [illegible] 15012007
ISBN 957-10-2182-2
00260
9 789571 021829



FINAL FANTASY VIII™

ファイナルファンタジーVIII

初學必備！系統・功能全盤解說！
行家必閱！道具・武器改造祕辛！
玩家必讀！攻略・事件鉅細靡遺！
FF迷必藏！角色・原畫全數露出！
遊戲必需！地圖・迷宮完整指導！

史上最強、最終、最浩大攻略讀本！

因為有用心　所以有信心

尖端出版
Sharp Point Publishing Co. Ltd

精緻攻略系列007

FINAL FANTASY VIII 太空戰士VIII 完全攻略本

尖端出版



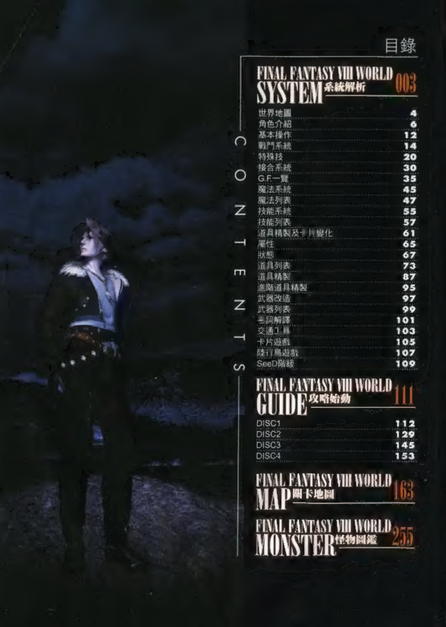
當我唱歌時
總是一個人在舞台上
當我說話時
總是希望你能聽見
我看到你對我微笑
那是真的嗎
還是我的幻想
你總是站在角落
那小小的酒吧

這是我在這裡的最後一夜
同樣的老歌
再唱一次
這是我和你的最後一夜嗎
也許是吧
也許不是
我總是喜歡
你那害羞看著我的眼神
你知道嗎
我也一樣在看著你

*親愛的
你就在那裡
你臉上的表情
彷彿從來沒有受傷過
彷彿從來沒有沮喪過
我可以這樣做嗎
輕輕地握你一下
如果你皺著眉頭
我才可以知道你不是在作夢

可以讓我靠近你嗎
近到如我所願
近到可以讓我感受
你加速的心跳
待在那裡如我能嗎
我多麼愛著
你那溫和凝視我的眼神
你知道嗎
我也一樣在看著你

親愛的
請和我分享
如果你有足夠的愛情
如果你有壓抑的淚水
或是痛苦
我要如何讓你知道
我不是只有形體和聲音
請把手伸向我
你會知道你不是在作夢



目錄

C O N T E N T S

FINAL FANTASY VIII WORLD SYSTEM 系統解析 003

FINAL FANTASY VIII WORLD GUIDE 攻略始動 111

FINAL FANTASY VIII WORLD MAP 關卡地圖 163

FINAL FANTASY VIII WORLD MONSTER 怪物圖鑑 255


FINAL FANTASY VIII WORLD
系統解析 SYSTEM

WORLD MAP

1. 陸行鳥森林（初心者之森）
2. 卡爾巴迪亞學校西側車站
3. 卡爾巴迪亞學校
4. 無名之墓
5. 迪林格市
6. 卡爾巴迪亞軍飛彈基地
7. 卡爾巴迪亞D地區收容所
8. 收容所車站
9. 海洋探查人工島
10. 多爾車站
11. 多爾
12. 學校東站
13. 迪因巴
14. 海上要塞赫莱茲
15. 和風山莊
16. 中央挖掘現場
17. 白SeeD的船
18. 伊迪雅的家
19. 陸行鳥森林（遊玩之森）
20. 休米族村
21. 陸行鳥森林（基本之森）
22. 多拉比亞學校
23. 陸行鳥森林（迷路之森）
24. 陸行鳥聖域
25. 巴藍姆學校
26. 炎之洞窟
27. 多拉比亞溪谷
28. 巴藍姆
29. 大鹽湖
30. 月之箱研究所
31. 月之門
32. 神秘建築物
33. 艾斯達
34. 陸行鳥森林（孤獨之森）
35. 艾斯達國立魔女紀念館
36. 中央遺跡
37. 淚之點
38. 太空艙回收現場
39. 陸行鳥森林（包圍之森）









系統解析 角色介紹

Squall Leonhart
史庫爾・雷歐哈特

就讀於巴拉姆學校，是位於花園Seed的候補生。他是個能將所有訓練和任務都毫無困難地完成的優等生，尤其在戰鬥技能方面更是有著出類拔萃的資質，運轉以槍械的槍刀，他也能輕易地就學會。雖然他被認為是最具資格的候補及格者，但他那種若即若離的態度，及不愛說話、冷漠、不善交際的性格，使他被當成學校的問題學生之一。他給與對別人徹底地漠不關心和排斥，說好聽一點是孤傲，說難聽一點是人類恐懼症，但是，在學校裡他卻吸引不少人的目光，由此可以看出他特有的魅力。

LV	HP	力	體力	魔力	精神	速度	運
1	223	1	1	2	1	20	15
10	616	8	8	8	7	22	16
20	1044	15	14	15	13	24	16
30	1464	21	19	21	18	25	17
40	1877	27	24	27	22	27	18
50	2281	32	28	31	26	29	19
60	2678	36	32	35	29	30	19
70	3067	40	35	39	32	32	20
80	3449	43	37	42	33	34	21
90	3822	46	39	44	35	35	21
100	4187	47	41	45	36	37	22

年齡	17歲
身高	177cm
生日	8月23日
血型	AB型
使用武器	槍刀
特殊技	連續劍

Rinoa Heartilly
莉諾雅・哈蒂莉

過因提爾立運動地下組織「森林貓頭鷹」裡的成員，是個活潑開朗的美少女。由於她那種天不怕地不怕的個性，讓人是個巴出身的她在組織就融入了組織，甚至成了在擬定作戰計劃時有重要發言權的人物，其不管對什麼事都非常積極的樣子，令人十分印象深刻。而她純樸、率直的性格，讓她在對對方抱有好感時，旁人一眼就可以看出來。另外，她那種不顧他人感受、直接就闖入他人內心世界的性格，可看出其好強而無法抑制的個性。在巴拉姆學校舉辦的舞會中，和史庫爾有一場命運的相會。

LV	HP	力	體力	魔力	精神	速度	運
1	217	1	0	6	3	20	16
10	610	10	5	15	8	22	17
20	1038	19	10	22	14	24	17
30	1458	27	[illegible]	29	19	25	18
40	1871	35	18	35	24	27	19
50	2275	42	21	41	28	28	19
60	2672	48	24	46	31	30	20
70	3061	54	26	51	34	32	20
80	3443	59	28	55	36	33	21
90	3816	64	30	59	38	35	22
100	4181	67	31	63	39	36	22

年齡	17歲
身高	163cm
生日	3月3日
血型	?
使用武器	高速刃
特殊技	莫須闘（安傑洛／異能）

Quistis Trepe

奇絲迪絲・翠普

隸屬於巴拉姆學校的現役SeeD，同時也擔任史克爾指導教官的年輕女老師。10歲時進入學校就讀，15歲取得測驗資格，是SeeD及格者中最年輕者，17歲時獲取教師資格。由於其才色兼備，狂熱的崇拜者甚至組成「奇絲迪絲 俱樂部」，不分男女，很受學生們歡迎。但這也許是嫉妒吧！有的老師高聲批評她經驗和指導能力不足，其實，或許是她太過於優秀，因此對挫折不太能適應。沮喪的時候，甚至會說出懦弱的話。對於只小她一歲的學生史庫爾非常有好感，所以有時不免會多管閒事。

年齡	18歲
身高	172cm
生日	10月4日
血型	A型
使用武器	鞭
特殊技	青魔法

LV	HP	力	體力	魔力	精神	速度	運
1	218	1	1	1	2	19	14
10	582	[illegible]	6	8	8	21	15
20	980	15	11	14	13	22	15
30	1370	21	16	[illegible]	18	24	16
40	1753	26	20	25	22	25	17
50	2127	31	23	29	26	27	18
60	2494	36	26	33	29	28	18
70	2853	39	28	36	31	30	19
80	3205	42	29	39	33	31	20
90	3548	45	30	41	34	33	20
100	3883	46	30	42	34	34	21



Zell Dincht

塞爾・迪恩

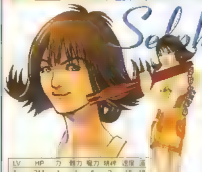
和史庫爾同屬巴拉姆學校的SeeD候補生，在老家的巴拉姆鎮被稱做是「混世魔王塞爾」，可說是無人不曉的頑皮少年。即使是進了學校以後，這樣的性格依然沒有改變。做事總是隨性而為，[illegible]處理好手下第一件事，常因為這樣而說錯話，以至於給人靜不下來的印象。成績也稱不上優秀，周圍的人認為他SeeD及格的可能性大約一半。不過，若說到格鬥技，可就令人眼睛為之一亮了。個子雖小，但因為後天不斷鍛鍊身體的成果，因此具有扭轉不利情況的活力。另外，由於他常常違反校規，所以被風紀委員盯得很緊。

年齡	17歲
身高	168cm
生日	3月17日
血型	B型
使用武器	手套
特殊技	生死決鬥

LV	HP	力	體力	魔力	精神	速度	運
1	252	2	1	1	0	20	14
10	627	9	7	[illegible]	5	22	15
20	1035	16	12	14	9	23	15
30	1435	22	17	19	14	25	16
40	1828	27	21	24	17	26	17
50	2212	32	25	29	20	28	17
60	2589	36	28	33	22	29	18
70	2958	40	30	36	24	31	18
80	3320	43	32	38	26	32	19
90	3873	45	33	40	28	34	20
100	4018	47	33	42	27	35	20



系統解析 角色介紹



Selphie Tilmitt

瑟爾菲・蒂爾米多

[illegible]

年齡	17歲
身高	157cm
生日	7月16日
血型	B型
使用武器	雙節棍
特殊技	吃角子老虎

LV	HP	力	體力	魔力	精神	速度	運
1	211	1	1	5	2	15	18
10	559	7	6	11	8	17	19
20	937	14	10	17	13	20	20
30	1307	20	15	22	18	21	21
40	1670	25	18	27	23	24	21
50	2024	30	21	32	27	26	22
60	2371	34	24	36	30	28	23
70	2710	38	26	40	33	30	24
80	3042	41	27	43	35	33	25
90	3365	43	28	46	37	34	26
100	3680	45	28	49	38	37	26



Irvine Kinneas

亞威恩・基尼亞斯

[illegible]

年齡	17歲
身高	185cm
生日	11月24日
血型	A型
使用武器	槍
特殊技	射擊

LV	HP	力	體力	魔力	精神	速度	運
1	213	1	1	1	0	19	13
10	579	6	6	8	6	21	14
[illegible]	977	[illegible]	12	14	11	23	15
30	1367	20	16	20	15	25	15
40	1750	25	20	25	19	27	17
50	2124	30	23	30	22	29	17
60	2491	34	26	33	25	31	[illegible]
70	2850	37	28	36	27	33	19
80	3202	40	30	39	28	35	20
90	3545	43	31	41	28	37	21
100	3880	45	31	42	28	39	21

Laguna Loire

拉格納·雷法爾

拉格納是本遊戲中夢境中的主角，職業是士兵，但在任務行動中時常迷路或弄錯方向，由於他時常有學，他現在並不適合當兵，而他本人也夢想能當一個記者，到世界各地旅遊，對於現在這種為了戰鬥輾轉各地的生活，他持著樂天的態度，性格樂觀、不拘小節，充滿了[illegible]活力，讓認識他的人不知不覺地都被他所吸引，雖然立志成為記者，但是其用字遣詞實在不太整理，不過他確實擁有身為記者不可欠缺的[illegible]本領，和[illegible]的人生因為奇妙的緣而互相交錯。

年齡	27歲
身高	181cm
生日	1月3日
血型	B型
使用武器	機關槍
特殊技	死亡進行曲

LV	HP	力	體力	魔力	精神	速度	運
1	184	2	1	2	1	22	14
10	577	9	8	8	7	24	15
20	1005	16	14	15	13	25	15
30	1425	22	19	21	18	27	16
40	1836	28	24	26	22	28	17
50	2242	33	28	31	26	30	18
60	2639	37	32	35	29	31	18
70	3028	41	35	39	32	33	19
80	3410	44	37	42	33	34	20
90	3783	46	39	44	35	36	20
100	4148	48	41	46	36	37	21

s Seagill

奇洛斯·席格爾

和拉格納同[illegible]的傭兵同事士兵，在[illegible]的拉格納一起行動的期間，被拉格納所吸引，對他來說沒有拉格納，人生就無聊地過不下去。修長的體型和優雅的表情，流露著異國風情的氣息，[illegible]自己本身對於服裝也十分地講究，只是由於他的興趣太過於特殊，而讓別人難以理解

LV	HP	力	體力	魔力	精神	速度	運
1	160	1	1	2	2	30	15
10	517	8	7	9	8	32	16
20	905	14	12	16	14	34	17
30	1285	20	16	23	20	36	18
40	1658	25	20	28	24	37	18
50	2022	30	24	34	29	39	19
60	2378	34	26	38	32	41	20
70	2728	37	28	42	35	42	21
80	3070	40	30	45	38	44	22
90	3403	42	31	48	40	46	23
100	3728	43	31	50	41	48	23

年齡	23歲
身高	191cm
生日	7月6日
血型	O型
使用武器	雙刀
特殊技	血腥暴風

系統解析 角色介紹

Ward Zabac

沃德・薩巴庫

和奇洛斯一樣和拉格納結黨在一起，對于高大的卡爾巴迪亞士兵，同樣對拉格納十分着迷，和拉格納在一起時才發現人生的樂趣，與他的外表不同，十分平易近人且愛說話，可惜而傳說緊張的殺…因為豐富的表情而顯得可愛，超過兩公尺的巨大身體所產生的腕力十分驚人，使用特製的巨大魚叉戰鬥。

LV	HP	力	體力	魔力	精神	速度	運
1	210	2	3	2	1	15	10
10	657	10	9	8	6	16	10
20	1145	18	15	13	11	18	11
30	1625	25	20	19	16	19	11
40	2096	31	25	23	20	20	12
50	2562	37	29	27	[illegible]	21	12
60	3019	[illegible]	33	30	26	23	13
70	3468	47	37	32	[illegible]	24	[illegible]
80	3910	51	40	34	29	25	13
90	4343	54	42	35	30	27	14
100	4768	56	44	36	30	27	14

年齡	25歲
身高	217cm
生日	2月25日
血型	A型
使用武器	巨大魚叉
特殊技	重力爆破

Seifer Almasy

賽法・亞爾馬西

隸屬於巴拉姆學校，比史考爾要年長一歲的SeeD候補生。擁有極優秀的資質，操縱自動型槍劍的戰鬥能力可說是學校中數一數二。雖然有著早就可以成為正式SeeD的實力，但是由於其不服從指令、看到敵人就分外眼紅的好戰性格，使得他成為每次資格測驗都失敗的萬年候補生。又因為他是屬於極為自我中心的類型，所以對於同樣使用槍劍的史考爾，有著強烈的競爭意識。另外，對勝利有著異常執著的他，即使在訓練時也毫不留情。不知為何他還擔任著風紀委員長一職，可說是學校中最有名的人。

LV	HP	力	體力	魔力	精神	速度	運
1	275	3	2	2	5	16	12
10	812	10	[illegible]	9	10	18	13
20	1400	17	14	15	16	21	13
30	1980	23	19	21	[illegible]	[illegible]	14
40	2553	[illegible]	24	[illegible]	25	27	15
50	3117	34	28	30	28	30	16
60	3674	38	32	34	32	33	16
70	4223	41	34	38	34	36	17
80	4765	44	37	41	38	39	18
90	5298	46	38	43	37	42	18
100	5823	48	39	45	38	45	19

年齡	18歲
身高	188cm
生日	12月22日
血型	O型
使用武器	槍劍
特殊技	始末劍

Edea
伊迪雅

打破長期的沈默，出現在卡爾巴迪亞的謎樣魔女。開始時與迪林格總統聯手，擔任對外國的大使，後來利用代代繼承的強大魔力統治國民，很快的就成為卡爾巴迪亞的最高指導者。除了能使用把人當人偶控制的[illegible]魔力以外，還會使用空間轉移和保護甲等多樣的法術，甚至還能輕易的展開[illegible]洗腦，可說極具威脅性的魔女。但是實際上，她自己本身也被別的東西所控制，真面目被一層[illegible]包圍著。此外，她在過去也和巴拉姆學校有著很深的淵源，因此對SeeD有著非同小可的情感。

LV	HP	力	體力	魔力	精神	速度	運
1	209	0	0	11	8	16	10
10	566	6	5	18	14	18	11
20	954	12	5	25	20	19	11
30	1334	18	7	31	25	21	12
40	1707	[illegible]	10	36	30	22	12
50	2071	27	12	41	34	24	13
60	2428	[illegible]	14	45	37	25	13
70	2773	34	16	48	40	27	14
80	3119	37	17	51	42	28	14
90	3452	39	18	54	44	30	15
100	3777	41	20	55	45	[illegible]	[illegible]

年齡	?
身高	?
生日	?
血型	?
使用武器	—
特殊技	[illegible]

Raijin
雷神

巴拉姆學校的學生，[illegible]的大漢，對賽法十分仰慕，是少數賽法能夠信賴的同伴。基本上他對人的態度很好，即使是和賽法對立的史考爾，也並沒有[illegible]的交惡，不會把事情想得太複雜。[illegible]，而常[illegible]和風神[illegible]的[illegible]。[illegible]，在句尾加上「[illegible]嗎」是其特徵。



Cid Kramer
錫德・克雷瑪

巴拉姆學校的校長，提倡SeeD的理念，在得到有力者的贊助，而於12年前創立了巴拉姆學校。在大多數[illegible]學校相關人士當中，唯獨他以柔和的笑容[illegible]在內心的感情和學生們接觸，致力培養出優秀的SeeD。他和魔女伊迪雅有很深的關係，[illegible]的笑容裡，有著[illegible]的苦惱。

Fuujin
風神

[illegible]，有着[illegible]的銀髮美女。賽法的得力助手，常常和雷神一起行動，雖然年紀較小，但作風強勢，總是把雷神壓得死死的。比史考爾還不愛說話，即使開口，也只說單字而已。搭配有獨特的風格，很容易讓人產生她很冷漠的印象，不過由她對賽法那捨身不顧身的行動，隱藏在她內心的[illegible]。

系統解析 基本操作

基本操控方式

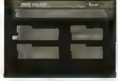
於電腦版太空戰士Ⅷ中，主要的操控方式以鍵盤或是DirectX6.1所支援的搖桿來操控，而主要遊戲進行時以四種畫面為主，說明如下。

MENU

鍵盤控制	搖桿控制	功能說明
方向鍵	方向鈕	移動游標/切換狀態畫面
X鍵	按鈕二	決定/於人物狀況畫面開啟其它狀態畫面
A鍵	按鈕一	在人物狀況畫面開啟極限技視窗
W鍵	按鈕四	取消
Q或E鍵	按鈕五或按鈕六	切換查看的人物或是G.F.

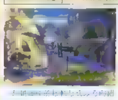




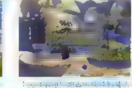


MAP（地圖）

鍵盤控制	搖桿控制	功能說明
方向鍵	方向鈕	移動人物
S鍵	按鈕10	暫停遊戲
D鍵	按鈕3	開放選單畫面
X鍵	按鈕2	交談/決定指令
A鍵	按鈕1	交談/挑戰卡片指令
W鍵	按鈕4	取消/改變移動速度
Control+Q鍵	無此功能	結束遊戲
Control+R鍵	無此功能	回開始畫面





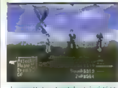




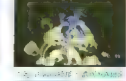
基本操作

BATTLE（戰鬥）

鍵盤控制	搖桿控制	功能說明
方向鍵	方向鈕	移動游標/選擇指令
S鍵	按鈕10	顯示說明/暫停遊戲
F鍵	按鈕9	戰鬥資訊開啟/關閉
D鍵	按鈕3	切換到下一位可以行動的人物
X鍵	按鈕2	決定
A鍵	按鈕1	狀況視窗切換/GF支援
W鍵	按鈕4	取消
Q鍵	按鈕5	開啟/關閉目標視窗
E鍵	按鈕6	史庫爾極限技用按鈕
Z+C鍵	按鈕7+按鈕8	逃跑（兩個按鍵皆按住不放）
Control+Q鍵	無此功能	結束遊戲
Control+R鍵	無此功能	回開始畫面

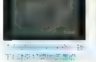






WORLD MAP（世界地圖）

鍵盤控制	搖桿控制	功能說明
方向鍵	方向鈕	移動人物
S鍵	按鈕10	暫停遊戲
F鍵	按鈕9	世界地圖開啟/關閉
D鍵	按鈕3	開啟選單畫面
X鍵	按鈕2	搭乘/離開交通工具
A鍵	按鈕1	交通工具前進
W鍵	按鈕4	交通工具後退
Q鍵	按鈕5	將視角向逆時針方向旋轉
E鍵	按鈕6	將視角向順時針方向旋轉
C鍵	按鈕8	切換視角
Control+Q鍵	無此功能	結束遊戲
Control+R鍵	無此功能	結束遊戲



交通工具的操作方式

鍵盤控制	搖桿控制	功能說明
方向鍵	方向鈕	決定交通工具方向
X	按鈕2	搭乘/離開交通工具
A	按鈕1	交通工具前進
W	按鈕4	交通工具後退
F	按鈕9	世界地圖開啟/關閉
D	按鈕3	開啟選單畫面

系統解析 戰鬥系統

在發展遊戲劇情的時候，與敵人間的戰鬥是不可或缺的要素。本章中將為玩家介紹進行戰鬥之際的規則以及各種相關情報。玩家只要領會此單元所寫的內容的話，就可以設計出更有效率的戰略方式。

戰鬥的功能

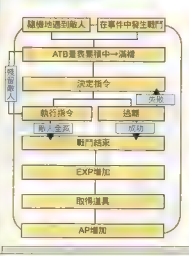
玩家若想順利地進展劇情的話，則執行戰鬥來提昇角色的戰鬥能力，就成為半個必要條件。其原因就是因為在劇情的中途將會發生許多與敵方頭目戰鬥的事件，如果不先強化角色各種能力的話，就無法打倒敵方頭目並繼續往下一個劇情發展。正因為如此，戰鬥就變成具有極為重要的意義。

戰鬥所影響的因素

❶角色的強化	透過在戰鬥中所獲得的EXP、AP、魔法、道具，可以提昇戰鬥能力。
❷事件的進展	在事件之中進入了與敵人對戰的狀況時，在打倒敵人之前是無法進展劇情。

戰鬥的流程

基本上，在地圖上移動時如果遇到敵人的話就會進入戰鬥狀態。另外，在事件中如果碰到敵人、或者與畫面上看得到的敵人接觸的時候，同時也會進入戰鬥狀態。戰鬥是以右方的流程來發展，將敵人殲滅（也包含敵人逃走）或者逃離敵人的追擊的話，戰鬥就會結束。之後依據玩家在戰鬥時所採取的行動，而可以獲得EXP、AP、道具。戰鬥中我方全滅則遊戲便告結束。



遭遇敵人的法則

在移動時遭遇敵人的機率會因所處的地形的不同而有所變化。例如，在平地或草原上的敵人遭遇率會很低；相對地，在森林或砂漠等地其機率就很高。不過，在搭乘交通工具的時候或者正在移動道路、線路的時候，就不會遇到敵人。如果利用上述的系統以及改變敵人遭遇率的特殊能力的話，就可以調整戰鬥次數。另外，移動時步行或者是快跑，並不會使敵人遭遇率產生差別。

戰鬥的特殊用語

以下就是有關戰鬥的特殊用語一覽表。因為在這裡各也經常出現，所以請玩家要先記下來。

用語	意味
普通攻擊	以「戰鬥」指令來執行攻擊
物理攻擊	使用武器的攻擊的總稱
魔法攻擊	使用魔法的攻擊的總稱
全體攻擊	以敵方隊伍整體為對象的攻擊。另外，並沒有以敵我雙方為對象的攻擊。
比率損傷	依據被攻擊者的剩餘HP量或最大HP量來決定的損傷
瀕死	剩餘HP尚未滿25%的狀態HP欄的數字是以黃色來表示。

ATB的架構

所謂ATB就是在選擇指令式的戰鬥模式中加入即時量表的系統。在戰鬥時畫面下方會出現ATB量表，會以右表的狀況來累積。然後，量表滿格的角色就可以選擇指令（在執行指令之後量表又回復為零）。另外，敵人雖然也是以相同的原則來行動，不過，敵人的ATB量表並不會顯示在畫面上。

↑這就是ATB圖表，量表增加速度會因角色的速度值等而改變

↑只要ATB量表滿格的話，該角色就可以選擇指令

ATB量表顏色的變化

除了量表處於已經滿格的狀態之外，以魔法…等的效果來改變累積速度的時候，ATB量表的顏色也都如右表一般來變化。玩家要牢牢記住究竟什麼樣的顏色是對應什麼狀態。

狀況	敏捷狀態	遲緩狀態
通常	橙	螢光
敏捷狀態	粉紅	暗紅
遲緩狀態	深藍	淡藍
停止、石化狀態	銀色	灰銀

戰鬥開始時的量表累積量

戰鬥是在各角色的ATB量表已多少累積的狀態下展開。當速度的數值愈高的時候則量表的量愈容易變多（在最大滿格之前）。但是，基本上是以隨機方式決定，並無特別的規則性。

但是，當發生先發攻擊或者背後攻擊的話，成功一方隊伍全員的ATB量表累積量會變成滿格，被攻擊一方全員的累積量就會變為零。這樣的話，成功的一方可以取得戰鬥的先機。

ATB量表的累積狀況

○……累積　×……不累積

模式＼狀況	待機時	選擇指令時	選擇魔法或道具時	選擇行動對象時	實行指令時
行動	○	○	○	○	×
等候	○	○	×	○	×

※利用選項畫面的CONFIG可以切換行動及等候。

ATB量表恢復為滿格為止所花的時間

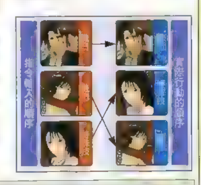
※[illegible]

速度值＼狀況	普通	敏捷狀態	遲緩狀態
20	4.0秒	2.6秒	8.0秒
40	2.9秒	1.9秒	5.8秒
60	2.2秒	1.5秒	4.4秒
80	1.8秒	1.2秒	3.6秒
100	1.6秒	1.0秒	3.2秒

※CONFIG的「戰鬥速度」為初期設定的情況

ATB量表顏色的變化

在戰鬥時選擇指令之後到開始行動為止，這期間存在著所有動作都有的時間差（時間的延遲）。但是，只有特殊技並沒有時間差的存在，只要選擇指令就可以立刻採取行動。因此，在戰鬥時有時候會產生"插隊"的現象，亦即會比已經選擇指令的角色還要先行動（使出特殊技）的現象。因為對於敵方的行動也可以插隊，所以使用在回避緊急情況時很有效。



系統解析　戰鬥系統

戰鬥的基礎知識

大多數的敵人並不足以一擊就能造成我方極大的損傷。如果紮實地強化角色能力的話，就可以使我方隊伍遭遇較少機會瀕臨全滅的危機，就算只使用右述的基本指令，也足以充分應戰。不過，敵方頭目…等一部分的敵人，因為具有足以造成隊伍致命傷的戰鬥能力，所以玩家對牠們可別太大意。



將不能夠的一魔法汲取、是提昇戰力的重要關鍵

基本指令以及其使用方法

指令	使用方法
①戰鬥	主要是使用戰鬥，當攻擊力不足的時候就切換成G.F.召喚…等
②魔法	不只是攻擊而已，可封鎖敵人的行動，也可利用於我方的回復‧攻擊‧補助
③魔法汲取‧儲存	透過此指令可將汲取的魔法利用於接合上，魔力值高的話成功率也就提高。
④魔法汲取‧釋放	雖然是近似於「魔法」的指令，但是缺點是只能使用從敵人汲取而來的魔法。
⑤G.F.	攻擊敵人時或者保護HP減少的角色時所使用。
⑥道具	可有效進行回復或補助，與「魔法」最大的差別就是即使在沈默狀態下也可以使用。
⑦逃跑	當陷入混戰時或者想逃跑時所使用，要注意的是，有些戰鬥是無法逃離的。

角色的個人差異

在本作的劇情中，共計有11位角色可以成為隊伍的成員。但是，可以組成主要隊員的角色，最多只有3個而已。因為每一位角色都具有如下述的能力差異，所以在編組隊伍的時候，玩家可要仔細考慮清楚才行。

具有個別差異的要素

要素	說明
1基礎‧能力值‧成長	影響角色戰鬥能力，除了初期值會不同之外，等級提昇時成長類型也分為重力量及重視魔法2類型
2使用武器	會影響攻擊力及命中率，也可以改造武器進行強化，不過，改造時所需要的道具會因武器的不同而有差異
3特殊技	個別差異中的最大要素，不只是攻擊，也存在可以輔助的特殊技，各角色學會特殊技的方法也有差別

隊員配置的不同

在選項畫面中可以將隊伍的隊員配置加以改變，配置所影響的就是特殊能力「庇護」，在利用「庇護」時，如果將設定好「庇護」的角色擺在中央的話，就可以保護左右的同伴。另外，請玩家要記住，對於敵人已執行先制攻擊或者背後攻擊的時候，也可以依據選項畫面的上→中央→下的順序來選擇指令。

先制攻擊以及背後攻擊

在選項畫面中可以將隊伍的隊員配置加在戰鬥開始時，敵方或我方會以很小的機率進行先制攻擊或背後攻擊。兩者都會影響戰鬥開始時的ATB量表累積量，在背後攻擊時，如果以背對敵人的狀態（如果可以行動的話改變方向）而遭受物理攻擊，則損傷量是普通的2倍。因此，背後攻擊成功的時候，一開始進行物理攻擊的話就很有效率。

危機一擊和槍刃的追加輸入

在物理攻擊命中時，有時候會發生"危機一擊"（畫面閃白光即為記號）使造成的損傷量約增2倍。另一方面，史庫爾及賽法的普通攻擊雖然不會發生危機一擊，但是，在攻擊要命中敵人之前瞄準時機按R1鈕的話，損傷量就約增1.5倍。順便一提，在史庫爾的狀態中如果將「槍刃劍自動處理」設定為ON的話，就算不按R1鈕，損傷量也會自動增加。

戰鬥系統 系統解析

特殊狀況下的戰鬥方式

狀況①

同伴剩餘HP值不久就快要沒了！

雖然想立刻讓他回復HP值，但是有時候繼續作戰會較佳

當伙伴的HP快要沒了的話，[illegible]都是在陷入無法戰鬥的狀態之前利用魔法或道具來回復。不過，[illegible]HP[illegible]，[illegible]也可以使用特殊技，[illegible]的攻擊力多寡，有時不回復而繼續戰鬥，利用特殊技也足以應付。

狀況②

當同伴陷入無法戰鬥的狀態

只有讓同伴復活是不行的，也要考量到復活後的HP殘量

[illegible]

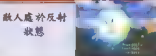
狀況③

同伴遭受不利的狀態變化

[illegible]是首要治療，有時候也可以不理會直到戰鬥結束

[illegible]以即使不治療也沒關係。

狀況④

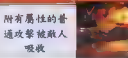


敵人處於反射狀態

使用解咒來解除反射狀態，或使用不會被反射的魔法

以魔法為主力來戰鬥的情況下，當敵人處於反射狀態[illegible]……等。

狀況⑤



附有屬性的普通攻擊被敵人吸收

變更成魔法攻擊或特殊技攻擊，或乾脆逃跑比較好

[illegible]，如果還是不能打贏的話，那就趕快逃跑。

狀況⑥

在有時間限制的戰鬥中出現戰鬥時

為了使戰鬥儘早結束，要著重攻擊力來猛烈攻擊

[illegible]（不過最少也會浪費20秒）。

系統解析 戰鬥系統

角色的強化

提昇角色戰鬥能力的方法有右述的6種。等級提昇的強化因為具有敵人也會變強的缺點，因此以接合或特殊能力為中心來提昇戰鬥能力便可以。「吃」的指令雖然有學會特殊能力須要花時間，且可以提昇能力值的敵人很少…等缺點，但是，只要不斷執行之後就會有效率。使用強化道具以及改造武也有很高的實用度，但是，因為次數有限，所以玩家可別太過於依賴。

強化角色的方法

1. [illegible]
2. [illegible]
3. [illegible]
4. [illegible]
5. [illegible]
6. [illegible]

等級提昇

每位角色只要每獲得1000EXP的話等級就會提昇。EXP在戰鬥結束時才可取得，其數值會因戰鬥中的行動或敵我雙方等級差距而改變，所以有時在一次的戰鬥中可能會提昇2次以上的等級。

等級提昇1次所需的EXP

所有角色皆為	1000EXP

決定獲得EXP多寡的要素

基本值

以最大的多少比率削減敵方的HP？

依據削減敵方HP的比率來追加EXP。當然，打倒敵人的時候，獲得的EXP會變最多。

敵我雙方平均等級的差距

我方隊伍與敵方隊伍間的平均等級差距都會有影響。差距愈大且敵方等級較高時EXP愈多。

紅利值

是誰將敵人打倒？

只有打倒敵人的角色才能夠獲得紅利值。不過，數值要比基本值還要少。

與打倒的敵人間的等級差距

我方與敵人間等級差距也會影響紅利值。不過，是以角色間的等級差距來判定。

特殊狀況

使用「吃」或「卡片」指令打倒敵人嗎？

以上述的指令打倒敵人的話，從敵人所取得EXP的基本值、紅利值都會變成零（追加AP）。

獲得EXP的變化

戰鬥後可取得的EXP，是合計了「基本值」（遭遇敵人損傷的話便計入）以及「紅利值」（殺死敵人的話便計入）的數值。即使敵人逃離的時候也可以獲得，基本值為平均加計於隊伍全員的數值。相對地，只有打倒敵人的角色才可以獲得紅利值（以中毒狀態的損傷…等來打倒敵人這種情況則只加計基本值）。另外，戰鬥結束時已陷入無法戰鬥或石化狀態的角色，就無法獲得EXP。

獲得EXP的決定方法

	基本值		紅利值		合計
角色A	100	+	將打倒2隻 10×2	→	120
角色B	100	+	將打倒1隻 10×1	→	110
角色C	100			→	100

↑將EXP的基本值及紅利值合計，即成為獲得的EXP。

角色以外的等級

除了角色之外也存在著等級的概念。SeeD排名（SeeD等級）會影響取得錢，G.F.及怪物的等級會影響戰鬥的內容：

①SeeD排名
會因事件或戰鬥中的行動而變化，會影響到薪水（取得錢）金額。

②G.F.的等級
G.F.也可獲得EXP提昇等級，增加最大HP及攻擊力。

③怪物的等級
我方平均等級上昇的話敵人也會增強，使用的攻擊種類等也會改變。

[illegible]戰鬥系統 系統解析

能力值

各角色都設定有力量、精神…等共計9種的能力值。戰鬥的發展經常會因能力值的差異而改變，所以請玩家要記住各個能力值將會影響到什麼要素。

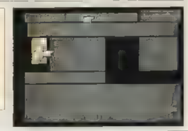
雖然角色等級提昇的同時，能力值也會上昇，但是，如果接合魔法的話，就可以使它提昇能力值。因為HP、力量、魔力、速度為重要性高的4種能力值，所以玩家要優先獲得可以提昇上述4種能力的魔法及特殊能力。另外，各角色基本能力值的一覽表，請參照角色介紹部份。

■能力值的種類

名稱	內容	可提昇能力值的道具	提昇能力值的特殊能力	使用「式」，「召喚」，提昇能力值的召喚獸
HP	代表生命力的數值，[illegible]歸零或[illegible]話就會陷入無法戰鬥的狀態。	HP提昇	●[illegible]●[illegible]+20%●[illegible]+40%●[illegible]+80%●[illegible]	魯姆羅娜巨龍 LV40~
力量	對於以普通攻擊…等物理攻擊造成敵人的損傷量有影響。	力量提昇 [illegible]	●力[illegible]●力+20%●力+40%●力+60%●力[illegible]	亞凱歐斯諾斯 LV[illegible]
體力	對於物理攻擊所遭受的損傷量有影響，數值越高則[illegible]。	防禦提昇	●體力[illegible]●體力+20%●體力+40%●體力+60%●體力[illegible]	阿德曼泰瑪 LV30~
魔力	對於以魔法攻擊造成敵人的損傷量或回復魔法的HP回復量，從敵人[illegible]取魔法的成功率或可[illegible]魔法[illegible]數…等都有影響。	魔力提昇	●魔力[illegible]●魔力+20%●魔力+40%●魔力+60%●魔力[illegible]	[illegible] LV40~
精神	對於因魔法攻擊所遭受的損傷量，還有不利的[illegible]變化的[illegible]有影響	精神提昇	●精神[illegible]●精神+20%●精神+40%●精神+60%●精神[illegible]	[illegible] LV30~
速度	除了ATB量表的累積速度外，影響到回避值（每10個位的速度回避上昇1單位）。	速度提昇	●速度[illegible]●速度+20%●速度+40%	[illegible] LV[illegible]
回避	會影響到回避敵人物理攻擊的機率，回避成功的話[illegible]受損傷。	無	●回避[illegible]●回避+30%	無
命中	表示攻擊的命中率，不過，實際的命中率會因敵人的回避值…等而改變。	無 [illegible]	●命中[illegible]	無
運	會影響到攻擊的命中率以及道具的取得率…等。	等級提昇	●運[illegible]●運+50%	無

能力值的最大值

等級 …………………………………… 100
最大HP ……………………………… 9999
力・體力・魔力・
精神・速度・運 ………………………… 255
命中 …………………………………… 255%
回避 …………………………………… 100%



一旦接合與攻擊魔法，也能將其能力大幅提昇。

系統解析 特殊技

所謂的特殊技，是我方角色陷入危險時可以施展的招式，而每個角色都有自己專屬的特殊技。特殊技可以給予敵人很大的傷害，或是使我方在一時之間提升威力等，可說是具有化危機為轉機的能力。

特殊技的使用條件

滿足右邊的條件時，在「戰鬥」指令的右邊，會隨機出現可以選擇特殊技的記號（？記號）。這時，在方向鍵選→，再選擇顯示的指令，就可以施展特殊技了。

特殊技指令（？記號）的基本出現條件

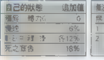
剩餘HP要低於最大值的32%（※）下
[illegible]

※只有[illegible]是在84%的[illegible]下就可以使用。還有，[illegible]分[illegible]以下條件變化。

危險度所造成的影響

遊戲中每個角色都有設定使▶記號出現、特殊技性能產生變化的「危險度」參數。若照著下面的條件使危險度上升，？記號的出現機率會增加，而技的性能也會提升。下表則列出讓▶記號出現的HP比率，會隨什麼條件而增加的說明。

讓▶記號出現的必要殘餘HP比率（%）變化



自己的狀態	追加值
通常、[illegible]	0
憤怒	6%
[illegible]	各12%
死之宣告	18%

無法戰鬥的我方人數	追加值
無	0
1	8%
2	16%

※例如自己陷入[illegible]＋死之宣告的狀態，而我方有一人無法戰鬥時，剩餘HP還最大值的「32（基本值）＋[illegible]＋18＋8＝70%」的話，▶記號就會出現。即使隊伍人數少於3人，以上條件也不會改變。另外，表中的數值會隨[illegible]而多少[illegible]。

危險度上升的條件

❶自己剩餘的HP變少時
❷自己陷入不利的狀態變化時
❸同伴陷入無法戰鬥的狀態時

如果在使出特殊技前，危險度降低的話？

選擇特殊技的指令後，在那個角色施展特殊技前的這段時間，若是採取使危險度降低的行動（HP回復等），特殊技的性能也不會降低。因為特殊技的性能，是在下指令時的危險度來決定的，所以在下指令再回復HP也不會有所影響。

習得新的特殊技

每個角色增加特殊技的方法都不同（請參照下表）。由於習得新技巧可以使遊戲變得更具變化性，所以希望各位能儘量習得所有的技巧。至於比較難習得的技巧，請參考特殊技一覽表。另外要說明的是，拉格納、奇洛斯、沃德、賽法、伊迪雅這些人所能使用的特殊技只有一種而已，無法習得新的技巧。

習得新技巧的方法

名字	習得方法
史[illegible]	改造武器（終結技的種類會因此而變化）
莉諾雅（安傑洛）	閱讀寵物通信，在狀態畫面上將游標移到要追加的技巧，並在隊伍中帶著莉諾雅移動一定步數。
奇絲迪絲	使用青魔法道具
塞爾	閱讀格鬥王（就算沒讀，也只是沒顯示出來，一樣還是可以發動）
瑟[illegible]	無（發動技巧時隨機出現）
亞威恩	無（隨著所持有的彈藥來決定技巧）

特殊技的特性

使用特殊技的話，不但能進行平常所沒有的攻擊[illegible]補助，還可以插入[illegible]方的行動順序中。而且，因為特殊技所[illegible]的攻擊絕對會命中，所以即使是自己陷入[illegible]狀態、或敵人的迴避[illegible]高，也都能發[illegible]力。另外，附加在普通攻[illegible]的屬性和狀態變化，對特殊技的效果沒有影響。

特殊技的優點

❶比起其他行動，指令輸入後到發動為止的時間差小

❷攻擊一定會命中

決定特殊技指令的時機

在下還的狀況中，若是▶記號出現時能慢一點使用特殊技的話，會有較好的效果產生。考慮其優先的行動順序，來判斷下指令的時機吧！

延遲特殊技時產生的效果

❶敵人攻擊自己的時候

特殊技的技能是由下指令時的危險度來決定的，當敵人在▶記號出現時攻擊，不妨等到自己的HP減少後再使出特殊技比較好。

❷想讓多個角色使出特殊技時

如果想讓多個角色使出特殊技，先讓所有人的ATB計量表全滿，並確保第一個人的特殊技，這時就可以讓其他角色出現▶記號。

容易施展特殊技（▶記號）的方法

如果不想利用[illegible]狀態而使出特殊技（▶記號），就必須要提升自己的危險度。但是，若勉強地提升自己的危險度，有可能會因為小小的失誤，而使我方隊伍全滅。所以，以下要傳授危險性較小的危險度提升方法，和容易出現特殊技指令的技巧。

方法①

連續按D鈕

如果[illegible]條件都滿足了，想讓隨機的▶記號在戰鬥中早點出現，這時也可以按D鈕來更換行動順序。在多按幾次D鈕之後，就有機會使▶記號早一點出現。並且，[illegible]在我方同伴在行動時連續按D鈕，這樣成功率也高。另外，▶符號出現時會有特殊音效，而且[illegible]切換視窗，所以只要反應夠快，即使連按D鈕，也不會漏掉▶記號。

方法②

戰鬥之前，先減少HP

以承受敵人和我方攻擊來提升危險度，並不[illegible]好方法。藉由以下的方法，就算不戰鬥也能使HP減少到[illegible]特殊技的量。

HP就視為是[illegible]那個角色的基本HP

系統解析 特殊技

特殊技一覽表

史庫爾

這是以「連續斬」，以及之後隨機發生的「終結技」所構成的技巧。在使用連續劍時，畫面下方會顯示「連續劍技量表」，並且有個表示攻擊時機的記號會從右邊移向左邊。在這個記號進入連續劍技量表右邊框框時，按Ｅ鈕的話，對敵人的傷害就會變成平常的1.5倍。連續斬的攻擊次數會隨危險度而變化（有一部分的頭目戰中，攻擊次數和時機會有其固定模式）。而終結技共有４種，到底會使出哪一種，則會依武器種類（右表）隨機選擇。

■武器可施展的終結技
（　表示可以發動）

終結技	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
斷裂斬	－	－	－	○	○	○	○
飛天迴旋斬	－	○	○	○	○	○	○
爆裂禁區	－	－	－	○	○	○	○
終結之心	－	－	－				○

危險度一上升…

1. 連續劍的攻擊次數（4～8次）容易變多
2. 終結技容易發動
3. 發動的終結技比較可能是表下方之終結技

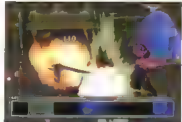
名稱	內容	對象	攻擊力	類型	屬性	備註
連續劍（連續斬）	朝向敵人，揮劍攻擊好幾次	敵單體	22×4～8次	物理	無	無
斷裂斬	跳起來將原本朝向下的劍往上揮	敵單體	48	物理	無	無
飛天迴旋斬	揮舞著劍，對敵人放出衝擊波	敵全體	38	物理	無	無
爆裂禁區	高舉著朝向天空的劍，放出鬥氣往下揮擊	敵全體	44	物理	無	無
終結之心	繼續揮砍被斬飛的敵人，最後再一刀兩斷	敵單體	100×17次	物理	無	無

連續劍的自動選擇＆量表顯示

在史庫爾的特殊技一欄中，有連續劍的「自動處理」和「量表顯示」兩個項目。

所謂「自動處理」，是使用普通攻擊或連續劍攻擊時，自動增加傷害量的機能。但是，也有25%的機率會遇到「無增加」。

而在連續劍的「量表顯示」中，則可以決定要不要顯示技量表。若是把量表關閉，玩家就要依史庫爾的動作來判斷R1鈕輸入的時機，難度會變高。而這麼做的好處是，史庫爾在攻擊的時候就可以同時下達其他同伴的指令。另外，連續劍設定成「自動處理」時，技量表就會關閉。



[illegible]連續劍，[illegible]時，就可以[illegible]▶解說。

莉諾雅

安傑洛

這是借助愛犬"安傑洛"的力量來進行攻擊和補給的技巧。其使用方法可以分成兩種，一種是▶記號出現時能使用的「任意型」技巧（技的種類為隨機決定）；另一種是符合右表的狀況時，會隨機發動的「亂入型」技巧。另外，技名中的「安傑洛」部分，會隨愛犬的名字而改變（寵物的名字可以變更）。

危險度上升的條件

亂入型技巧的發動，經要莉諾雅在隊伍裡並符合以下條件，就會隨機發動。而「安傑洛・回復」和「安傑洛・蘇生」，在以莉諾雅為對象時較容易發動

技名	發動條件
安傑洛・衝擊	莉諾雅受到敵人的攻擊
安傑洛・回復	我方某人的HP只剩少許
安傑洛・倒轉	我方某人陷入無法戰鬥狀態
安傑洛・搜尋	在戰鬥中隨機發生

危險度一上升…

❶容易使出任意型的技巧。
❷亂入型的發動機率變高。

亂入型

名稱	內容	對象	攻擊力	類型	屬性	附加效果	習得所需道具	習得時間※1
安傑洛・衝擊	用身體去撞擊莉諾雅的敵人	敵個體	（※2）	物理	無	無	已習得	—
安傑洛・回復	回復同伴的HP（對象的最大HP×65%）	我方個體	—	--	無	無	寵物通信2號	約200秒
安傑洛・倒轉	使同伴復活（和不死鳥之尾有同樣效果）	我方個體	--	--	無	（復活）	寵物通信4號	約260秒
安傑洛・搜尋	從地面得到道具（種類隨機）			--	—		寵物通信5號	約400秒

任意型

名稱	內容	對象	攻擊力	類型	屬性	附加效果	習得所需道具	習得時間※1
安傑洛加農砲	愛犬和武器一起攻擊，引起大爆炸	敵全體	72	物理	無	無	已習得	
安傑洛衝擊	將敵人舉到空中，再往地面摔落	敵個體	120	物理	無	無	寵物通信1號	約800秒
黑暗藍月	以月之力讓我方變成無敵	我方全體			無	無敵	寵物通信3號	約920秒
許願星	莉諾雅和安傑洛向敵人反覆突進	敵全體	130×8次	物理	無	無	寵物通信6號	約1060秒

※❶……在世界地圖上移動時，習得技巧所需要的時間。在此情況下，大約每270秒，SeeD的薪水會發一次。
※❷……「安傑洛・衝擊」所給予的傷害量約為普通攻擊的1.5倍。

異變

這是會使莉諾雅產生"異變"狀態（請參考右記），並讓魔法能力提高的技巧。不過使用的魔法是隨機決定，且種類限定為攻擊魔法。因此若是讓莉諾雅只持有一種超強力的攻擊魔法的話，在產生"異變"狀態時，那個魔法就可以5倍的威力來連發，實用性可說一口氣提升許多。

"異變"狀態的特徵

❶ [illegible]
❷ [illegible]
❸ [illegible]
❹ [illegible]
❺ [illegible]
❻ 沒有可以使用的魔法時，[illegible]

可以使用「安傑洛」和「異變」的時期

莉諾雅的特殊技「克派因」，在DISC 1～2裡只能使用「安傑洛」。但是從DISC 3開始，就可以使用「異變」了。不過在DISC 3裡，由於魔女紀念館的事件結束之前安傑洛都不在莉諾雅的身邊，所以不能使用「安傑洛」，也不能習得新的技巧。要等到魔女紀念館的事件結束後，畫面上才會顯示出以「安傑洛」為名稱的技巧名。而在DISC 1～2中，只會顯示「克派因」而已。

系統解析 特殊技

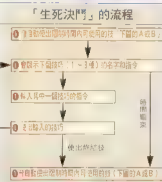
塞爾

塞爾的特殊技，可以在限制時間內一直向敵人攻擊。其流程如右圖所示，指令輸入愈快的話，攻擊的回數就會大量增加。但如果使用的是「終結技」中的技巧的話，就算時間還沒結束，「生死決鬥」也會結束。另外，技巧的演進方式如下圖所示。在使出技巧延伸箭頭所指向的技，是可以接著使出的技（未修得的技巧雖然沒有顯示出來，但還是有可能發動）。

危險度一上升…

限制時間（4秒66、6秒66、9秒33、12秒00中的一個）容易變長

※按照限制時間來決定一開始使出的技（參考下圖）



名稱	內容		對象	攻擊力	類型	屬性
衝擊拳	X W	共計4發的拳頭會左右交互揮擊	敵個體	16	物理	（已習得）
頭擊	→←	抓著敵人施以頭擊	敵個體	18	物理	（已習得）
足技落擊	↑↓	抬起腳，用腳後跟將敵人頭頂踢下去	敵個體	20	物理	（已習得）
氣流翔	←→←X	接近敵人，並施以右旋踢	敵個體	24	物理	（已習得）
海豚爆擊	Q E Q E	以伴隨海豚幻影的上鉤拳來攻擊	敵個體	28	物理	格鬥王001
隕石落擊	↓X↑X	抓著敵人，給予一定比例的傷害	敵個體	（對敵HP的25%）	物理	格鬥王002
燃燒地獄	↓↓↓↓K	捶擊地面，引起大爆炸	敵全體	48	物理	（已習得）
隕石之擊	↑X↓DX	在空中奮氣揮向敵人	敵個體	52	物理	格鬥王003
波動波	D A X X↑	以連續飛踢攻擊敵人後，再將其踢飛	敵個體	72	物理	格鬥王004
俄式終結天堂	↑→↓←D	將氣集中在手腕，繞行一周後揮出右鉤拳	敵全體	50	物理	格鬥王005

隕石之擊
海豚爆擊
氣流翔
足技落擊
衝擊拳
隕石落擊
氣流翔
衝擊拳
海豚爆擊
波動波
頭擊
足技落擊
燃燒地獄
海豚爆擊
足技落擊
隕石落擊
海豚爆擊
頭擊
衝擊拳
隕石落擊
俄式終結天堂

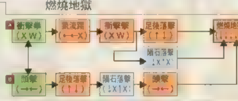
終結技

終結技出現為止的最短路線

在終結技中，包括了能給予敵個體造成極大傷害的技巧，以及能[illegible]攻擊敵人隊伍全體的技巧。由於「生死決鬥」中不會變換攻擊對象，所以請好好活用整體攻擊類型。以下所介紹的是各個終結技的使用方法，以及要使出這個技巧所需的最短路線（一開始顯示的技巧所衍生的路線也會一併介紹）。

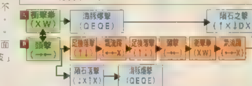
燃燒地獄

這是一開始能使用的技巧當中，唯一的全體攻擊。而且如果怒氣的力氣值夠高的話，甚至在遊戲後期也很好用。但是由於最短路線長了點，所以輸入指令時可能要快一點。



隕石之擊

要注意的是，如果不施展「海豚爆擊」的話，路線將會因此繞一大圈。另外，在中間的路線方面，其中一段是「差動波」的指令。



差動波

擁有「生死決鬥」技巧裡最高的攻擊力，適合作為最後一擊。其指令的按鈕操作，請記住「從[illegible]鈕開始，以逆時鐘方向按四個按鈕」，會比較容易輸入。



俺式終結天堂

雖然是最終奧義，但是攻擊力只比「燃燒地獄」高一點而已，不能說是非常強力。但是，若要給予所有敵人較多的傷害時，這招就很好用了。



系統解析 特殊技

奇絲迪絲

所謂的青魔法，其習得&使用的技巧，和怪獸所施展的特殊攻擊幾乎是一樣的。雖然一開始只能使用「量子之眼」這一種而已，但只要使用青魔法道具的話（即使沒見過怪獸使用這招特殊攻擊），也可以習得新的青魔法。幾乎所有的青魔法都有4個等級，只要等級高，魔法本身的能力就會上升。而等級的高低，則由危險度來決定。

危險度一上升…

魔法的等級容易上升。

青魔法道具的用途

青魔法道具不只可以習得青魔法，還可以用在魔法和道具的精製、武器的改造等等。如果得到青魔法道具的話，最好先確認其他的使用方法，以及能不能再得到。要不要用在習得青魔法上，在這之後再考慮也不算遲。



一些得到需要花費心力去取得的道具，尤其是實用性高的，並不容易得到。是要習得青魔法，還是為了其他用途保存下來，得好好考慮才行。

名稱	內容	對象	攻擊力				類型	屬性	狀態變化	習得所需道具
量子之眼	從眼睛射出2條光線	敵個體	40	48	58	64	魔法	無	無	（已習得）
超振動	發射廣範圍的音波	敵全體	27	33	40	48	魔法	無	無	蜘蛛絲
電擊	全身射出閃電	敵全體	30	36	44	50	魔法	雷	無	珊瑚碎片
等級？即死	讓等級為特定倍數的敵人立刻死亡	敵全體	（※1）	（※1）	（※1）	（※1）	魔法	無	即死	詛咒之爪
異次元	使敵人消失於次元的另一端	敵個體	0	0	0	0	魔法	無	（吹走）	黑洞
水之氣息	以大量的氣泡包圍敵人	敵全體	[illegible]	70	80	100	魔法	水	無	水之結晶
巨型飛彈	以大型的誘導彈給予敵人一定比例的傷害	敵個體	（※2）	（※2）	（※2）	（※2）	魔法	無	無	飛彈
溶解液	潑灑有毒的液體	敵個體	30	38	44	52	魔法	無	（下表）	謎之液體[illegible]
機關槍	從眼睛連續發射彈丸	敵個體	60	80	100	120	物理	無	無	牙式連發銃
火之氣息	從兩手吹出火焰	敵全體	70	90	100	120	魔法	炎	無	火龍之牙
腐蝕氣息	吐出有毒的氣息	敵全體	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	魔法	無	（下表）	摩爾波羅的觸手
白色之風	[illegible]	我方全體	－	－	－	－	－	無	無	風之呼喚
誘導雷射	發射6條光線	敵個體	100	150	200	250	魔法	無	無	雷射加農
威力卡片	使我方發生複數的有利狀態變化	我方全體	－	－	－	－	－	無	（下表）	防護罩系統
機雷炸彈	從眼睛發射光線擊向地面，引起大爆炸	敵全體	80	90	100	110	魔法	無	無	高出力發生裝置
震振擊波	以核爆炸攻擊敵人（沒有傷害上限）	敵全體	150	200	200	250	魔法	無	無	黑暗物質

※1 成為「等級？死亡」目標的敵人等級，等級1的話是4的倍數，等級2的話是3的倍數，等級3的話是2的倍數，等級4的話是1的倍數（＝所有等級）。另外，？的數字不會顯示在畫面上。
※2 「巨型飛彈」的傷害量（對方的剩餘HP之○%），等級1是50%，等級2是75%，等級3是87.5%，等級4是93.75%。

「溶解液」的狀態變化

（從○的效果中，隨機選取數種發生）

狀態變化＼等級	1	2	3	4
毒				○
暗闇		○	○	○
沈默	－		○	○
體力0			○	○
石化	—	—	—	○

「腐蝕氣息」的狀態變化

（從○的效果中，隨機選取數種發生）

狀態變化＼等級	1	2	3	4
毒	○	○	○	○
暗闇	○	○	○	○
沈默	[illegible]		○	○
狂暴			○	○
混亂	○	○	○	○
減速	○	○	○	○
詛咒		○	○	
停止		○	○	○
石化中		[illegible]	○	
石化			○	
睡眠				
體力0				
死之宣告				
即死				

「威力卡片」的狀態變化

（從○的效果中，隨機選取數種發生）

狀態變化＼等級	1	2	3	4
護盾	○	○	○	○
魔盾	○	○	○	○
再生	—	○	○	○
敏捷	—	○	○	○
飄浮	—	○	○	○
鬥氣	—	—	○	○

瑟爾菲

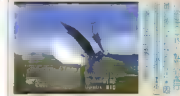
選擇這個技巧之後，使用的魔法種類和連續使用的次數（１～３次），會隨機的選擇並顯示出來。若是選擇「施放」，就會施展魔法（對象以隨機方式來決定），也可以用「重來」來重新選擇魔法和次數。至於隨機選擇的魔法種類，有時甚至會出現瑟爾菲本身所未擁有的專用魔法（下表），不過機率很低就是了。另外，如果是使用「吃角子老虎」，那麼魔法的數目則不會減少。

危險度一上升…

❶ 容易使出強力的魔法
❷ 魔法的連續使用次數容易變多
※瑟爾菲的等級愈高，也很容易使出強力魔法。

使用「重來」的秘訣

在思考施展的魔法出現以前反覆的試，是「重來」的基本原則。但是，在這期間中戰鬥仍會持續進行，因此不妨先讓別的角色施展像是召喚G.F.等時間較長的攻擊會比較好。這樣就可以在那過程中，安心地選擇「重來」。



名稱	內容	對象	攻擊力	類型	屬性	狀態變化
完全回復	我方全員的HP全回復＋治療不利的狀態變化	我方全體	-	-	無	[illegible]
守護之壁	叫出岩之壁，提升我方的防禦力	我方全體	-	-	無	護盾・魔障
強化飄浮	飄浮的強化版，能將敵人吹走	敵全體	0	魔法	無	（吹走）
死亡攻擊（THE END）	把四周變成花園，讓敵人上天堂	敵全體	[illegible]	魔法	無	即死※耐性無視

亞威恩

這是一種在限制時間內將所攜帶的彈藥道具連續發射的技巧。但是，隨著彈藥種類的不同，發射的速度也不同（參照下表），攻擊力愈高的彈藥，連射的間隔愈長。當技巧結束以前，雖然不能變更彈藥的種類，但是每次發射時，可以改變攻擊的對象。另外，按×鈕的話，可以使用「射擊」強制終了。

危險度一上升…

限制時間容易變長

連射時要注意

當使用這個技時敵人的HP變成０，那麼以後給予這個敵人的傷害就是「０」。由於再繼續攻擊下去沒有什麼意義，所以馬上要變更攻擊對象，或是按×鈕強制終止技巧，避免彈藥浪費。



名稱	使用彈藥	內容	對象	攻擊力	時間	類型	屬性	狀態變化
普通射擊	普通彈	[illegible]	敵個體	17	0.7秒	物理	無	無
擴散射擊	散彈	發射擴散範圍遼闊的彈丸	敵全體	14	0.7秒	物理	無	無
闇黑射擊	暗黑彈	發射含有黑暗物質的彈丸	敵個體	14	0.7秒	物理	無	[illegible]
火焰射擊	火炎彈	以具有火性的彈丸引發爆炸	敵全體	40	1.2秒	物理	炎	無
爆破射擊	[illegible]	將小型的炸彈射入敵人身體	敵個體	60	1.9秒	物理	無	無
高速射擊	速射彈	發射出高速連射的子彈	敵個體	7	0.2秒	物理	無	無
穿甲射擊	徹甲彈	放射無視防禦力的光線	敵個體	80	1.8秒	物理	防禦力無視	無
[illegible]	[illegible]	放射巨大的衝擊光	敵個體	120	1.9秒	物理	無	無

系統解析 特殊技

其他的角色

拉格納、奇洛斯、沃德、賽法、伊迪■，也都各■擁有一種自己專用的特殊技。但是，這些特殊技的使用過程都是選擇指令→使出技巧→結束，非常簡單明瞭，和前面所提■的六人完全不同。

順便一提，賽法的特殊技和別的角色比起來，其▶記號出現的必要HP範圍較廣，所以使用特殊技的機會很多。但是，由於■■上的關係，只■用於小嘍嘍而已，真的就如其名"雜魚驅散"所表示的。

角色	技名		內容	對象	攻擊力	類型	屬性	[illegible]
拉格納	[illegible]	[illegible]	[illegible]	敵全體	140	物理	無	無
奇洛斯	究極	二刀亂舞	跑向敵人，再以兩手拿起武器，雙刀，將敵人斬殺	敵單體	25×6次	物理	無	無
沃德	究極	鬼刃[illegible]	往空中跳上去，拿著武器落下，引起大爆炸	敵全體	150	物理	無	無
賽法	[illegible]	雜魚驅散	[illegible]	敵全體	80	物理	無	無
伊迪雅	魔導	冷酷的一擊	以魔力形成巨大冰柱從空中落下，將敵人刺穿	敵單體	120	魔法	無	無



特殊技視覺效果展現

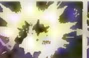
最後要介紹的是，在特殊技當中最難習得的、每個角色的「最終奧義」展示畫面（特殊技只有一種的角色，就介紹那個技巧）。正因為是最終奧義，所以每個技巧的演出都非常值得一看，請各位參考各個技巧的一覽表來習得，用自己的眼睛來親自體驗吧！



一招華麗的特殊技發動畫面！

終結之心　史可爾

[illegible]



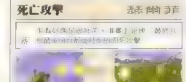
許願星　莉諾雅

[illegible]



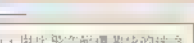

死亡攻擊　瑟爾菲

[illegible]





特殊技



龍式終結天堂

[illegible]

[illegible]

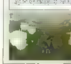







脈衝擊波　奇絲迪絲

[illegible]



波動射擊　亞威恩

[illegible]



德斯貝拉　拉格納

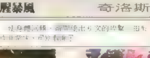
[illegible]






血腥暴風　奇洛斯

[illegible]




重力標槍　沃德

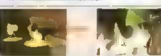
[illegible]






雜魚驅散　賽法

[illegible]



冷徹的一擊　伊迪雅

[illegible]




系統解析 接合系統

接合系統可說是本遊戲的最大特色，玩家只要裝備G.F.或魔法的話，就可以提昇角色的戰鬥能力，並學會及活用特殊能力。首先，先從基礎部分開始解說。

接合的基礎知識

各個角色可以進行G.F.及魔法的接合，並藉此可以獲得右表中的效果。在此必須要注意的是，如果沒有G.F.的話就無法進行魔法的接合了。因此，玩家必須先讓G.F.記住可以進行魔法接合的接合能力。

接合的執行方法

在選項的接合畫面中，基本上只要依G.F.→魔法的順序，就可以進行接合。如果接合G.F.的話，就可以利用（裝備）該G.F.已經學會的特殊能力。不過，複數的角色並不能夠同時接合相同的G.F.。

魔法的接合除了個別決定接合的魔法之外，也可以利用「最強」指令來自動進行分配。分配方法有重視力量的「戰鬥」、重視魔力的「魔法」、重視HP的「防禦」…等可供玩家選擇。

將G.F.及魔法接合之後，如果將已學會的特殊能力裝備起來的話，接合作業大致可告完成。

轉移所有的接合的方法

當隊伍成員有所改變的情況下，必須將已經脫離隊伍的角色所接合的G.F.或魔法，交付給目前正在隊伍中的隊員（如果不戰鬥的話就不需要）。因為在許多情況下這項作業是極為必要的，所以玩家必須要牢記其順序，使G.F.或魔法的交付能夠更有效率地進行。

使用右方所述的方法，一位角色一位角色地進行接合的交付，就會很有效率。不過，要執行此作業的時候必須注意一點，那就是如果交出者及接受者所擁有的魔法合計超過32種（可以持有數的上限）的話，則超過部分的魔法就無法轉移了。

■使用接合所能獲得的效用

接合對象	接合的效果
G.F.	可以召喚G.F.、可以進行魔法的接合，可以學會&使用特殊能力
魔法	提昇能力值，可以進行屬性攻擊&防禦，可以進行狀態攻擊&防禦

接合的順序

在選項畫面中選擇「接合」
↓
依「接合」→「G.F.」的順序選擇指令
↓
接合G.F.
↓
使用「魔法」來指定要接合的魔法 ← 以「最強」來接合魔法
↓
裝備特殊能力

有效率地轉移接合的順序

接受者利用「魔法」，「全部接納」來取得交付者的魔法
↓
利用「接合」→「卸除」→「全部」將交付者所接合的G.F.卸除
↓
接受者利用「接合」來接合G.F.及魔法，再裝備特殊能力

召喚獸（G.F.）系統解析

召喚獸（在本書中略稱為G.F.）不但在戰鬥中將有精彩的演出之外，而且能學會各種特殊能力，並發揮對角色有利的效用，其存在可說是冒險中所不可或缺的。要善用G.F.並將其戰鬥能力提高至極限。

G.F.的功用

在戰鬥中如果召喚G.F.的話，G.F.除了會讀衛召喚者（參照B）之外，還會幫玩家攻擊敵人。另外，G.F.可以運用的地方不只是在戰鬥中，透過牠們所學會的特殊能力，可以進行魔法的接合，來提昇角色的能力值，還可以增加角色在選單畫面中的行動。

G.F.的召喚

如果裝備特殊能力「G.F.」的話，就可以將已經接合的G.F.中選某一位G.F.召喚出來。首先，在戰鬥中以「G.F.」指令來選擇要召喚的G.F.的話，則召喚者的ATB量表就會變成「召喚量表」。召喚量表會顯示出G.F.被召喚出來為止的時間（召喚時間），當召喚量表的值變成零的話，就可以召喚G.F.。雖然角色在召喚時間內除了逃走之外並無法採取任何行動，不過，G.F.會代替角色承受來自敵人所造成的損傷。因此，G.F.不只可以用於召喚魔法，也能讓G.F.來保護HP值剩下不多的角色。但是，在召喚時間中如果G.F.的HP變成零的話，召喚就會中斷，而且該G.F.會陷入戰鬥不能狀態（超過可承受的損傷部分並不會還給召喚者）。在此請各位玩家注意的是，G.F.的召喚次數雖然沒有限制，但是並不能召喚處於戰鬥不能狀態的G.F.。

G.F.的可能性

1. [illegible]
2. [illegible]
3. [illegible]
4. [illegible]
5. [illegible]

G.F.召喚時間內的注意事項

1 並不能取代接收狀態變化

雖然G.F.會取代召喚者來承受其蒙受的損傷，但是，狀態變化還是會發生在召喚者身上。如果，召喚者陷入操作不能的狀態、陷入沈默狀態的話，則該G.F.的召喚會中斷（只有停止狀態係暫時停止）。另外，在沈默狀態中也不能選擇「G.F.」指令。

2 以召喚者的能力值來決定損傷值

G.F.承受的損傷量，是由召喚者的能力值及屬性防禦計算出來。因此，當召喚者的防禦力低的時候遭受攻擊，或召喚者剩餘HP很多的狀態下遭受比率損傷，則G.F.的HP就會大幅減少，因此，與使用比率損傷攻擊的敵人對戰時要小心。

3 戰鬥時基本上不進行G.F.的回復或復活

可以執行G.F.的回復或復活的「G.F.回復道具」在戰鬥時無法使用。若要召喚剩餘HP很少的G.F.時，可別忘了這一規則。只有「Mini-Mog」指令能在戰鬥時回復或復活，但使用條件有限制，且使用時持有的錢幣將會減少。

「支援」的效果

學會特殊能力「支援」的G.F.在召喚展示畫面中每次按　鈕，則畫面右下方顯示的%（能　選擇鈕確認）就會增加。支援的限制時間結束時，%的顯示就表示召喚魔法可增加的損傷。損傷值當在初期值為75%（沒　鈕連1次都沒按，就變成100%），最多可提昇至250%，但在螢幕顯示出×標記時按　鈕，就會下降至75%。×標記的出現時機並不一定，不過，會以約0.5秒的時間短閃並出現，所以在這時暫停止輸入按鈕就不會降低倍率而結束。右表為個別G.F.的支援可應時間的一覽表，也列出以1秒內10次左右的頻率來按鈕時的倍率（目標倍率）。

「支援」可執行時間的各別差異

名字	可以支援時間	目標倍率
克札爾寇特爾（Quezacotl）	13.3秒	180%
西娃（Shiva）	12.9秒	180%
伊夫里特（Ifrit）	13.0秒	180%
色依蓮（Siren）	17.8秒	200%
布拉薩茲（Brothers）	19.3秒	220%
里維亞森（Leviathan）	21.4秒	230%

名字	可以支援時間	目標倍率
潘德摩尼恩（Pandemonium）	22.8秒	240%
亞力克山大（Alexander）	22.1秒	230%
克拉普拉斯拉斯（Ghoulish）	22.9秒	240%
巴哈姆特（Bahamut）	22.1秒	230%
冬貝利（Tonberi）	14.0秒	190%
伊甸（Eden）	72.6秒	250%

系統解析 召喚獸（G.F.）

與G.F.的相性

每一位角色都設定有各自與G.F.之間的「相性」要素。相性會影響到G.F.的召喚時間，相性愈高的G.F.便可以愈早召喚出來（參照右圖）。相性的初期值為500，會依據下述的各種不同條件而有所增減，最高為1000而最低為0。

召喚時間會因相性的高低而有所差距	
相性0	16.6秒
相性500	10.2秒
相性1000	2.8秒

※[illegible]

如何能提昇相性？

與召喚的G.F.之間的相性，會因為右述的條件而有所增減（與是否已經裝合並無關係）。雖然存在一些缺點，不過以召喚來提昇相性是最有效率的。至於，有關利用道具提昇相性，雖然可以透過雷磁石、南極之風…等專用道具來進行，但使用讓特定G.F.以外的道具會有很大的缺點，所以嚴禁多用。在遊戲中的相性變化，因為影響的G.F.數及增減幅度都很小，所以玩家可以不必在意。

提昇相性的方法以及因而產生的缺點

方法	對象的G.F.	上昇	缺點
召喚G.F.1次	[illegible]	20	[illegible]
使用特定的魔法	特定的G.F.	1～3	相性[illegible]的G.F.[illegible]減少1～2
使用特定的道具	特定的G.F.	1～3	與魔法或道具對立的G.F.之間的相性會減少1～2
使用[illegible]	所有裝備的G.F.	20	與其他G.F.之間的相性會減少1～2
			無

※[illegible]

有關相性的G.F個別差異

成為對象的G.F.	提昇相性的魔法	降低相性的魔法	提昇相性的道具	相性降低的G.F.
克滋亞庫特爾	閃電系・風刃・龍捲風	水球	雷磁石	[illegible]
西薇亞	冰凍系	火焰系	南極之風・北極之風	伊夫里特
伊夫里特	火焰系	冰凍系	爆彈碎片	西薇亞
色依蓮	沉睡・停止・ST魔法（[illegible]・[illegible]化除外）	復原・解咒	沉默之[illegible]	卡邦庫爾
布拉薩茲	核爆・地震・梅迪歐・究極	風刃・龍捲風・[illegible]	恐龍之骨	邦提魔尼烏姆
迪[illegible]波麗斯	核爆・重力・梅迪歐・究極	復原・解咒・護盾・魔罩・反射	黑洞	無
卡邦庫爾	生命魔法（[illegible]、死亡以外）・[illegible]魔法（解咒、[illegible]以外）・[illegible]・[illegible]魔法・[illegible]	[illegible]・[illegible]・解咒・[illegible]・停止・ST魔法・[illegible]・[illegible]化除外	[illegible]之[illegible]	色依蓮
里拜亞桑	神聖・核爆・水球・梅迪歐・究極	閃電系	[illegible]	克滋亞庫特爾
邦提魔尼烏姆	風刃・龍捲風・究極	水球	風切[illegible]・風車	布拉薩茲
蓋爾貝洛斯	支援魔法（[illegible]以外）・[illegible]・[illegible]魔法・[illegible]・究極	[illegible]・停止・ST魔法（[illegible]・[illegible]化以外）	恐龍之骨	無
亞力克山大	治療術・再生・回魂・全回復	神聖・[illegible]	月之石	魔列車
魔列車	[illegible]・死亡・[illegible]・停止・ST魔法（[illegible]・[illegible]化以外）・究極	神聖	[illegible]之牙・[illegible]之[illegible]	亞力克山大
巴哈姆特	神聖・核爆・龍捲風・地震・[illegible]・究極	無	[illegible]之石	無
仙人掌怪	無	無	仙人掌怪	無
冬貝利	無	無	[illegible]	無
伊甸	神聖・核爆・龍捲風・地震・[illegible]・究極	[illegible]	無	無

G.F.的等級

在戰鬥中G.F.和角色一樣，也可以獲得EXP值，獲得的EXP值只要每次超過500（也有右述的例外）的話就會提昇等級。當G.F.提昇等級的話，G.F.的最大HP以及召喚魔法的攻擊力也會上昇，而且隊伍全體的戰鬥能力將獲得提昇。另外，有一部分的G.F.（西薇亞（Shiva）、伊夫里特（Ifrit）、色依蓮（Siren）、蓋爾貝洛斯（Cerberus）只要達到特定等級的話，就會產生新的特殊能力。還有，各個G.F.的等級最多只能提昇至100為止。

G.F.所獲得的EXP值

與角色獲得EXP值一樣，G.F.所獲得的EXP值也存在著「基本值」以及「紅利值」。有關以上各數值是如何計算的，請玩家參照右方解說以及下方圖表。如果想要儘早讓G.F.成長的話，則減少接合在每位角色上的G.F.數量雖然也很重要，不過，讓想培育的G.F.來打倒敵人以賺取紅利值反而比較有效率。

G.F.等級提昇所需的EXP

500

※色依蓮（Siren）、卡邦庫爾（Carbuncle）、（Diabolos）、蓋爾貝洛斯（Cerberus）為400，伊甸（Eden）為1000

因G.F.的等級提昇所改變的地方

1. 增加最大HP
2. 召喚魔法的攻擊力上昇
3. 產生新的特殊能力（只有一部分的G.F.）
4. 可以精製的道具增加

因G.F.的等級提昇所改變的地方

1. G.F.所獲得的EXP的基本值，由敵人角色的基本值除以已經接合的G.F.的數量所得出來的值
2. 戰鬥不能狀態的角色已經接合的G.F.也可以獲得EXP
3. 戰鬥不能狀態的G.F.無法獲得EXP，但是，基本值除以的數量（參照A）並不會改變

有關亂入型G.F.

G.F.可分為兩種類型。一般可以接合的G.F.稱為「通常型」，像陸行鳥、歐迪恩（Odin）…等在戰鬥中以特定條件才會出現G.F.的稱為「亂入型」。亂入型G.F.具有右欄中所述的特色，在出現時使用召喚魔法這一點上則和通常型一樣。

亂入型G.F.的特徵

1. [illegible]
2. [illegible]
3. [illegible]HP的概念
4. 會加算EXP或AP
5. 等級與隊伍的平均等級是一樣的（陸行鳥除外）
6. 亂入型G.F.打倒敵人後的EXP（紅利值），則會入召喚該G.F.的角色身上



接合G.F.的組合

當已獲得G.F.的數量愈來愈多的話，就很難決定將哪個G.F.接合在哪一位角色身上。因此，在下面兩個表中，整理出各個G.F.所具有的接合特殊能力以及有用的特殊能力。在參考一覽表之後，希望玩家能摸索出G.F.的組合，並且不讓主要的特殊能力集中在同一位角色身上。

■G.F.別 接合特殊能力一覽表

接合 名稱	能力值									屬性				狀態				特殊能力
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
克滋跑爾特爾	○		○	◎						△	△	△						
西薇亞(Shiva)		○	○		◎					△	△	△						
伊夫里特(Ifrit)	○	◎								△	○	△						
色依蓮(Siren)				◎										△	◎	○		
布拉薩斯	◎	○			○					△	△							
迪亞波羅斯(Diabolos)	○			◎			○											◎×3
卡邦克(Carbuncle)(Diabolos)	○		◎	○										△	○	△		◎×3
里拜爾坦(Leviathan)				○	◎					△		○						
邦妮摩尼烏姆(Pandemonium)		◎				○				◎	◎	○						
塞爾貝洛斯(Cerberus)		◎		○	○	○		◎		△				△	△	△	△	◎×3
亞歷山大(Alexander)					■					○		◎	○					◎×3
魔列車										◎			○	◎			○	
巴哈姆特(Bahamut)												◎×4						◎×4
仙人掌							○		○									
冬貝利(Tonberi)																		
伊甸(Eden)						◎	◎	◎										

※◎……一開始已經學會、○……未學會、△……可能[illegible]、×3……「特殊能力×3」、×4……「特殊能力×4」

■G.F.別重要的指令＆角色＆隊伍能力一覽表

名字	特殊能力
克兹亞爾特爾(Quezacotl)	○卡片
西薇亞(Shiva)	△死之宣告
伊夫里特(Ifrit)	△突擊、△力量紅利
色依蓮(Siren)	○分解[illegible]、△[illegible]、△魔力紅利
布拉薩斯(Brothers)	○防禦、○[illegible]、△HP+80%、△HP紅利
迪亞波羅斯(Diabolos)	○研究、○[illegible]、○遇敵機率減半、△不會遇到敵人、△HP+80%
卡邦克爾(Carbuncle)	○還擊、△自動反射、△體力紅利
里拜爾坦(Leviathan)	○自動[illegible]、○[illegible]、△精神紅利
邦妮摩尼烏姆(Pandemonium)	○吸取、○先攻
塞爾貝洛斯(Cerberus)	○[illegible]、△雙重魔法消費1、△自動[illegible]
亞力克山大(Alexander)	○復活、○回復系的知識
魔列車	○[illegible]、○吸取、○自動[illegible]
巴哈姆特(Bahamut)	◎力+60%、◎魔力+60%、○吸取、○步行的話回復HP、○自動[illegible]、○雙重魔法消費1、○[illegible]
仙人掌	◎HP紅利、◎力紅利、◎體力紅利、◎魔力紅利、◎精神紅利、○防禦、○自律、○先攻、○步行的話回復HP、○自動[illegible]、△雙重[illegible]消費1
冬貝利(Tonberi)	◎等級下降、◎等級上升、○先攻、○步行的話回復HP、○自動回復[illegible]
伊甸(Eden)	◎[illegible]、○突擊、○[illegible]、○連擊消費1

值得推薦的組合

在玩家看完上述表格後，我們將介紹值得推薦的G.F.組合類型。這些組合都是着眼於在不使用G.F.能力提昇的狀態下，有效率地分配「力」等接合特殊能力。另外，這些組合也考慮到節省[illegible]的手續，以免每次獲得G.F.時就要改變組合。不過，如果漏掉了G.F.或者太晚獲得的話，就很可能會破壞了特殊能力的分配平均，請玩家[illegible]加注意。

角色1	角色2	角色3
[illegible]	西薇亞(Shiva)	伊夫里特(Ifrit)
[illegible]	色依蓮(Siren)[※1]	卡邦克爾(Carbuncle)(Diabolos)
[illegible]	迪亞波羅斯(Diabolos)	里拜爾坦(Leviathan)
[illegible]	邦妮摩尼烏姆(Pandemonium)	亞力克山大(Alexander)[※2]
[illegible]	魔列車	伊甸(Eden)
	仙人掌	

※❶在獲得迪亞波羅斯(Diabolos)之前為角色[illegible]。
※❷[illegible]的特殊能力都不同，就算移動到其他角色[illegible]。

Quezacotl 克滋亞庫特爾



獲得地點	[illegible]
獲得順序	[illegible]
召喚魔法	[illegible]

從烏雲堆裡出現的克滋亞庫特爾（Quezacotl）從頭部放電後，再利用巨大的落雷造成敵方隊伍的損傷。在SeeD實地測驗的X-ATM092戰…等與機械系怪物的戰鬥中特別有效。

對象	敵方全體	屬性	雷 [unclear]	狀態變化	無

LV	HP	攻擊力
1	300	275
10	754	572
20	1266	902
30	1786	1232
40	2314	1562
50	2850	1892
60	3394	2222
70	3946	2552
80	4506	2882
90	5074	3212
100	5650	3542

已學會的特殊能力

- 魔力J
- 魔法
- G.F.
- 魔法精取
- 道具

未學會的特殊能力 → **可能衍生的特殊能力**

Shival 西薇亞



獲得地點	巴拉姆學校・2F教室2
獲得順序	[illegible]「補習・複習」的項目
召喚魔法	鑽石之塵

長眠於冰柱中的西薇亞（Shival）甦醒，從雙手發射出冷氣屬性的暴風雪。對於炎屬性有耐性的敵人，會受冷氣屬性所剋，所以與炸彈怪、賽姆跌姆巨雞…等對戰時使用，能發揮很大效用。

對象	敵方全體	屬性	冷氣	狀態變化	無

LV	HP	攻擊力
1	298	263
10	734	564
20	1226	897
30	1726	1230
40	2234	1564
50	2750	1897
60	3274	2230
70	3806	2563
80	4346	2897
90	4894	3230
100	5450	3563

已學會的特殊能力

- 精神J
- 魔法
- G.F.
- 魔法精取
- 道具

未學會的特殊能力 → **可能衍生的特殊能力**

系統解析



Ifrit 伊夫里特

獲得地點 [illegible]
獲得順序 [illegible]的伊夫里特（Ifrit）交戰並打贏
召喚魔法 [illegible]

坐在巨型火球上方而出現的伊夫里特（Ifrit）會使用炎屬性的全體攻擊，即從空中丟擲火球下來並在地上爆炸。在巴拉姆學校，MD層、多拉比亞等地有許多被炎屬性剋的敵人，可多利用。

對象	敵方全體	屬性	炎	狀態變化	無

LV	HP	攻擊力
1	305	298
10	804	607
20	1366	950
30	1936	1293
40	2514	1636
50	3100	1980
60	3694	2323
70	4296	2666
80	4906	3009
90	5524	3352
100	6150	3695

已學會的特殊能力

力 J
魔法
G.F.
魔法竊取
道具

未學會的特殊能力 / **[illegible]衍生的特殊能力**

HP J（50）
[illegible]（100）→ [illegible]
力 + 20%（60）→ 力 + 40%（120）→ [illegible] → [illegible]（100）
召喚魔法 + 10%（40）→ 召喚魔法 + 20%（70）→ 召喚魔法 + 30%（140）
GFHP + 10%（40）→ GFHP + 20%（70）→ GFHP + 30%（140）
道具（10）
[illegible]（30）

Siren 色依蓮



獲得地點 [illegible]
獲得順序 [illegible]魔法汲取
召喚魔法 [illegible]

當四周變成海洋之後，色依蓮（Siren）會在岩石處吹奏豎口琴造成敵方全體無屬性的[illegible]。攻擊力雖然很低，但是因為具有使對方陷入沈默狀態的效果，所以在戰鬥開始時[illegible]會很有效。

對象	敵方全體	屬性	無	狀態變化	沈默

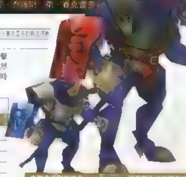
LV	HP	攻擊力
3	391	223
10	724	393
20	1206	634
30	1698	875
40	2194	1115
50	2700	1356
60	3214	1596
70	3736	1837
80	4266	2078
90	4804	2318
100	5350	2559

已學會的特殊能力

魔力 J
ST防禦 J
魔法
G.F.
魔法汲取

未學會的特殊能力 / **可能衍生的特殊能力**

[illegible]
[illegible]（40）→ [illegible] → [illegible] → [illegible]
[illegible]（40）
召喚魔法 + 10%（40）→ 召喚魔法 + 20%（70）→ 召喚魔法 + 30%（140）
GFHP + 10%（40）→ GFHP + 20%（70）
道具（10）
[illegible]（30）
ST[illegible]（30）
[illegible]（30）



Brothers 布拉薩茲

獲得地點	[illegible]
獲得順序	[illegible]
召喚魔法	[illegible]

弟弟將敵人丟擲出去，然後兄弟猜拳來決定攻擊順序，不過弟弟老是猜輸哥哥而用身體撞敵人，雖然其缺點為對飛行狀態的怪物無效，不過可以支援的時間很長非常實用

對象	敵方全體	屬性	地	狀態變化	無

LV	HP	攻擊力
7	670	529
10	824	632
20	1406	977
30	1996	1322
40	2594	1667
50	3200	2012
60	3814	2357
70	4436	2702
80	5066	3047
90	5704	3392
100	6350	3737

已學會的特殊能力

- HPJ
- 魔法
- G.F.
- 魔法精取
- 道具
- HP＋20%

未學會的特殊能力 / 可能衍生的特殊能力

- 力J (50) → 屬性攻擊J (150)
- 屬性防禦J (50) → 屬性防禦J ×2 (100)
- 防禦 (100)
- HP＋40% (120) → HP＋80% (240) → HP回復 (100)
- 回復 (100)
- 召喚魔法＋10% (40) → 召喚魔法＋20% (70) → [illegible] 30% (140)
- GFHP＋10% (40) → GFHP＋20% (70) → GFHP [illegible]
- 去血 (10)

Diabolos 迪亞波麗斯

獲得地點	[illegible]
獲得順序	[illegible]
召喚魔法	[illegible]

迪亞波麗斯（Diabolos）會從蝙蝠群中現身，投擲出巨型的重力球，並給予所有敵人「該敵人的最大HP×迪亞波麗斯（Diabolos）的等級（%）」的比率損傷（損傷值的上限為9999）。

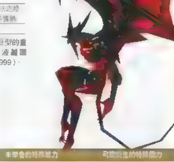
對象	敵方全體	屬性	無	狀態變化	無



LV	HP	攻擊力
9	730	對象的最大HP的9%
10	784	對象的最大HP的10%
20	1326	對象的最大HP的20%
30	1876	對象的最大HP的30%
40	2434	對象的最大HP的40%
50	3003	對象的最大HP的50%
60	3574	對象的最大HP的60%
70	4156	對象的最大HP的70%
80	4745	對象的最大HP的80%
90	5344	對象的最大HP的90%
100	5560	與對象的最大HP一樣

已學會的特殊能力

- 魔力J
- 特殊能力×3
- 魔法
- G.F.
- 魔法精取
- 道具



未學會的特殊能力 / 可能衍生的特殊能力

- HPJ (50) → [illegible] → [illegible] → [illegible]
- 命中J (120)
- 魔法 (100)
- 魔力＋20% (60) → 魔力＋40% (120)
- 道具 (200)
- 遇敵減半 (30) → 不會遇敵 (100)
- GFHP＋10% (40) → GFHP＋20% (70) → GFHP＋30% (140)
- 時空魔法精製 (30)
- ST魔法精製 (30)

系統解析 GF一覽表



Carbuncle 卡邦庫爾

獲得地點 [illegible]
獲得順序 [illegible]
召喚魔法 [illegible]

卡邦庫爾（Carbuncle）會從地上開啟的小洞鑽出來，從額頭上的紅寶石散發出具有反射效果的光芒，然後消失不見。與經常使用魔法的伊迪雅，[illegible]敵人對戰[illegible]是極重要的。

對象	我方全體	屬性	無	狀態變化	反射

LV	HP	攻擊力
1		—
16	1220	—
20	1326	—
30	2086	—
40	2714	—
50	3350	—
60	3994	—
70	4648	—
80	5308	—
90	5974	—
100	6650	—

已學會的特殊能力
- 體力 J
- [illegible]能力×3
- 魔法
- G.F.
- 魔法[illegible]取
- 道具

未學會的特殊能力	可能衍生的特殊能力	
HP J [illegible]	HP+20% [illegible]	HP+40% 120
[illegible]	[illegible]	
[illegible] 100	[illegible] 100	
[illegible]+20% 60	[illegible]+40% 120	[illegible] 100
[illegible] 200	[illegible] 250	
GFHP+10% 40	GFHP+20% 70	GFHP+30% 140
[illegible] 130		



Leviathan 里拜亞桑

獲得地點 [illegible]
獲得順序 [illegible]
召喚魔法 大海嘯

里拜亞桑（Leviathan）會使巨型岩山出現，並在上方引發激流，因為支援可能時間長，可以大幅增加損傷倍率，所以即使對水屬性有耐性的敵人也可以造成重大的損傷

對象	敵方全體	屬性	水	狀態變化	無

LV	HP	攻擊力
1		
17	1349	963
20	1546	1075
30	2206	1445
40	2874	1815
50	3550	2185
60	4234	2555
70	4926	2925
80	5626	3295
90	6334	3666
100	7050	4036

已學會的特殊能力
- 精神 J
- 魔法
- G.F.
- 魔法誘取
- 道具

未學會的特殊能力	可能衍生的特殊能力	
[illegible]	[illegible] 100	
[illegible]		
[illegible] 200		
精神+20% 60	精神+40% 120	精神[illegible] 100
[illegible] 150		
[illegible]+10% 40	[illegible]+20% 70	[illegible]+30% 140
GFHP+10% 40	GFHP+20% 70	GFHP+30% 140
[illegible] 10		
[illegible] 30	G.F.[illegible] 30	

Pandemonium 邦提摩尼烏姆



獲得地點 [illegible]
獲得順序 [illegible]
召喚魔法 [illegible]

[illegible]人[illegible]進巨型袋子中，再一口[illegible]放並造成敵人[illegible]的全[illegible]攻擊，因為具有風屬性，所以[illegible]拉、艾爾諾[illegible]…等飛行類型的怪物能[illegible]揮很大的效果。

對象	敵方全體	屬性	風	狀態變化	無

LV	HP	攻擊力
1		
19	1442	1052
20	1506	1092
30	2146	1466
40	2794	1840
50	3450	2213
60	4114	2587
70	4786	2961
80	5466	3335
90	6154	3708
100	6850	4082

已學會的特殊能力

- 力 J
- 屬性攻擊 J
- 屬性防禦 J
- 魔法
- G.F.
- 魔法搾取
- 道具

未學會的特殊能力	可能衍生的特殊能力
[illegible] 120 → [illegible] → [illegible] 200	
屬性防禦 J ×2 [illegible]	
[illegible]	
力 +20% 60 → 力 +40% 120	
[illegible] 100	
召喚魔法 +10% 40 → 召喚魔法 +20% 70 → 召喚魔法 +30% 140	
GFHP +10% 40 → GFHP +20% 70 → GFHP +30% 140	
[illegible] 10	

Cerberus 蓋爾貝洛斯



獲得地點 [illegible]
獲得順序 [illegible]
召喚魔法 [illegible]

蓋爾貝洛斯（Cerberus）會從地獄之門出現，擁[illegible] 3 個頭[illegible]各自散[illegible]芒，使我方進入[illegible]魔法＋連擊狀態，需要以魔法進行短期決戰時就可以召喚牠出來，其他的狀況下就[illegible]大的必要了

對象	我方全體	屬性	無	狀態變化	[illegible]

LV	HP	攻擊力
1		
10		
23	1490	
30	1876	
40	2434	
50	3000	
60	3574	
70	4156	
80	4746	
90	5344	
100	5950	

已學會的特殊能力

- 力 J
- 命中 J
- 特殊能力×3
- 魔法
- G.F.
- 魔法搾取
- 道具

未學會的特殊能力	可能衍生的特殊能力
[illegible]	
[illegible]	
[illegible]	
[illegible] 200	
GFHP +10% 40 → GFHP +20% 70 → GFHP +30% 140	



系統解析 GF一覽表

Alexander 亞力克山大



獲得地點 [illegible]
獲得順序 [illegible]
召喚魔法 [illegible]

出現在山岳地帶的亞力克山大（Alexander）會發散出16道光芒，可以減輕附加於攻擊上的聖屬性之損傷的，只有阿爾瑪、最終兵器…等極少數敵方頭目而已，所以實用性非常高。

對象	敵方全體	屬性	聖	狀態變化	無

LV	HP	攻擊力
1		
10		
25	1925	1350
30	2266	1542
40	2954	1920
50	3650	2298
60	4354	2676
70	5066	3054
80	5786	3432
90	6514	3810
100	7250	4188

已學會的特殊能力

- 精神J
- 屬性防禦J×2
- 特殊能力×3
- 魔法
- GF
- 魔法精取
- 道具

未學會的特殊能力 / 可能衍生的特殊能力

- 屬性攻擊J 100(?)
- 屬性防禦J×4 80
- 復活 200
- 精神+20% 60 → 精神+40% 120
- 最之加護 200 (?)
- 最之加護 200 → 最終兵器管理 120 (?)
- 召喚魔法+10% 40 → 召喚魔法+20% 70 → 召喚魔法+30% 140
- GFHP+10% 40 → GFHP+20% 70 → GFHP+30% 140
- 全回 10 (?)
- 上級魔法精製 60

Grasharaborus 魔列車



獲得地點 [illegible]
獲得順序 [illegible]
召喚魔法 [illegible]

平交道會將敵人的去路阻擋起來，在鐵軌上奔馳的魔列車，魔列車會用車身撞擊敵人，因為會造成毒屬性的損傷且具有許多狀態變化的效果，所以在長時間的戰鬥使用會很有效果

對象	敵方全體	屬性	毒

LV	HP	攻擊力
1		
10		
28	2521	1931
30	2686	2028
40	3514	2509
50	4350	2990
60	5194	3471
70	6046	3953
80	6908	4434
90	7774	4915
100	8650	5396

狀態變化

毒・石化中・暗闇・沉默・狂暴・睡眠・虛弱・停止・混亂・[illegible]

已學會的特殊能力

- 屬性攻擊J
- ST攻擊J
- 魔法
- GF
- 魔法精取
- 道具
- 叫出武器改造店

未學會的特殊能力

[illegible]



Bahamut 巴哈姆特

獲得地點　[illegible]

獲得順序　[illegible]

對象	敵方全體	屬性	無	軟體強化	無

LV	HP	攻擊力
1		
10		
20		
35	3274	1451
40	3714	1614
50	4600	1940
60	5494	2266
70	6396	2593
80	7306	2919
90	8224	3245
100	9150	3571

已學會的特殊能力

- 特殊能力×4
- 魔法
- G.F.
- 魔法誘取
- 道具
- 力+60%
- 魔力+60%
- 禁斷魔法精製

從雲海降落下來的巴哈姆特，[illegible]噴射[illegible]個藍色火焰，接著以白色光線引發大爆[illegible]攻擊不但是無屬性，而且可以無視於敵人的防禦力（精神的值），所以不論對任何敵人都可造成相同的損傷

未學會的特殊能力　**可能衍生的特殊能力**

[illegible]

Cactaur 仙人掌怪

獲得地點　[illegible]

獲得順序　[illegible]

召喚魔法　[illegible]

仙人掌會以特寫鏡頭出場　牠會一面手忙腳亂、一面[illegible]出無視防禦力＆無屬性的針　對敵人造成的損傷量為「將（仙人掌怪[illegible]級＋10）÷11的小數點以下捨棄後×1000」

對象	敵方全體	屬性	[illegible]	軟體強化	無

LV	HP	攻擊力
1	—	—
10		
20	1766	2000
30	2536	3000
40	3314	4000
50	4100	5000
60	4894	6000
70	5696	7000
80	6506	8000
90	7324	9000
100	8150	10000

已學會的特殊能力

- 魔法
- G.F.
- 魔法誘取
- 道具
- HP紅利
- 力紅利
- 體力紅利
- 魔力紅利
- 精神紅利



未學會的特殊能力　**可能衍生的特殊能力**

[illegible]

GFHP＋10%（40）→ GFHP＋20%（70）→ GFHP＋30%（140）

Tonberi 冬貝利

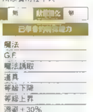
獲得地點 [illegible]

獲得順序 [illegible]

召喚魔法 [illegible]

從水[illegible]出現的冬[illegible]利（Tonberi），會慢慢地接近敵人（隨機選擇敵人），然後拿手上的刨刀對敵人砍過去；因為只有平均[illegible]的攻擊力而已再加上[illegible]攻[illegible]，所以實用性不大

對象	敵單體	屬性	無	狀態變化	[illegible]





LV	HP	攻擊力
1		
10		
20		
30	2596	1492
40	3394	1830
50	4200	2167
60	5014	2505
70	5836	2842
80	6666	3180
90	7504	3517
100	8350	3855

已學會的特殊能力

- 魔法
- G.F.
- 魔法竊取
- 道具
- 等級下降
- 等級上昇
- 迴避+30%
- 運+50%

未學會的特殊能力 / 可能衍生的特殊能力

- [illegible]
- [illegible]HP（200）
- [illegible]（150）
- 召喚魔法+10%（40）→ 召喚魔法+20%（70）→ 召喚魔法+30%（140）
- GFHP+10%（40）→ GFHP+20%（70）→ GFHP+30%（140）
- [illegible]（10）
- [illegible]（150）→ [illegible]（150）
- [illegible]（150）→ [illegible]（200）

Eden 伊甸

獲得地點 [illegible]

獲得順序 [illegible]

召喚魔法 [illegible]

利用描繪在惑星上的魔法陣的力量，將敵人射往其他星雲，引發大爆炸並造成防禦力無視&無屬性的損傷。損傷量沒有上限（可以超過9999），並可一擊就打倒眾多敵人

對象	敵方全體	屬性	無	狀態變化	無

LV	HP	攻擊力
1		
10		
20		
30	4786	5425
40	6314	6300
50	7850	7175
60	9394	8050
70	9999	8925
80	9999	9800
90	9999	10675
100	9999	11550

已學會的特殊能力

- 速度J
- 迴避J
- 命中J
- 魔法
- G.F.
- 魔法竊取
- 道具
- 吃

未學會的特殊能力 / 可能衍生的特殊能力

- [illegible]
- [illegible]（100）
- [illegible]+50%（200）
- [illegible]（250）
- 召喚魔法+10%（40）→ [illegible] → [illegible] → [illegible]
- GFHP+10%（40）→ [illegible] → [illegible] → [illegible]
- [illegible]（10）
- G.F.[illegible]（30）

Kochocobo 小陸行鳥



獲得方法 在陸行鳥之森使用陸行鳥笛來捕捉陸行鳥
召喚順序 在戰鬥中使用[illegible]（[illegible]）只在「陸行鳥世界」中「陸行鳥出門」時就不能召喚。

召喚魔法

陸行鳥火焰　被叫出的小陸行鳥猛敲前敵人頭部，從口中吐出火焰，在落下的同時爆炸，造成敵人炎屬性的傷害。

對象	敵方全體	屬性	炎	攻擊變化	無

陸行鳥閃焰　小陸行鳥發射能源彈，在敵方陣伍的中心部位造成爆炸，攻擊的威力和魔法攻擊的一樣為無屬性。

對象	敵方全體	屬性	無	攻擊變化	無

陸行鳥大姿　在夜空下小陸行鳥丟下巨大隕石，為無屬性的全體攻擊，攻擊之外的性能和「陸行鳥火焰」一樣。

對象	敵方全體	屬性	無	攻擊變化	無

陸行鳥之[illegible]　小陸行鳥呼叫[illegible]Chocobo壓扁敵人，傷害量無限制可能超過9999，而且無視防禦力。

對象	敵方全體	屬性	無	攻擊變化	無

LV	HP	攻擊力 [illegible]	[illegible]	[illegible]
1	750			
10	1200			
20	1700			
30	2200			
40	2700			
50	3200	4950		
60	3700	5700	6100（LV63）	
70	4200	6450	8800	1200（LV75）
80	4700	7200	9800	12500
90	5200	7950	9999	13750
100	5700	8700	9999	15000

Mog 莫古

獲得方法
①在「陸行鳥世界」中與莫古（Mog）會合。
②使用莫古的[illegible]學會「莫古（Mog）」。
召喚順序 在戰鬥中選擇「莫古（Mog）」指令※莫古（Mog）要於在「陸行鳥世界」「陸行鳥出門」的時候無法召喚。
召喚魔法 莫古之舞

迷你莫古會跳舞，並有揮頭接合中的所有G.F.的HP全回復＆復活的效果，使用時要消費隊伍的平均等級×100G（如果無ギル的話就無法召喚）。



對象	G.F.全體	屬性	無	效果	HP全回復・復活

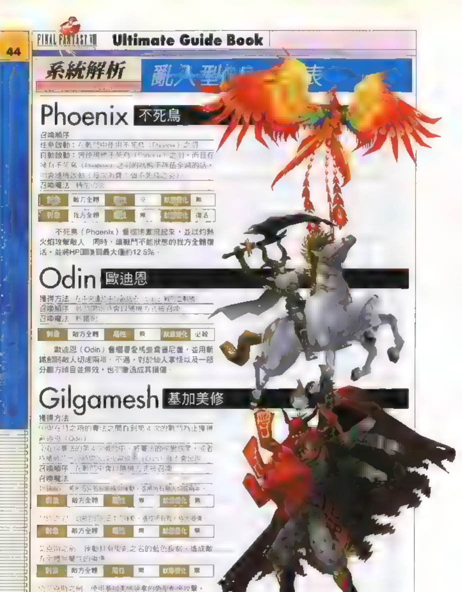


Moomba 蒙巴

召喚順序 戰鬥中使用友情的證明
召喚魔法 蒙巴蒙巴蒙巴

蒙巴從空中急速下降，並依照踢→爪抓→撒沙的順序攻擊敵人，能無視於對方的防力，會造成對手「剩餘HP－1」的損傷（9999為上限）

對象	敵單體	屬性	防禦力無視	攻擊變化	無



Phoenix 不死鳥

召喚順序

任意啟動：在戰鬥中使用不死鳥（Phoenix）之羽

自動啟動：[illegible]不死鳥（Phoenix）之羽，而且在[illegible]不死鳥（Phoenix）之羽的[illegible]的話，[illegible]

召喚魔法 [illegible]

對象	敵方全體	屬性	炎	狀態變化	無
對象	我方全體	屬性	無	狀態變化	復活

不死鳥（Phoenix）會[illegible]飛起來，並以灼熱火焰攻擊敵人。同時，讓戰鬥不能狀態的我方全體復活，並將HP[illegible]到最大值的12.5%。

Odin 歐迪恩

獲得方法 [illegible]

召喚順序 [illegible]以隨機方式被召喚

召喚魔法 斬鐵劍

對象	敵方全體	屬性	無	狀態變化	必殺

歐迪恩（Odin）會[illegible]著愛馬[illegible]尼爾，並用斬鐵劍將敵人切成兩半。不過，對於仙人掌怪以及一部分[illegible]方頭目並無效，也不[illegible]造成其損傷。

Gilgamesh 基加美修

獲得方法

[illegible]打到第4次的戰鬥[illegible]歐迪恩（Odin）

[illegible]歐迪恩（Odin）[illegible]

召喚順序 在戰鬥中會以隨機方式被召喚

召喚魔法

[illegible]

對象	敵方全體	屬性	無	狀態變化	無

[illegible]

對象	敵方全體	屬性	無	狀態變化	無

[illegible]之名的[illegible]，造成敵方全體[illegible]

對象	敵方全體	屬性	無	狀態變化	無

[illegible]之劍 使出[illegible]攻擊。

對象	敵方全體	屬性	防禦力無視	狀態變化	無

■基加美修（Gilgamesh）丟下的4種劍中，要使用隨機選擇（[illegible]後最裡面）的劍來攻擊。「斬鐵劍」的啟動機率最高，效果與歐迪恩（Odin）一樣。「封印之劍」是「艾克斯之劍」為無屬性的全體攻擊。「艾[illegible]之劍」則最弱的招式，經常只能造成損傷1。

魔法 系統解析

在這款遊戲所導入的數種新系統中，玩家可利用誘取、精製及魔法接合來學習不同的魔法。由於魔法也是影響戰鬥能力的關鍵因素，因此一定要好好了解這些方法。

魔法的入手方法及使用方法

在魔法中也有數量的概念，當魔法數量增加時，可使用的次數也會增加，而進行接合時的效果也會加強。每個角色最多可持有的魔法數量為32種類×100個。

魔法的入手方法

1. 由敵人處誘取（儲存）
2. 由誘取點進行誘取
3. 由道具進行精製

魔法的利用方法

1. 在戰鬥中使用
2. 在一般畫面下使用
3. 進行接合

從敵人身上誘取

從敵人身上誘取魔法時的成功率與入手個數，將會依角色的魔力值與魔法來決定。如果會很常使用到誘取，最好先提昇全角色的魔力值。

影響誘取成功率＆入手個數的要素

1. 魔力值的高低
2. [illegible]

※任何一項都不會影響在誘取點所進行的誘取
※誘取個數的範圍為1～9

「施放」與「魔法」的不同

基本上，我們可以利用「魔法」指令來使出魔法；另外也可利用「誘取」指令中的「施放」，來直接使用敵人身上的魔法。不過利用「施放」指令使出的魔法效果並不固定，攻擊魔法與回復魔法所產生的傷害及回復量，有時會比使用「魔法」指令高2倍，或減少1/10倍（大部分都是減少）。據說本復果會常規定的「魔力」，在利用「施放」指令時所造成的傷害也會改變。

例：超療傷回復量的異同
（以魔力100來測定）

回復值＼使用方法	施放	魔法
最大	8118	5081
最小	321	4500
平均	4063	4813

魔法誘取點

在遊戲中，各地區（包含世界地圖）上都存在著魔法誘取點，如果玩家裝上「誘取」指令，我們便可在這些地方得到魔法。而各魔法誘取點中所能得到的魔法種類都是固定的，只有可誘取魔法個數的「多」與「少」之別。另外，各魔法誘取點還分成誘取後會回復（回復型），及誘取後不會回復（非回復型）的兩種。雖然部份的魔法誘取點必須裝備特殊能力「發現隱藏誘取點」才可看見，但即使看不見，玩家還是可以在看不見的狀態下進行魔法誘取。另外，世界地圖上的魔法誘取點，並不會因為裝備上「發現隱藏誘取點」而顯示在地圖上。

魔法誘取點的回復條件

在誘取魔法後，誘取點會在團體合計的移動步數到達一定程度後，以50%的機率回復，換句話說，誘取點還會回復的機率只有一半；而玩家則可藉由誘取點的顏色來判斷該誘取點的狀態。

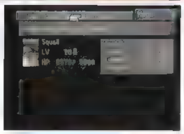
START
50%的回復機率
全滿
誘取
全滿
誘取
誘取
50%的回復機率



系統解析 魔法

魔法的戰鬥配置

選單裡的「魔法」→「戰鬥配置」中，以四種類×八頁所構成的「魔法視窗」中的魔法，可以自由進行位置更換。由於在戰鬥中開啟魔法視窗時，游標一定是自動顯示在第一頁的最上方，因此可先將經常用的魔法排在這裡。另外也可以依第一頁配置回復、第二頁配置攻擊……的方式來配置，這樣一來，在使用魔法時將會更方便。然而在利用「全部運用」的指令時，配置間將會出現空間，原本做好的配置就會被打亂（順序不會改變），為避免這種現象，最好事先做好最佳的安排。



名稱	效果	選	對象	攻擊力	回復力	屬性	能力值變化	戰	設置
療傷	[illegible]	○	單體	–	18	無	無	○	×
強療傷	[illegible]	○	單體	–	36	無	無	○	×
超療傷	[illegible]	○	單體	–	60	無	無	○	×
再生	[illegible]	×	單體	–	（最大HP的5%）	無	再生	○	×
回魂	[illegible]	○	單體	–	（最大HP的12.5%）	無	蘇生	○	×
全回魂	[illegible]	○	單體	–	（全回復）	無	蘇生	○	×
殭屍	[illegible]	×	單體	–	–	無	殭屍	○	×
即死	[illegible]	×	單體	–	–	無	即死	○	×
神聖	[illegible]	×	單體	48	–	聖	無	○	○
火燄	[illegible]	×	單體	18	–	炎	無	○	○
強火燄	[illegible]	×	單體	24	–	炎	無	○	○
超火燄	[illegible]	×	單體	35	–	炎	無	○	○
核爆	[illegible]	×	單體	48	–	無	無	○	○
寒冰	[illegible]	×	單體	18	–	冷氣	無	○	○
強寒冰	[illegible]	×	單體	24	–	冷氣	無	○	○
超寒冰	[illegible]	×	單體	35	–	冷氣	無	○	○
水球	[illegible]	×	單體	26	–	水	無	○	○
閃電	[illegible]	×	單體	18	–	雷	無	○	○
強閃電	[illegible]	×	單體	24	–	雷	無	○	○
超閃電	[illegible]	×	單體	35	–	雷	無	○	○



魔法等級

像[illegible]等魔法，在達到一定數量後，就可以利用「中（上）等級魔法精製」的特殊能力來進行等級提昇，玩家可參照下表。

[illegible]個數

下級			中級			上級	
名稱	個數		名稱	個數		名稱	個數
療傷	25	►	強療傷	5	►	超療傷	1
火燄	25	►	強火燄	5	►	超火燄	1
寒冰	25	►	強寒冰	5	►	超寒冰	1
閃電	25	►	閃電風暴	5	►	超閃電	1
			風刃	10	►	龍捲風	1
			雙重魔法	10	►	連[illegible]	1

可以誘取的主要敵人	誘取難度	[illegible]誘取[illegible]	[illegible]	可精製此魔法的道具
[illegible]	★	[illegible]	8	魔石的碎片（1→5）
[illegible]	★★	[illegible]	4	魔石（1→5）、[illegible]之水（1→20）
[illegible]	★★★★	[illegible]	6	[illegible]
[illegible]	★★★★	[illegible]	2	[illegible]
[illegible]	★★★	[illegible]	4	[illegible]
[illegible]	★★★★	[illegible]	13	聖水（1→2）、[illegible]（1→20）
[illegible]	★★	[illegible]	3	[illegible]之石（1→1）、[illegible]刃（1→10）、
[illegible]	★★★★	[illegible]	2	[illegible]之[illegible]（1→20）、[illegible]刃（1→30）
[illegible]	★★★★★	[illegible]	12	[illegible]之石（1→1）、月之石（1→20）
[illegible]	★	[illegible]	2	[illegible]石碎片（1→5）
[illegible]	★★	[illegible]	1	魔石（1→5）、[illegible]碎片（1→20）
[illegible]	★★★★	[illegible]	2	[illegible]
[illegible]	★★★★★	[illegible]	11	[illegible]之石（1→1）、火[illegible]之牙（1→20）
[illegible]	★	[illegible]	4	魔石的碎片（1→5）
[illegible]	★★	[illegible]	2	魔石（1→5）、[illegible]之[illegible]（1→20）
[illegible]	★★★★	[illegible]	3	[illegible]石（1→5）、北[illegible]之[illegible]（1→20）
[illegible]	★★	[illegible]	2	[illegible]（1→20）、水的結晶（1→50）
[illegible]	★	[illegible]	2	魔石的碎片（1→5）
[illegible]	★★	[illegible]	2	魔石（1→5）、[illegible]碎片（1→20）
[illegible]	★★★★	[illegible]	4	[illegible]石（1→5）、[illegible]石（1→20）



系統解析 魔法

名稱	效果	[illegible]	對象	攻擊力	回復力	屬性	能力值變化	[illegible]	[illegible]
風刃	[illegible]	[illegible]	單體	22	–	風	無	○	○
龍捲風	[illegible]	×	全體	38	–	風	無	×	○
復原	[illegible] (→P59)	○	單體	–	–	無	（狀態解除）	○	×
解咒	[illegible] (→P59)	○	單體	–	–	無	（狀態解除）	○	×
護盾	[illegible]	×	單體	–	–	無	護盾	○	×
魔盾	[illegible]	×	單體	–	–	無	魔盾	○	[illegible]
反射	[illegible]	×	單體	–	–	無	反射	○	×
吸魂	[illegible]	×	單體	26	[illegible]	無	（吸收）	×	○
鬥氣	[illegible]	×	單體	–	–	無	鬥氣	○	×
敏捷	[illegible]	×	單體	–	–	無	敏捷	○	×
遲緩	[illegible]	×	單體	–	–	無	遲緩	○	×
停止	[illegible]	×	單體	–	–	無	停止	×	○
地震	[illegible]	×	全體	40	–	地	無	○	×
重力	[illegible]	×	單體	[illegible]	–	無	無	○	×
雙重魔法	[illegible]	×	單體	–	–	無	雙重魔法	○	×
連擊	[illegible]	×	單體	–	–	無	連擊	○	○
毒菌	[illegible]	×	單體	30	–	毒	毒	○	×
石化	[illegible]	[illegible]	單體	–	–	無	石化	○	×
失明	[illegible]	×	單體	–	–	無	黑暗	○	×
封魔	[illegible]	×	單體	–	–	無	沈默	○	×
抓狂	[illegible]	×	單體	–	–	無	抓狂	○	×
催眠魔法	[illegible]	×	單體	–	–	無	睡眠	○	×
混亂	[illegible]	×	單體	–	–	無	混亂	○	×
異常	[illegible]	×	單體	–	–	無	毒+黑暗+沈默	○	×
融化	[illegible]	×	單體	32	–	無	體力0	○	○
隕石	[illegible]	×	單體	20×10回	–	無	無	×	○
究極魔法	[illegible]	×	全體	80	–	無	無	×	○
漂浮	[illegible]	×	單體	–	–	無	漂浮	○	×
偵測	[illegible]	×	單體	–	–	無	無	×	×
啟示錄	[illegible]	[illegible]	全體	120	–	無	無	×	○



系統解析

可以誘取的主要敵人	誘取難度	主要誘取點	[illegible]	可精製此魔法的道具
[illegible]	★★	[illegible]	3	[illegible]
[illegible]	★★★★	[illegible]	5	[illegible]
[illegible]	★★	[illegible]	5	[illegible]
[illegible]	★★★	[illegible]	5	[illegible]
[illegible]	★★	[illegible]	3	[illegible]
[illegible]	★★	[illegible]	3	[illegible]
[illegible]	★★★★	[illegible]	3	[illegible]
[illegible]	★★	[illegible]	3	[illegible]
[illegible]	★★★★★	[illegible]	13	[illegible]
[illegible]	★★	[illegible]	3	[illegible]
[illegible]	★★	[illegible]	2	[illegible]
[illegible]	★★★	[illegible]	3	[illegible]
[illegible]	★★★★	[illegible]	7	[illegible]
[illegible]	★★★★	[illegible]	2	[illegible]
[illegible]	★★	[illegible]	4	[illegible]
[illegible]	★★★★	[illegible]	13	[illegible]
[illegible]	★★★	[illegible]	3	[illegible]
[illegible]	★★★★	[illegible]	2	[illegible]
[illegible]	★★	[illegible]	3	[illegible]
[illegible]	★	[illegible]	3	[illegible]
[illegible]	★★	[illegible]	2	[illegible]
[illegible]	★	[illegible]	2	[illegible]
[illegible]	★★★	[illegible]	5	[illegible]
[illegible]	★★★★★	[illegible]	2	[illegible]
[illegible]	★★★★	[illegible]	3	[illegible]
[illegible]	★★★★★	[illegible]	14	[illegible]
[illegible]	★★★★★	[illegible]	17	[illegible]
[illegible]	★★	[illegible]	2	無
[illegible]	★	[illegible]	2	無
？？？（[illegible]）	★★★★★	無	0	無

系統解析



「最強」指令的組合

如果在接合畫面中使用「最強」的指令，那麼接合機會自動根據下表中所顯示的各能力值「數值提昇最多的魔法」的順序來進行，而接合雖會根據屬性與能力值兩中「數值上昇量合計最多的魔法」來進行，但如果適合的魔法不只一項，則以「上昇項目較多的魔法」為優先，如果還是有不只一項適合，則以「視窗內排列順序較先的魔法」為優先。

指令	HP	力	體力	魔力	精神	速度	迴避	命中	運氣
戰鬥	6	1	7	8	9	2	3	4	5
魔法	3	4	5	1	6	2	7	8	9
防禦	1	5	2	6	3	7	4	8	9

	名稱	能力值									屬性攻擊								
		HP	力	體力	魔力	精神	速度	迴避	命中	運氣	上昇值	炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
生命魔法	治傷	200	4	15	4	15	3	4	2	2	－	－	－	－	－	－	○	－	－
	強治傷	500	8	28	8	28	4	5	3	3	－	－	－	－	－	－	○	－	－
	超治傷	2200	20	65	20	65	10	10	10	10	－	－	－	－	－	－	－	－	－
	還魂	1200	8	50	10	50	4	3	3	4	－	－	－	－	－	－	－	－	－
	全回魂	4800	20	80	20	65	8	10	8	20	－	－	－	－	－	－	－	－	－
	再生	2600	18	70	18	60	8	8	8	8	－	－	－	－	－	－	－	－	－
	殭屍	800	15	24	15	12	2	2	2	2	－	－	－	－	－	－	－	－	－
	即死	1800	22	22	38	58	10	10	10	38	－	－	－	－	－	－	－	－	－
	神聖	3800	55	28	45	48	10	18	24	14	100	－	－	－	－	－	－	－	○
炎魔法	火焰	100	10	4	10	4	8	6	10	8	50	○	－	－	－	－	－	－	－
	強火焰	200	15	8	15	8	12	8	16	12	80	○	－	－	－	－	－	－	－
	超火焰	1400	30	16	30	16	14	10	20	14	100	○	－	－	－	－	－	－	－
	極爆	3200	56	26	44	26	12	10	26	12	－	－	－	－	－	－	－	－	－
冷氣魔法	寒冰	100	10	4	10	4	8	6	10	8	50	－	○	－	－	－	－	－	－
	強寒冰	200	15	8	15	8	12	8	16	12	80	－	○	－	－	－	－	－	－
	超寒冰	1400	30	16	30	16	14	10	20	14	100	－	○	－	－	－	－	－	－
	水球	300	20	14	18	14	12	10	18	13	100	－	－	－	－	－	－	○	－
雷魔法	閃電	100	10	4	10	4	8	6	10	8	50	－	－	○	－	－	－	－	－
	閃電風暴	200	15	8	15	8	12	8	16	12	80	－	－	○	－	－	－	－	－
	超閃電	1400	30	16	30	16	14	10	20	14	100	－	－	○	－	－	－	－	－

※表內上昇量是以魔法數量為100個時的數值，當個數未達100個時，小數點以下的數值將捨去。

個體對象的魔法無法全體化嗎？

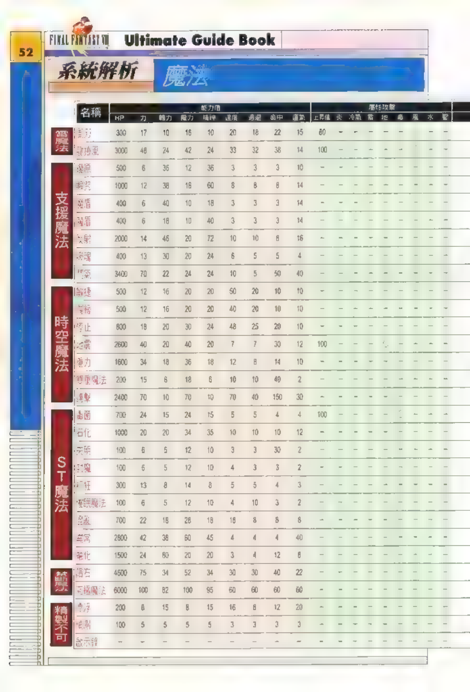
無論用什麼辦法都無法改變魔法的效果範圍（單體與全體），然而在雙重魔法及連擊的狀態下，玩家們便可個別對單人使用複數魔法，這樣一來，個體魔法便可以當成全體魔法來使用了。





屬性防禦 上昇值	炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖	狀態攻擊 上昇值	狀態攻擊 對象能力值變化	狀態防禦 上昇值	狀態防禦 對象能力值變化
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
30	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	20	即死
40	○	○	○	○	○	○	○	○	—	—	40	即死
—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—	—	—	100	殭屍	100	殭屍
—	—	—	—	—	—	—	—	—	100	即死	100	即死
○	○	—	—	—	—	—	—	—	[illegible]	—	40	[illegible]
200	○	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
50	○	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
80	○	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
80	—	○	○	—	—	—	—	—	—	—	—	—
50	—	○	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
80	—	○	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
150	—	○	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
150	—	—	—	—	—	—	○	—	—	—	—	—
50	—	—	○	—	—	—	—	—	—	—	—	—
80	—	—	○	—	—	—	—	—	—	—	—	—
150	—	—	○	—	—	—	—	—	—	—	—	—

系統解析 魔法



分類	名稱	能力值 HP	力	體力	魔力	精神	速度	迴避	命中	運氣	屬性攻擊 上昇值	炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
攻擊魔法	[illegible]	300	17	10	16	10	20	18	22	15	80	–	–	–	–	–		–	–
攻擊魔法	[illegible]	3000	48	24	42	24	33	32	38	14	100	–	–	–	–	–		–	–
支援魔法	還原	500	6	36	12	36	3	3	3	10	–	–	–	–	–	–	–	–	–
支援魔法	解咒	1000	12	38	16	60	8	8	8	14	–	–	–	–	–	–	–	–	–
支援魔法	魔盾	400	6	40	10	18	3	3	3	14	–	–	–	–	–	–	–	–	–
支援魔法	護盾	400	6	18	10	40	3	3	3	14	–	–	–	–	–	–	–	–	–
支援魔法	反射	2000	14	46	20	72	10	10	8	16	–	–	–	–	–	–	–	–	–
支援魔法	[illegible]	400	13	30	20	24	6	5	5	4	–	–	–	–	–	–	–	–	–
支援魔法	[illegible]	3400	70	22	24	24	10	5	50	40	–	–	–	–	–	–	–	–	–
時空魔法	加速	500	12	16	20	20	50	20	10	10	–	–	–	–	–	–	–	–	–
時空魔法	減緩	500	12	16	20	20	40	20	10	10	–	–	–	–	–	–	–	–	–
時空魔法	停止	800	18	20	30	24	48	25	20	10	–	–	–	–	–	–	–	–	–
時空魔法	地震	2600	40	20	40	20	7	7	30	12	100	–	–	–	–	–	–	–	–
時空魔法	重力	1600	34	18	36	18	12	8	14	10	–	–	–	–	–	–	–	–	–
時空魔法	雙重魔法	200	15	6	18	6	10	10	40	2	–	–	–	–	–	–	–	–	–
時空魔法	連擊	2400	70	10	70	10	70	40	150	30	–	–	–	–	–	–	–	–	–
ST魔法	毒菌	700	24	15	24	15	5	5	4	4	100	–	–	–	–	–	–	–	–
ST魔法	石化	1000	20	20	34	35	10	10	10	12	–	–	–	–	–	–	–	–	–
ST魔法	失明	100	6	5	12	10	3	3	30	2	–	–	–	–	–	–	–	–	–
ST魔法	封魔	100	6	5	12	10	4	3	3	2	–	–	–	–	–	–	–	–	–
ST魔法	瘋狂	300	13	8	14	8	5	5	4	3	–	–	–	–	–	–	–	–	–
ST魔法	睡眠魔法	100	6	5	12	10	4	10	3	2	–	–	–	–	–	–	–	–	–
ST魔法	混亂	700	22	18	28	18	18	8	8	8	–	–	–	–	–	–	–	–	–
ST魔法	[illegible]	2800	42	38	60	45	4	4	4	40	–	–	–	–	–	–	–	–	–
ST魔法	[illegible]	1500	24	80	20	20	3	4	12	8	–	–	–	–	–	–	–	–	–
禁斷魔法	隕石	4600	75	34	52	34	30	30	40	22	–	–	–	–	–	–	–	–	–
禁斷魔法	究極魔法	6000	100	82	100	95	60	60	60	60	–	–	–	–	–	–	–	–	–
精製不可	[illegible]	200	8	15	8	15	16	8	12	20	–	–	–	–	–	–	–	–	–
精製不可	[illegible]	100	5	5	5	5	3	3	3	3	–	–	–	–	–	–	–	–	–
精製不可	啟示錄	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–



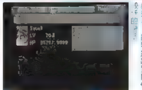
屬性防禦									狀態攻擊		狀態防禦	
上昇值	炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖	上昇值	對象能力值變化	上昇值	對象能力值變化
80	–	–	–	–	–	[illegible]	–	–	–	–	–	–
200	–	–	–	–	–	[illegible]	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	20	[illegible]
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	50	吸收
20	[illegible]	[illegible]	[illegible]	–	–	–	–	–	–	–	–	–
20	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	25	[illegible]
–	–	–	–	–	–	–	–	–	100	吸收	100	吸收
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	200	詛咒
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	100	遲緩	100	遲緩
–	–	–	–	–	–	–	–	–	100	停止	100	停止
200	–	–	–	[illegible]	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
150	–	–	–	–	[illegible]	–	–	–	100	毒	100	毒
–	–	–	–	–	–	–	–	–	100	石化	100	石化中＋石化
–	–	–	–	–	–	–	–	–	100	黑暗	100	黑暗
–	–	–	–	–	–	–	–	–	100	沈默	100	沈默
–	–	–	–	–	–	–	–	–	100	狂亂	100	狂亂
–	–	–	–	–	–	–	–	–	100	睡眠	100	睡眠
–	–	–	–	–	–	–	–	–	100	混亂	100	混亂
–	–	–	–	–	–	–	–	–	100	毒＋黑暗＋沈默	100	毒＋黑暗＋沈默＋詛咒
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
150	–	–	–	[illegible]	–	[illegible]	–	–	–	–	–	–
100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	–	–	–	–
50	–	–	–	[illegible]	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–

系統解析



魔法的接合

進行魔法接合之後，會產生提昇角色能力值、或附加攻擊、防禦屬性的變化。而能力值的上昇量，會依魔法的不同而改變。反過來說，相同的魔法也會因所接合的能力值不同，而產生不同的上昇量。以下，我們便為各位列出每種能力值在接合哪幾種魔法時效果最好（魔法數量設定為100個）。



如果魔法很多全都，此角色的魔法進行吸取時好先看看哪個魔法接合上時的效果，再除掉用性的。

HP的BEST5

順序	名稱	上昇量
1	究極魔法	6000
2	全回魂	4800
3	隕石	4600
4	神聖	3800
5	鬥氣	3400

這些在序盤都不容易拿到，可用再生與超爆傷來代替。

力的BEST5

順序	名稱	上昇量
1	究極魔法	100
2	隕石	75
3	鬥氣	70
4	連擊	70
5	核爆	56

在DISC2後可從敵人身上吸取，而序盤時則可藉由精製來製成

體力的BEST5

順序	名稱	上昇量
1	究極魔法	82
2	全回魂	80
3	融化	80
4	再生	70
5	超爆傷	65

依入手難易度選擇，使用融化為最佳

總和BEST20

順序	名稱
1	究極魔法
2	隕石
3	神聖
4	龍捲風
5	核爆
6	連擊
7	鬥氣
8	全回魂
9	即死
10	異常
11	超爆傷
12	地震
13	重力
14	超火燄
15	超寒冰
16	超閃電
17	反射
18	停止
19	石化
20	再生

以究極魔法為首，將專屬的魔法排名較為…，而第6名即死之後的魔法就比較容易獲得，…比較有利

●總和排名的算法

效果在各能力值的前5名為10分，6～10名為9分……，以此標準來計分，HP、力、魔力等各項…，將總分…來排名。

魔力的BEST5

順序	名稱	上昇量
1	究極魔法	100
2	連擊	70
3	異常	60
4	隕石	52
5	神聖	45

在這5個魔法中，以連擊與異常比較容易獲得

精神的BEST5

順序	名稱	上昇量
1	究極魔法	95
2	全回魂	85
3	反射	72
4	超爆傷	65
5	再生	60
6	解咒	60

反射在精神的上昇量特別突出，…

速度的BEST5

順序	名稱	上昇量
1	連擊	70
2	究極魔法	60
3	敏捷	50
4	停止	48
5	遲緩	40

…連擊效果…，不過敏捷與停止的效果也不錯。

迴避的BEST5

順序	名稱	上昇量
1	究極魔法	60
2	連擊	40
3	龍捲風	32
4	隕石	30
5	停止	25

與速度一樣，連擊與停止的效果都不錯，而龍捲風與隕石則…

命中的BEST5

順序	名稱	上昇量
1	連擊	150
2	究極魔法	60
3	鬥氣	50
4	雙重魔法	40
5	隕石	40

連擊高居第一，而連擊下一級的「雙重魔法」上昇量也很高

運氣的BEST5

順序	名稱	上昇量
1	究極魔法	60
2	鬥氣	40
3	異常	40
4	即死	38
5	連擊	30

即死接在運氣的…

把接合的魔法拿來使用，會減低接合效果嗎？

即使在戰鬥中，只要接合的魔法數量有所增減，對應此魔法的能力值也會跟著增減。不過，若使用的數量在1～8個之內的話影響不大，之後只要再補充就可以了。補充的方法可藉由道具精製（必須具備精製能力），或從另外角色的魔法來補充，這樣會比較有效率。

所謂的特殊能力是指G.F.所擁有的特殊能力，其效果包括使角色的能力值上昇，增加戰鬥時的指令選項……等，種類十分繁多。而特殊能力和G.F.、魔法一樣都是魔法接合系統中不可忽視的重要環節。

特殊能力的修得方法

每一個G.F.一開始都會擁有幾種已習得的特殊能力。之後，隨著在戰鬥中獲得經驗值或是使用G.F.能力道具，便可以學會新的特殊能力。由於每個G.F.所能學會的特殊能力各不相同，所以玩家一定要加以確認。

特殊能力的種類

特殊能力可以分成以下六個種類。想要順利地強化角色的能力，雖然可以先從接合能力學起，但是由於也有可以馬上派上用場的能力，所以不如先學會這種能力。相反地，若是玩家不常召喚G.F.的話，那麼就可以先不用管G.F.能力，而先去學會其他的能力。

■特殊能力的種類與特徵

種類名	特徵
接合能力	可以和魔法相接合
指令能力	在戰鬥中選擇該指令便可實行專用的動作
角色能力	可讓設定了該G.F.的角色的能力值有所提昇
夥伴能力	只要設定了該G.F.，全部的夥伴角色都會受到該特殊能力的影響
G.F.能力	修得該能力的G.F.戰鬥力會上昇
選項能力	選項畫面中的指令會增加

特殊能力的衍生

在選項畫面中，可以確認該G.F.已修得的能力（右側會顯示Complete!），和之後將會修得的能力（右側會顯示已獲得AP的數值和所需AP的數值）。在修得特定的特殊能力或是G.F.的等級超過了某種程度時，便會出現新的能力。這種現象叫做「特殊能力的衍生」，衍生的條件會隨著G.F.或是能力而各不相同。另外，剛衍生出來的能力全部處於未修得狀態。

←右圖所代表的意義是，如果修得了「精神＋20%」的話，「精神＋40%」便會出現；另外，更進一步修得「屬性防禦J」的話，「屬性防禦J×2」也會接著出現，成為衍生型態的特殊能力（這裡是指「精神＋20%」）也可以藉使用G.F.能力道具來修得。

讓G.F.學會特殊能力的方法

❶ 在特殊能力選項中將游標移至選定的特殊能力上，並分配規定量的AP（能力點數）

❷ 使用G.F.能力道具

以AP來修得特殊能力時的注意事項

當戰鬥結束時，因打倒敵人而獲得的AP可分配給各G.F.，而獲得的AP會隨敵人的不同而有某固定值，並不會因等級差或接合的G.F.數量而改變。雖然只要獲得的AP超過規定值便可修得特殊能力，但還在修得特殊能力之前從還有以下幾點需要注意。另外，處於無法戰鬥狀態的G.F.是無法分配AP值給它的，這點請注意。

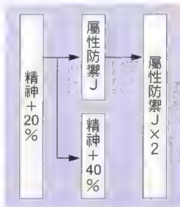
[illegible]

當獲得的AP比該能力所需的剩餘AP還多的時候，多餘的AP將會自動作廢。所以，在快要修得能力而且又對上可以獲得大量AP的敵人時，最先把修得用游標移到下一個你想要學會的能力上。

[illegible]

在修得特殊能力後，修得用游標會自動地移到其他尚未修得的特殊能力上（優先順位以G.F.能力最高），所以在修得特殊能力時要立刻怕開能力選項畫面，確認修得用游標是否停在你下一個想要修得的特殊能力上。

■特殊能力衍生的實例（西薇亞）



系統解析 技能系統

設定特殊能力

特殊能力中，會有只要條件就可以發揮效果的能力，也會有必須要設定在角色身上才可以發揮作用的能力。而後者，每一個角色可以設立 3 種指令能力，以及 2 種角色＆夥伴能力（也有可以增加至 3 ～ 4 種的能力）。所以當玩家在進行G.F.的接合時，要重要的特殊能力予以有效地分配。

特殊能力重複的效果

在設定了多個混雜能力的之特殊能力的情況下，其數值增加是合併計算的。比如說，若設定了「力＋20%」和「力＋40%」時，力的數值會提昇60%（20%＋40%）。但是，若是「屬性（ST）防禦J×○」「能力×○」等能力的話，只有較高（倍率）較高的能力會發揮效果，並不會合併計算。

利用特殊能力進行複合攻擊

在特殊能力中也有可以藉著和其他的特殊能力合併使用，而發揮出比更高效果還要高的特殊能力。其中，最為實用的就是右邊所列舉的三個。比如說：把代替夥伴承受物理攻擊的「庇護」，與受到物理攻擊使會進行反擊的「反擊」合併使用的話，則會讓該角色使用「還擊」進行反擊的機會大幅地提昇。

庇護（角色能力）＋還擊（角色能力）＋防禦（指令能力）	代替一位夥伴承受物理攻擊，進而進行反擊。而且，若恰巧處於防禦狀態的話，所受到的傷害將減為 0，還擊後防禦狀態也不會解除。
暗黑（指令能力）＋ST攻擊J（接合能力）＋吸魂（魔法）	「暗黑」是以削減生命值的代價來提昇攻擊力，不過使用這組合的話則可以在攻擊的時候回復生命值，但是，若是對上不死系的話，會反而減生命力喔。
死之宣告（指令能力）＋等級提昇（指令能力）	首先讓敵人陷入死之宣告的狀態，然後在倒數計秒時將敵人的等級提昇為100，這樣在戰鬥結束後可獲得許多經驗值，但對亞德敵戰請斟使用。

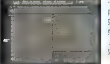
刪除特殊能力

G.F.的特殊能力欄最多可以容納22種的特殊能力。相對地，在不使用G.F.能力道具的狀況下，每個G.F.最多可以修得22種的特殊能力（包括衍生出來的特殊能力）。這也就是說，使用G.F.能力道具而修得本來不會的特殊能力的話，特殊能力欄就會無法容納，也就無法修得新的特殊能力，更不要再衍生出其他的能力了。

在這種狀況之下，玩家就必須使用忘之草刪除不需要的特殊能力，以製造出空的欄位。除了花費1000G來購買外，忘之草是很難以其他的方法來取得的，所以玩家要有計劃地使用。

G.F.可以同時記住22種特殊能力數量

最多 **22** 種



以忘之草刪除特殊能力時，要以已沒有效果的能力為優先，像是被「屬性防禦J×2」後的「屬性防禦J」等。

基本指令以及其使用方法

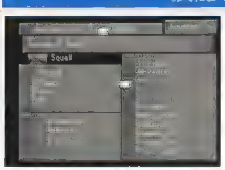
在使用忘之草時，必須注意到特殊能力的"連鎖刪除"現象。所謂的"連鎖刪除"是指，在衍生衍生能力之前就把衍生起點的能力刪除的話，也會一併刪除兩方的能力。例如：克難亞巴特斯在修得「體力J」，「體力J」的衍生防禦J出現後，馬上將「體力J」刪除的話，連還沒出現的「屬性防禦J」也會被一併刪除。但是，如果已經修得衍生能力的話，就不會引發連鎖刪除。

關於未出現的衍生能力

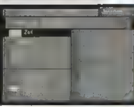
在特殊能力欄已滿的情況下，即使已經達到衍生條件，衍生能力也並不會出現。不過，只要是在滿足了衍生條件的狀態下利用忘之草刪除不必要的能力，如此就可以讓衍生能力出現。另外，若是在戰鬥中已達到衍生條件，在戰鬥結束後衍生能力的話，也可以讓衍生能力出現。

技能系統

系統解析







[illegible]

[illegible]

PICK UP 1

命中J

[illegible]

PICK UP 2

卡片

使用「卡片」[illegible]

PICK UP 3

[illegible]

[illegible]

名稱	效果	修得AP	修得G.F.	可修得的道具
HP-J	[illegible]	50	[illegible]	[illegible]
力J	[illegible]	50	[illegible]	[illegible]
體力J	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
魔力J	[illegible]	50	[illegible]	[illegible]
精神J	[illegible]	50	[illegible]	[illegible]
速度J	[illegible]	120	[illegible]	[illegible]
回避J	[illegible]	200	[illegible]	[illegible]
命中J	[illegible]	120	[illegible]	■
運J	[illegible]	200	[illegible]	[illegible]
屬性攻擊J	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
屬性防禦J	[illegible]	[illegible]	[illegible]	■
屬性防禦J×2	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
屬性防禦J×4	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ST攻擊J	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ST防禦J	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ST防禦J×2	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
ST防禦J×4	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
能力×3	[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]

系統解析 技能系統

PICK UP 4

[illegible]

PICK UP 5

[illegible]

PICK UP 6

[illegible]

名稱	效果	修得AP	修得G.F.	可修得的道具
魔法	[illegible]		全GF	[illegible]之書
[illegible]	[illegible]		全GF	[illegible]之書
G.F.	[illegible]		全GF	G.F.之書
道具	[illegible]		全GF	道具之書
[illegible]	[illegible]	40	[illegible]	[illegible]
死之宣告	[illegible]	60	[illegible]	[illegible]
突擊	[illegible]	60	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	100	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	100	[illegible]	[illegible]
小魔古利	[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	100	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	200	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	80	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	100	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	200	[illegible]	[illegible]
等級下降	[illegible]		[illegible]	[illegible]
等級上升	[illegible]		[illegible]	[illegible]
HP+20%	[illegible]	60	[illegible]	[illegible]
HP+40%	[illegible]	120	[illegible]	[illegible]
HP+80%	[illegible]	240	[illegible]	[illegible]
力+20%	[illegible]	60	[illegible]	[illegible]
力+40%	[illegible]	120	[illegible]	[illegible]
力+60%	[illegible]		[illegible]	[illegible]
體力+20%	[illegible]	60	[illegible]	[illegible]
體力+40%	[illegible]	120	[illegible]	[illegible]
體力+60%	[illegible]		[illegible]	[illegible]
魔力+20%	[illegible]	60	[illegible]	[illegible]
魔力+40%	[illegible]	120	[illegible]	[illegible]
魔力+60%	[illegible]		[illegible]	[illegible]
精神+20%	[illegible]	60	[illegible]	[illegible]
精神+40%	[illegible]	120	[illegible]	[illegible]
精神+60%	[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

技能系統 系統解析

PICK UP 7

[illegible]

PICK UP 8

[illegible]

PICK UP 9

[illegible]

名稱	效果	修得AP	修得G.F	可修得的道具
[illegible] +40%	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
回避+30%	[illegible]	150	[illegible]	[illegible]
運+50%	[illegible]	200	[illegible]	[illegible]
HP加值	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
力加值	[illegible]	100	[illegible]	[illegible]
[illegible]加值	[illegible]	100	[illegible]	[illegible]
[illegible]加值	[illegible]	100	[illegible]	[illegible]
[illegible]加值	[illegible]	100	[illegible]	[illegible]
自動[illegible]	[illegible]	250	[illegible]	[illegible]
自動[illegible]	[illegible]	250	[illegible]	[illegible]
自動[illegible]	[illegible]	250	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	250	[illegible]	[illegible]
自動[illegible]	[illegible]	150	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	200	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	200	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	100	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	200	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	250	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	250	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]HP[illegible]	[illegible]	200	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	200	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	30	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	100	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	250	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	40	[illegible]	[illegible]
[illegible] +10%	使得G.F的[illegible]增加10%	40	[illegible]	[illegible]
[illegible] +20%	使得G.F的[illegible]增加20%	70	[illegible]	[illegible]



系統解析 技能系統

PICK UP 10

[illegible]

PICK UP 11

[illegible]

PICK UP 12

[illegible]

名稱	效果	修得AP	修得G.F	可修得的道具
召喚獸威力 + 30%	[illegible]	140	[illegible]	[illegible]
召喚獸威力 + 40%	[illegible]	200	[illegible]	[illegible]
G.F HP + 10%	[illegible]	40	全G.F	[illegible]
G.F HP + 20%	[illegible]	70	全G.F	[illegible]
G.F HP + 30%	[illegible]	140	[illegible]	[illegible]
G.F HP + 40%	[illegible]	200	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	10	[illegible]	■
[illegible]	[illegible]	150	[illegible]	■
[illegible]	[illegible]	150	[illegible]	■
[illegible]	[illegible]	150	[illegible]	■
[illegible]	[illegible]	200	[illegible]	■
[illegible]	[illegible]		[illegible]	■
[illegible]	[illegible]	30	[illegible]	■
[illegible]	[illegible]	30	[illegible]	■
[illegible]	[illegible]	30	[illegible]	■
[illegible]	[illegible]	30	[illegible]	■
[illegible]	[illegible]	30	[illegible]	■
[illegible]	[illegible]	30	[illegible]	■
[illegible]	[illegible]	30	[illegible]	■
[illegible]	[illegible]		[illegible]	■
[illegible]	[illegible]	30	[illegible]	■
[illegible]	[illegible]	30	[illegible]	■
[illegible]	[illegible]	30	[illegible]	■
[illegible]	[illegible]	30	[illegible]	■
[illegible]	[illegible]	200	[illegible]	■
[illegible]	[illegible]	30	[illegible]	■
[illegible]	[illegible]	30	[illegible]	■
[illegible]	[illegible]	60	[illegible]	■
[illegible]	[illegible]	60	[illegible]	■
[illegible]	[illegible]	120	[illegible]	■
[illegible]	[illegible]	60	[illegible]	■

魔法精製

精製前		精製後	
魔石之碎片	1	[illegible]	5
魔石	1	[illegible]	5
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	5
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	20

● [illegible]魔法精製（[illegible]）

精製前		精製後	
[illegible]	1	[illegible]	5
魔石	1	[illegible]	5
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	5
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	20

● [illegible]魔法精製（[illegible]）

精製前		精製後	
魔石之碎片	1	[illegible]	5
魔石	1	[illegible]	5
[illegible]	1	[illegible]	[illegible]
[illegible]	1	[illegible]	5
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	100
[illegible]	1	[illegible]	100
[illegible]	1	[illegible]	100
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	20

● 生命魔法精製（[illegible]）

精製前		精製後	
魔石之碎片	1	[illegible]	5
魔石	1	[illegible]	5
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	5
[illegible]	1	[illegible]	10
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	50
[illegible]	1	[illegible]	100
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	100

精製前		精製後	
[illegible]	1	[illegible]	2
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	10
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	30
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	20

● 時空魔法精製（[illegible]）

精製前		精製後	
魔石	1	[illegible]	5
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	100
[illegible]	1	[illegible]	100
魔石之碎片	1	[illegible]	5
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	5
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	15
[illegible]	1	[illegible]	30
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	三重魔法	50
[illegible]	1	三重魔法	80
[illegible]	1	三重魔法	100

● ST魔法精製（[illegible]）

精製前		精製後	
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	5
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	40
[illegible]	1	[illegible]	3
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	30
[illegible]	1	[illegible]	2
魔石之碎片	1	[illegible]	5
[illegible]	1	[illegible]	20
魔石	1	[illegible]	5
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	10
[illegible]	1	[illegible]	10

● [illegible]魔法精製（[illegible]）

精製前		精製後	
[illegible]	1	[illegible]	5
[illegible]	1	[illegible]	5
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	100
魔石	1	[illegible]	5
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	30
[illegible]	1	[illegible]	60
[illegible]	1	[illegible]	100
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	40
[illegible]	1	[illegible]	40
[illegible]	1	[illegible]	100
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	100
[illegible]	1	[illegible]	20
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	5

● [illegible]魔法精製（[illegible]）

精製前		精製後	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	5
[illegible]	5	[illegible]	1
[illegible]	[illegible]	[illegible]	1
[illegible]	[illegible]	[illegible]	3
[illegible]	[illegible]	[illegible]	100

● 中級魔法精製（[illegible]）

精製前		精製後	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	1
[illegible]	5	[illegible]	1
[illegible]	5	[illegible]	1
[illegible]	5	[illegible]	1

● 上級魔法精製（[illegible]）

精製前		精製後	
[illegible]	5	[illegible]	1
[illegible]	5	[illegible]	1
[illegible]	5	[illegible]	1
[illegible]	5	[illegible]	1
[illegible]	10	[illegible]	1
[illegible]	10	三重魔法	1

系統解析 精製與卡片變化

道具精製

●[illegible]精製（[illegible]）			
精製前		精製後	
[illegible]	1	[illegible]	2
幻像之羽	1	[illegible]藥劑	6
[illegible]	4	超回復藥劑	1
暗之小瓶	3	超回復藥劑	1
[illegible]之石	1	超回復藥劑	2
[illegible]之羽	1	超回復藥劑	20
[illegible]	1	不死鳥之尾	2
[illegible]之羽	1	不死鳥之羽	8
不死鳥之羽	1	不死鳥之尾	100

●ST[illegible]精製（[illegible]）			
精製前		精製後	
[illegible]	1	[illegible]	3
[illegible]之牙	1	[illegible]	10
[illegible]	1	[illegible]	3
[illegible]	1	聖水?	3
[illegible]	1	[illegible]	3
[illegible]	1	[illegible]	3
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]之汁	1	[illegible]	1
暗黑之牙?	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	2
[illegible]	1	[illegible]	20

●[illegible]精製（[illegible]）			
精製前		精製後	
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]彈	10
[illegible]	1	[illegible]彈	20
[illegible]	1	[illegible]彈	10
[illegible]	1	火炎彈	20
[illegible]	1	[illegible]彈	40
[illegible]	1	[illegible]彈	20
[illegible]	1	[illegible]彈	40
[illegible]	1	[illegible]彈	40
[illegible]	1	[illegible]彈	10
[illegible]	1	[illegible]彈	20
[illegible]	1	[illegible]彈	1
[illegible]	1	[illegible]彈	2
[illegible]	1	[illegible]彈	5
[illegible]	1	[illegible]彈	10
[illegible]	1	[illegible]彈	20

●[illegible]精製（[illegible]）			
精製前		精製後	
[illegible]	1	[illegible]	2
[illegible]之破片	1	[illegible]	5
[illegible]之破片	1	[illegible]	1
[illegible]之破片	1	[illegible]	30
[illegible]	1	[illegible]	50
[illegible]	1	[illegible]之石	10
[illegible]	1	[illegible]之石	30
[illegible]	1	[illegible]之石	10
[illegible]	1	[illegible]之石	30
[illegible]	1	鬥氣石	1
[illegible]	1	鬥氣石	7
[illegible]	1	鬥氣石	2
[illegible]	1	鬥氣石	2
[illegible]	1	鬥氣石	10

精製前		精製後	
[illegible]	1	[illegible]	10
死者之[illegible]	1	[illegible]石	2
火[illegible]之[illegible]	1	[illegible]之石	2
月之石	1	[illegible]之石	2
[illegible]之[illegible]	1	[illegible]之石	2
[illegible]	1	[illegible]之石	2
[illegible]	3	[illegible]之[illegible]	1
[illegible]之書	1	[illegible]石	10
GF之書	1	[illegible]石	10
[illegible]之書	1	[illegible]石	10
道具之書	1	[illegible]石	10
[illegible]之書	1	[illegible]石	10
[illegible]之石	1	賢者之石	1
[illegible]之[illegible]	1	賢者之石	1
[illegible]	1	賢者之石	1
[illegible]	1	賢者之石	1
賢者之石	1	[illegible]石	1
明光之[illegible]	100	[illegible]	1個

●[illegible]精製（[illegible]）			
精製前		精製後	
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	4
[illegible]	1	[illegible]	4
[illegible]	1	[illegible]	4
[illegible]	1	[illegible]	4
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	2
[illegible]	1	HP提昇	1
[illegible]	10	[illegible]提昇	1
[illegible]	1	[illegible]提昇	1
[illegible]	5	[illegible]提昇	1
[illegible]	1	[illegible]提昇	1
[illegible]	10	[illegible]提昇	1
[illegible]	10	[illegible]提昇	1
[illegible]	2	[illegible]提昇	1
[illegible]	50	[illegible]提昇	1
[illegible]	5	[illegible]提昇	1
[illegible]	1	[illegible]提昇	1
[illegible]	1	[illegible]提昇	1
賢者之石	10	[illegible]	1個

●GF[illegible]精製（[illegible]）			
精製前		精製後	
[illegible]	1	GF[illegible]劑	2
[illegible]	1	GF[illegible]劑	2
[illegible]	1	GF[illegible]劑	4
[illegible]	1	GF[illegible]劑	20
[illegible]	1	GF[illegible]	2
[illegible]	1	GF[illegible]	2
[illegible]	1	GF[illegible]	6
[illegible]	1	GF[illegible]	40
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	2
[illegible]	1	[illegible]	4
[illegible]	1	[illegible]	16

●GF[illegible]精製（[illegible]）			
精製前		精製後	
HP[illegible]	2	[illegible]	1
HP之[illegible]	10	[illegible]的戒指	1
巨人的戒指	10	[illegible]的戒指	1
力量提昇	2	[illegible]	1
力之[illegible]	10	[illegible]	1
力量[illegible]	10	[illegible]	1
防禦提昇	2	[illegible]之[illegible]	1
[illegible]之[illegible]	10	[illegible]	1
[illegible]	10	[illegible]	1
[illegible]	20	[illegible]	1
[illegible]提昇	2	[illegible]之[illegible]	1
[illegible]之[illegible]	10	[illegible]	1
力量[illegible]	10	[illegible]	1
[illegible]	20	[illegible]	1
[illegible]	100	[illegible]	1
精神提昇	2	[illegible]之[illegible]	1
精神之[illegible]	10	[illegible]之[illegible]	1
[illegible]之[illegible]	10	[illegible]	1
[illegible]	20	[illegible]	1
速度提昇	2	[illegible]之[illegible]	1
速度之[illegible]	10	[illegible]	1
[illegible]	10	[illegible]	1
[illegible]提昇	2	[illegible]之[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]之[illegible]	1
[illegible]	50	[illegible]之[illegible]	1
[illegible]之[illegible]	20	[illegible]	1
[illegible]	5	[illegible]	1
[illegible]	5	[illegible]	1
[illegible]	5	[illegible]	1
[illegible]之[illegible]	100	[illegible]	1
[illegible]	2	[illegible]	1
[illegible]	10	[illegible]	1
[illegible]之[illegible]	5	[illegible]	1
[illegible]	20	[illegible]之[illegible]	1
[illegible]	50	[illegible]	1
[illegible]	100	[illegible]	1
[illegible]之[illegible]	100	[illegible]	1
[illegible]之[illegible]	100	[illegible]	1
[illegible]	100	[illegible]之[illegible]	1
[illegible]之[illegible]	100	[illegible]之[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]之石	1	[illegible]之石	1

●[illegible]精製（[illegible]）			
精製前		精製後	
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	3	[illegible]	1
[illegible]	3	[illegible]	1
[illegible]	3	[illegible]	1
[illegible]	3	[illegible]	1
[illegible]之[illegible]	50	[illegible]	1
[illegible]	50	[illegible]	1
[illegible]	10	[illegible]	1
[illegible]	10	[illegible]	1
[illegible]之[illegible]試作型	10	[illegible]之[illegible]	1
[illegible]之[illegible]	10	[illegible]之[illegible]試作型	1
[illegible]之[illegible]試作型	10	[illegible]之[illegible]	1

※「明光之[illegible]×100→[illegible]×1」「賢者之石×10→[illegible]×1」的精製必須到[illegible]特殊能力的[illegible]才可能完成。

卡片變化（克滋亞庫特爾）

等級1

精製前		精製後	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	4	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	5	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	[illegible]	[illegible]	1

等級2

精製前		精製後	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	1	[illegible]	[illegible]
[illegible]	1	[illegible]	[illegible]
[illegible]	1	[illegible]	[illegible]
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	1

等級3

精製前		精製後	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	1	[illegible]	[illegible]
[illegible]	1	[illegible]	[illegible]
[illegible]	1	[illegible]	[illegible]
[illegible]	1	[illegible]	[illegible]
[illegible]	1	[illegible]	[illegible]
SAMOSO	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	1

等級4

精製前		精製後	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	1
[illegible]	[illegible]	[illegible]	1
[illegible]	[illegible]	[illegible]	1
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	1	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	1
[illegible]	5	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	4	[illegible]	1
[illegible]	3	[illegible]	1
[illegible]	3	[illegible]	1

等級5

精製前		精製後	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	1
[illegible]	10	[illegible]	[illegible]
[illegible]	10	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	10
[illegible]	4	[illegible]	1
[illegible]	10	[illegible]	1
[illegible]	10	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	[illegible]	[illegible]	1

等級6（[illegible]卡片）

精製前		精製後	
[illegible]	1	[illegible]	[illegible]
[illegible]	1	[illegible]	10
[illegible]	2	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	10	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	30
[illegible]	1	[illegible]	30
[illegible]	1	[illegible]	30
[illegible]	5	[illegible]	1
[illegible]	[illegible]	[illegible]	10

等級7（[illegible]卡片）

精製前		精製後	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	1	[illegible]	[illegible]
[illegible]	40	[illegible]	[illegible]
[illegible]	10	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	10
[illegible]	1	[illegible]	1
[illegible]	1	[illegible]	10
[illegible]	1	[illegible]	10
[illegible]	1	[illegible]	5
[illegible]	[illegible]	[illegible]	1
[illegible]	[illegible]	[illegible]	1

等級8（GF卡片）

精製前		精製後	
[illegible]	1	[illegible]	100
[illegible]	1	[illegible]	100
[illegible]	1	[illegible]	10
[illegible]	1	[illegible]	100
[illegible]	1	[illegible]	100
[illegible]	1	[illegible]	100
[illegible]	1	[illegible]	100
[illegible]	[illegible]	[illegible]	3
[illegible]	1	[illegible]	3
[illegible]	1	[illegible]	100
[illegible]	1	[illegible]	[illegible]

等級9（GF卡片）

精製前		精製後	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	3
[illegible]	1	[illegible]	100
[illegible]	1	[illegible]	3
[illegible]	1	[illegible]	100
[illegible]	1	[illegible]	100
[illegible]	1	[illegible]	100
[illegible]	1	[illegible]	3
[illegible]	1	[illegible]	3
[illegible]	1	[illegible]	100
[illegible]	1	[illegible]	3
[illegible]	[illegible]	[illegible]	3

等級10（角色卡片）

精製前		精製後	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	3
[illegible]	1	[illegible]	3
[illegible]	1	[illegible]	100
[illegible]	1	[illegible]	3
[illegible]	1	[illegible]	3
[illegible]	1	[illegible]	3
[illegible]	1	[illegible]	3
[illegible]	1	[illegible]	3
[illegible]	1	[illegible]	3
[illegible]	1	[illegible]	3
[illegible]	1	[illegible]	[illegible]

使用『卡片變化』時的注意事項

修得「卡片變化」這特殊能力後，玩家便可將卡片變[illegible]道具，[illegible]是難以[illegible]出來的道具，利用在特殊能力的[illegible]上的話，相信應該會對遊戲的進行有不小的幫助才對。不過，[illegible]乃是在於[illegible]不該[illegible]「稀有卡片」來進行卡片變化喔！以[illegible]的這些稀有卡片來說，通常都能變成很稀有的道具[illegible]。另外，[illegible]結束前完成特定的事件的話，到了第四片就會再次得到稀有卡片。

系統解析 精製與卡片變化

靈活運用接合與能力的方法

若是能活用魔法精製能力的話，玩家就可以在序盤時即獲得強力的魔法。這也就是說，即使是不花工夫去提昇等級和誘取魔法，我們也一樣可以提昇戰鬥能力。在此，我們要將從遊戲開始…到SeeD初次任務為止的小隊強化方法傳授給大家。順便告訴大家一點，只要接著在此所獲得的魔法，就足夠讓玩家攻略到遊戲結束了！

STEP 1 修得魔法精製能力

想要在不用魔法誘取的情況下取得強力魔法…首先，就要擁有已進行魔法精製的特殊能力和「卡片變化」能力；而想要修得這些能力，就必須要先有效率地賺取AP值。若能事先利用STEP.2的方法獲得超閃電術的話，那就可以在SeeD實戰測驗的X-ATM092戰中輕鬆地獲得大量的AP值了！

在遊戲進行到可以在週圍巴的時候，要事先取得魔法神燈，並且立刻取得迪亞波羅斯。當然，請別忘了要先修得魔法精製能力。還有，為了要有效率地收集卡片，玩家要在巴蘭姆將交換規則改成完整規則。

將道具精製成魔法

若在卡片遊戲中獲得了右表中記載的卡片，玩家就要進行「卡片變化」，然後再精製成魔法。若是將這些魔法接合起來的話，能力值便會大幅提昇。要是不在乎失去了稀有卡片的話，就把奇蹟迴旋的卡片精製成三重魔法。另外，玩家可以精確地用因進行「卡片變化」，獲得的GF能力道具。

另外，當卡片都不實用時，玩家可以將買來的帳篷精製成完全回復藥，將在魏拉那爾特上校得特戰中得到的16個魔導石精製成超閃電術，這樣就可以一點一點地進行角色的強化。



↑若能活用特殊能力，就可以在序盤將遇角的能力提昇到適當程度

HP與體力與精神的速攻強化法

需要變化的卡片	卡片數	需要精製的道具	道具數	魔法名	數量	HP	體力	精神
[illegible]	1	[illegible]	1	[illegible]	10	15001	80	20
[illegible]	1	[illegible]	1	[illegible]	20	3600	70	60
[illegible]	1	[illegible]	1	[illegible]	20	3000	24	[illegible]
[illegible]	5	[illegible]	1	[illegible]	20	7200	65	65

力與魔力的速攻強化法

需要變化的卡片	卡片數	需要精製的道具	道具數	魔法名	數量	力	魔力
[illegible]	1	[illegible]	1	[illegible]	30	34	36
[illegible]	1	[illegible]	1	[illegible]	20	40	40
[illegible]	1	[illegible]	1	[illegible]	10	42	60
[illegible]	1	[illegible]	1	[illegible]	20	40	42
[illegible]	1	[illegible]	3	[illegible]	100	70	70

力與魔力的速攻強化法

需要變化的卡片	卡片數	需要精製的道具	道具數	魔法名	數量	屬性
[illegible]	1	[illegible]	1	[illegible]	50	[illegible]
[illegible]	1	[illegible]	1	[illegible]	20	[illegible]
[illegible]	1	[illegible]	1	[illegible]	20	[illegible]
[illegible]	3	[illegible]	1	[illegible]	20	[illegible]

狀態的速攻強化法

需要變化的卡片	卡片數	需要精製的道具	道具數	魔法名	數量	狀態
[illegible]	1	[illegible]	1	[illegible]	20	石化（石化中）
[illegible]	1	[illegible]	1	[illegible]	20	[illegible]
[illegible]	1	[illegible]	1	[illegible]	20	[illegible]
[illegible]	1	[illegible]	1	[illegible]	30	[illegible]
[illegible]	1	[illegible]	1	[illegible]	30	[illegible]



屬性 系統解析

在魔法、G.F.等的攻擊中，均包含了「屬性」這一個要素，遊戲中的屬性一共有炎、冷氣、雷、地、毒、風、水、聖等8種，每種敵人都有設定各種屬性的有效度。在此，將為玩家解說屬性對於戰鬥會產生何種影響。

屬性的功能

屬性造成直接影響的要素，只有攻擊時以及防禦時的損傷量。每個怪物都有設定對於各種屬性所產生損傷的倍率，遭受的損傷如果減少的話就代表「對該屬性具有耐性」，遭受的損傷如果增加的話就代表「受該屬性所剋」。就算是攻擊力皆一樣，其有效度也會因為攻擊是具有何種屬性、與什麼樣的敵人戰鬥…等而有所改變。另一方面，利用特殊能力「屬性防禦」來接合特定的魔法的話，也可以使我方角色獲得對於屬性攻擊的耐性。

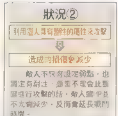
狀況①

利用剋制敵人的屬性來攻擊

↓

造成的損傷會增加

依據敵人的不同，會造成的損傷為平時的3倍以上。利用接合的情況下，損傷增加率會因魔法的種類及個數而改變。



狀況②

利用敵人具有耐性的屬性來攻擊

↓

造成的損傷會減少

敵人不只有設定弱點，也設定有耐性。要是不理會此點而進行攻擊的話，敵人的HP並不太會減少，反而會延長戰鬥時間。

狀況③

敵人攻擊的屬性與自己的耐性相同

↓

遭受的損傷會減少

為與狀況②的立場相反的情況。雖然已附加了屬性防禦，但因為並不會產生弱點，所以只要能確認耐性就要先保有。

屬性攻擊

利用特殊能力「屬性攻擊J」來接合屬法的話（無屬性的魔法不能夠接合），就會在普通攻擊上附加屬性。除此以外，下表所列的攻擊也具有屬性。表內的補足欄則為「對○○屬性具有耐性的怪物被××屬性所剋」這種屬性的對立關係加以整理出來。不過，也有一部分例外的敵人。

■具有屬性的攻擊

屬性名	魔法	G.F.	特殊技	道具	補足
炎	火焰・強火焰・超火焰	伊夫里特・菲尼克斯・[illegible]（[illegible]火焰）	[illegible]・火焰[illegible]	―	與冷氣屬性對立
冷氣	冰凍・強冰凍・超冰凍	希瓦	―	―	與炎屬性對立
雷	閃電・強閃電・超閃電	[illegible]	電擊	―	與水屬性對立
地	地震	[illegible]	―	―	與風屬性對立
毒	毒	[illegible]	[illegible]	―	與聖屬性對立
風	風刃・龍捲風	[illegible]	―	―	與地屬性對立
水	水球	[illegible]	[illegible]	―	與雷屬性對立
聖	神聖	亞力山大	―	神聖石	與毒屬性對立
無屬性（不具屬性的攻擊）	[illegible]・重力・隕石・[illegible]・[illegible]	上述以外的G.F.	上述以外的特殊技	重力石・隕石石・[illegible]石	―

系統解析 屬性

屬性防禦

可以削減因屬性攻擊所遭受的損傷的能力就稱為屬性防禦。如果擁有特殊能力「屬性防禦J」以及特定魔法的話就可使用，而且可以防禦接合的魔法的屬性。右表中的魔法為例外，雖然都是無屬性，不過，可以接合在屬性防禦上，而且大部分都具有防禦複數屬性的能力。

因為屬性防禦之中最多可以接合4種（屬性攻擊只有1種）魔法，所以考量防禦屬性的均衡則是非常重要的。除了頭目戰以及特定場所之外，遭戰的敵人種類因為很難預估，所以平常只要使用可以防禦複數屬性的魔法（參照右表）就沒問題。當屬性防禦的欄位滿的時候，只要先將多數敵人對玩家使用的屬性（主要為炎、冷氣、雷）的魔法加以接合就可以。

魔法名 屬性	炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
回魂	○	○	○	○	○	○	○	○
全回魂	○	○	○	○	○	○	○	○
核爆	○	○	○	—	—	—	—	—
護盾	○	○	○	—	—	—	—	—
魔盾	○	○	○	○	○	○	○	○
隕石	—	—	—	○	—	○	—	—
究極	○	○	○	○	○	○	○	○
飄浮	—	—	—	○	—	—	—	—

吸收能力

當屬性防禦（可以減少多少%的損傷）超過100%的時候，就可以獲得"吸收能力"（即超過部分可以回復防禦一方的HP）。例如，當防禦率為120%的話，則HP回復量就成為「本來的損傷量×20%」。獲得吸收能力的屬性，在選項畫面中會在屬性欄的右方附上★標記（只有顯示防禦率的%超過部分）。另外，一部分的怪物也擁有能力來吸收屬性攻擊。



↑只要接合屬性防禦率高的魔法就可以獲得吸收能力

飛行、不死的特徵

一部分的怪物只要從外表來看的話，就可以瞭解是屬於飛行、不死的類型。因為每個類型對於屬性攻擊的耐性及弱點幾乎都是一樣，所以如果可以洞悉其類型的話，就不必用偵測，可以利用有效的屬性來攻擊。

特殊能力「屬性攻擊J」的必要性

屬性攻擊的缺點，就是當出現對於該屬性具有耐性（特別是吸收能力）的敵人時就會變得無敵。在普通攻擊上附加屬性的話，最理想的就是配合狀況來重新接合魔法。已經利用選項畫面的「最強」來接合魔法的話，因為屬性攻擊的魔法會被任意選取，所以要特別注意。如果覺得每次要確認屬性太麻煩的話，就特意不要學會「屬性攻擊J」，以忘之草來刪除，將普通攻擊經常設定為無屬性就可以。不過，要注意的是，伊夫利特的「屬性攻擊J」為特殊能力「力加值」的衍生條件。



↑事先接入[illegible]屬性攻擊[illegible]的話，再[illegible]屬性就恢復成無屬性。

狀態 系統解析

狀態雖然也可以接合在攻擊或防禦上，但是，它的性質與屬性可說是大異其趣。屬性會使損傷值的量有增減，相對地，狀態會對角色的行動能力…等產生影響。現在就來研究狀態的架構吧！

狀態變化

所謂狀態變化就是使敵角色陷入特殊狀態。狀態變化會以右述方法發生，具有狀態變化效果的攻擊統稱為「狀態攻擊」。各狀態變化中存在著對於遭受一方有利的變化以及不利的變化，對我方使用有利的變化而對敵人使用不利的變化的話，就可以有效率地進行戰鬥。

產生狀態變化的方法

1. 使用特定的魔法、G.F.、特殊技、指令、道具
2. 以「ST攻擊」結合特定魔法再進行普通攻擊
3. 受敵人的特定攻擊
4. 對於特定敵人使用「吃」指令

狀態防禦

所謂狀態防禦，就是指使狀態變化變為無效的能力，而無效化的機率就稱為「狀態防禦率」。防止狀態變化的方法有右方的4種方法，主要可以使用①或②。雖然③和④也都很實用，但是，卻存在著一些缺點，那就是需要貴重的道具、只有特定的角色才能使用…等。

防止狀態變化的方法

1. 將特定的魔法接合在「ST防禦」上，提昇狀態防禦率
2. 裝備特殊的飾品
3. 裝備特殊能力「恩寵」
4. 處於無敵狀態

所謂對於敵人有效的狀態變化為？

為了要瞭解對於敵人有效的狀態變化，我們以最終頭目之外的敵人為對象，調查無法使各狀態變化變為無效化的敵人究竟有多少種。其結果如右表所列。吹飛及比率損傷雖然不是狀態變化，不過，仍列入調查對象以供玩家參考。從右表中我們可以看到，許多無法無效化的敵人大部分的狀態變化為暗闇、體力0、遲緩、吸收。另外，即死、毒、石化、沈默、睡眠數量雖然較少，不過，實用性卻很高。

■無法使狀態變化無效化的敵人（調查全部124種）

狀態變化	不能無效化的敵人
即死	47種
毒	49種
石化	45種
暗闇	70種
沈默	53種
抓狂	36種
殭屍	45種
體力0	124種

狀態變化	不能無效化的敵人
睡眠	56種
遲緩	87種
停止	45種
死之宣告	51種
混亂	35種
吸收	77種
吹飛	59種
比率損傷	101種

系統解析 狀態

不利的狀態變化

名稱	效果	可看到的變化	會產生狀態變化之物					
			魔法	指令	G.F.	特殊技	能力	道具
敏捷	[illegible]	[illegible]	敏捷	無	無	馬提防禦	[illegible]	無
護盾	[illegible]	[illegible]	護盾	無	無	馬提[illegible]、[illegible]	[illegible]	護盾石
魔盾	[illegible]	[illegible]	魔盾	無	無	馬提防禦、[illegible]	自動魔盾	魔盾石
反射	[illegible]	[illegible]	反射	無	卡邦[illegible]	無	自動反射	無
飄浮	[illegible]	[illegible]	飄浮	無	無	馬提防禦	無	無
再生	[illegible]	無	再生	無	無	馬提防禦	無	無
雙重魔法	[illegible]	無	雙重魔法	無	[illegible]貝洛斯	無	無	無
三重魔法	[illegible]	無	三重魔法	無	[illegible]貝洛斯	無	無	無
鬥氣	[illegible]	[illegible]	鬥氣	無	無	馬提防禦	無	鬥氣石
防[illegible]	[illegible]	[illegible]	無	無	無	無	防禦	無
無敵	[illegible]	[illegible]	無	無	[illegible]	無形之月	無	[illegible]
威力	[illegible]	無	[illegible]	無	[illegible]	威力	無	無

※若[illegible]戰鬥不能或石化狀態的話，則有利的狀態變化就會解除，但[illegible]有例外（參照下述）

特殊能力「自動[illegible]」的狀態變化

「自動敏捷」、「自動護盾」、「自動魔盾」、「自動反射」…等特殊能力，會具有使角色在戰鬥中的狀態一直維持在該名稱的狀態之下的效果。另外，其效果的最大特色，就是不論玩家做任何事也不會被解除。因此，已經裝備「自動反射」的角色，即使陷入了戰鬥不能狀態，仍可將魔法彈回。

↑利用魔法[illegible]了自動反射，[illegible]

：此時[illegible]反射效果的作用還是[illegible]，[illegible]

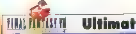
	防止狀態變化之物		解除方法			自然解除	
	ST防禦J	其他	魔法	道具	其他	[illegible]	[illegible]
	無	無	[illegible]	無	無	○	○
	無	無	解咒	無	無	○	○
	無	無	解咒	無	無	○	○
	無	無	解咒	無	無	○	○
	無	無	解咒	無	無	○	○
	無	無	解咒	無	無	○	○
	無	無	解咒	無	無	×	○
	無	無	解咒	無	無	×	○
	無	無	卡斯	無	無	○	○
	無	無	無	無	執行其他的動作	■	○
	無	無	無	無	無	○	○
	無	無	無	無	無	×	

接合的話就可以提昇複[illegible]的狀態防禦率的魔法

使用特殊能力「ST攻擊J」來接合魔法的話，明確同於使用了該魔法時的狀態變化，就會附加在普通攻擊上。如果是「ST防禦J」的話，就可以防止相同於使用接合了的魔法時的狀態變化。不過，如果是右表中的魔法的話，也可以防禦不相關的狀態變化。如果玩家想防止許多狀態攻擊的時候，就可以多加利用。

複[illegible]的狀態防禦率會提昇的魔法

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
神聖													
復原													
反射		○										○	
劇痛		○		○	○						○		-



系統解析 狀態

■不利的狀態變化

名稱	效果	可看到的變化	會產生狀態變化之物					
			魔法	[illegible]	G.F.	特殊技	[illegible]	道具
毒	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	魔列車	[illegible]	無	無
石化中	[illegible]	[illegible]	[illegible]	無	魔列車	臭氣	無	無
石化	[illegible]	[illegible]	石化	石化	無	溶解液、臭氣	無	無
暗闇	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	無	無
沈默	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	無	無
抓狂	[illegible]	[illegible]	抓狂	抓狂	魔列車	臭氣	突擊	無
殭屍	[illegible]	[illegible]	殭屍	殭屍	無	臭氣	無	無
睡眠	[illegible]	[illegible]	睡眠魔法	睡眠魔法	魔列車	[illegible]、黑暗射擊	無	無
遲緩	[illegible]	[illegible]	遲緩	遲緩	魔列車	臭氣、黑暗射擊	無	無
停止	[illegible]	[illegible]	停止	停止	魔列車	臭氣	無	無
卡斯	[illegible]	[illegible]	無	無	無	無	無	[illegible]
混亂	[illegible]	[illegible]	混亂	混亂	魔列車	臭氣	無	無
體力0	[illegible]	[illegible]	融化	無	魔列車	溶解液、臭氣	無	無
死之宣告	[illegible]	[illegible]	無	無	魔列車	臭氣	死之宣告	無
即死	[illegible]	—	死亡	死亡	無	臭氣、等級?死亡	無	死亡石
戰鬥不能	[illegible]	[illegible]	—	—	—			
吸收	[illegible]	—	吸魂	吸魂	無	無	吸取	無

※如果變成了戰鬥不能、石化、無敵狀態任何一項，則不利的狀態變化會解除。※殭屍狀態的具體效果如下。A [illegible]回復值。B HP吸收效果下的HP，回復HP者及減少HP者的情況會逆轉。C [illegible]死之宣告的狀態變化無效，但是以接受復活時[illegible]戰鬥不能狀態（如果[illegible]的耐性的話就[illegible]無效）。[illegible]



防止狀態變化之物		解除方法			自然解除	
ST防禦J	其他	魔法	道具	其他	時間經過	戰鬥結束
神聖、復原、反射、毒霧、劇痛	無敵狀態、[illegible]	復原	解毒劑、萬能藥、萬能藥改、萬靈藥、究極聖靈藥、帳棚、組合小屋	福爾凱亞、治療	×	×
復原、反射、石化	無敵狀態、環帶	復原	金針、萬能藥、萬能藥改、萬靈藥、究極聖靈藥、帳棚、組合小屋	福爾凱亞、治療	×	○
復原、反射、石化	無敵狀態、環帶	復原	金針、萬能藥、萬能藥改、萬靈藥、究極聖靈藥、帳棚、組合小屋	福爾凱亞、治療	×	×
復原、反射、失明、劇痛	無敵狀態、環帶	復原	眼藥、萬能藥、萬能藥改、萬靈藥、究極聖靈藥、帳棚、組合小屋	福爾凱亞、治療	×	×
復原、反射、封魔、劇痛	無敵狀態、威力狀態、環帶	復原	山藥草、萬能藥、萬能藥改、萬靈藥、究極聖靈藥、帳棚、組合小屋	[illegible]、福爾凱亞、治療	×	[illegible]
神聖、復原、反射、瘋狂	無敵狀態、威力狀態、環帶	復原	萬能藥、萬能藥改、萬靈藥、究極聖靈藥、帳棚、組合小屋	福爾凱亞、治療	×	○
神聖、[illegible]	無敵狀態、環帶	復原	聖水、萬能藥、萬能藥改、帳棚、組合小屋	治療	×	×
神聖、復原、反射、催眠魔法	無敵狀態、環帶	復原	萬能藥、萬能藥改、萬靈藥、究極聖靈藥、帳棚、組合小屋	福爾凱亞、[illegible]	○	○
復原、反射、遲緩	無敵狀態、環帶	復原、加速、[illegible]	萬能藥改、萬靈藥、究極聖靈藥、帳棚、組合小屋	福爾凱亞、治療	○	○
復原、反射、停止	無敵狀態、環帶	復原、[illegible]	萬能藥改、萬靈藥、究極聖靈藥、帳棚、組合小屋	福爾凱亞、治療	○	○
神聖、復原、鬥氣、劇痛	無敵狀態、環帶	復原、鬥氣	聖水、萬能藥、萬能藥改、萬靈藥、究極聖靈藥、帳棚、組合小屋	福爾凱亞、治療	○	○
神聖、復原、反射、混亂	無敵狀態、威力狀態、環帶	復原	萬能藥、萬能藥改、萬靈藥、究極聖靈藥、帳棚、組合小屋	[illegible]	×	○
無	無敵狀態、環帶	復原	萬能藥改、萬靈藥、究極聖靈藥、帳棚、組合小屋	福爾凱亞、治療	[illegible]	○
無	無敵狀態、殭屍狀態、環帶	殭屍	萬能藥改、萬靈藥、究極聖靈藥、帳棚、組合小屋	福爾凱亞、治療	×	○
回魂、全回魂、神聖、死亡	無敵狀態、殭屍狀態、環帶	--			--	--
—		回魂、全回魂	不死鳥之尾、靈魂不死鳥、不死鳥之羽、帳棚、組合小屋	安傑洛關懷、復活	[illegible]	×
神聖、解咒、吸魂	無	--			--	--

系統解析 狀態

解除狀態變化的方法

狀態變化只要使用因應該狀態的魔法或道具的話就可以解除。順便一提，右表中的方法是一次解除複數的狀態變化的方法。如果維持在戰鬥中可以使用這些方法的話，與常使用狀態攻擊的敵人戰鬥時，就算一度發生複數的狀態變化，在瞬間仍可回復原來的狀態。

解除複數的狀態變化的方法

解除法	可以解除的狀態變化
在戰鬥中等時間經過	睡眠、遲緩、停止、所有有利的狀態變化
復原	戰鬥不能、死之宣告以外的不利的狀態變化
解咒	無敵、威力以外的有利的狀態變化
萬能藥	戰鬥不能、遲緩、停止、死之宣告、威力以外的不利的狀態變化
萬能藥改、「治療」	戰鬥不能以外的不利的狀態變化
馬豐藥、拉斯特艾克沙、福爾凱亞	戰鬥不能、殭屍以外的不利的狀態變化
蒙受物理攻擊	睡眠、混亂
「吃」掉特定的敵人	所有不利的狀態變化
帳篷、組合小屋、投宿	所有不利的狀態變化

1 戰鬥後仍殘留的狀態變化

戰鬥不能、毒、石化、暗闇、沈默、殭屍等狀態，在戰鬥後仍維持其效果。如果不立刻治療的話，則在選項畫面中的行動會受到限制（戰鬥不能、石化、沈默、殭屍等狀態則屬之），並在該狀態下與敵人交戰。

在選項畫面中所顯示出狀態變化的標誌

毒　石化　暗闇　沈默　殭屍





※戰鬥不能狀態並沒有標誌來顯示，當剩餘HP的[illegible]變成紅色（戰鬥時為[illegible]）時就可以確認。

狀態變化重複時的處理方法

不同的狀態變化可以共存，同一位角色可能會發生複數的變化。但是，以下3種類型具有將特定狀態變化解除、暫時消除效果的能力。利用這些類型的話，就算不使用治療用的道具或魔法也可以脫離險境。例如，當某位角色陷入遲緩及停止的狀態時，除了利用復原來治療之外，也可以利用敏捷來變更效果。另外，以下要舉出一個特殊的例子，玩家也可以使用一種投機取巧的秘技，那就是使角色處於戰鬥不能狀態以消除狀態變化，然後立刻讓其復甦。

類型1 以最後發生的狀態變化為優先

以下的狀態變化，[illegible]只有最後發生才會存在。

符合的狀態變化

敏捷　遲緩　停止　　[illegible]　[illegible]

類型2 取消之前的狀態變化

陷入以下狀態的角色，其不利的狀態變化將會全部消除。

符合的狀態變化

戰鬥不能、石化、威力、[illegible]

類型3 處理上存在著優先順序

優先順序在[illegible]的狀態變化[illegible]消除，[illegible]

符合的狀態變化

睡眠＞混亂＞狂狂

狀態變化的時間可以延長？

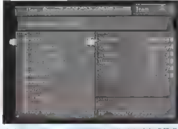
當狀態變化正在發生的時候，即使再施予相同的效果並不具意義，也不會延長效果時間。玩家若想維持效果的話，就要在效果結束後再次使該狀態變化發生。另外，從角色的外觀雖然可以判斷狀態變化是否結束，不過像護盾、魔盾、反射狀態結束時會出現訊息。

全道具一覽表

本作中所登場的道具一共有198種。由於道具視窗只有11段×18頁，如果玩家蒐集到全部的道具的話，視窗就會被擠得滿滿的，令人眼花撩亂！因此，玩家可以參考這裡所附的表格來將道具一一蒐集齊全吧！

道具的系統

根據使用時的效用及目的，道具大概可以分成以下的這14種系統。還可以從道具視窗中所表示的圖像，大概地區別其道具所屬之系統。玩家們最好能夠將各系統的使用情形、效用、召喚對象等各種基本資料給記住。





系統	特徵
回復	回復角色的HP值。包含了回復戰鬥不能狀態以及復活的道具。
治療	當角色的狀態陷入中毒等不利的狀態時，進行治療。
戰鬥	可攻擊敵方、狀態變化、召喚亂入型召喚獸。
住宿	可以讓全體的HP值回復到最佳狀態。只能在可以進行儲存的地點使用。
G.F.回復	可以回復G.F.的HP或是復活 只有在選單畫面下才能使用。
G.F.體力	使G.F.的特殊體力覺醒，包含了變更姓名用道具以及消去特殊能力用道具。
彈藥	傑明亞爾恩的特殊技「射擊」的必須道具。（每打一發就會消耗1個）
材料	除了成為精製的材料之外，其功能就只有成為武器改造的原料了
藍魔法	可讓蓋絲迪絲將其特殊技藍魔法更新。
相性	可使角色和召喚獸的相性上升，但要注意的是，若是召喚獸之外的對象則會使相性降低。
事件	和發生事件有關的道具，如果持有的話，會在可使用的時機自動使用。
特殊	可召出新的G.F.，也可以更改亂入型G.F.的名稱。
強化	可提升角色的能力。由於是直接加在基本值上，所以是一種持續性的強化道具。
雜誌	可增加塞爾和莉諾雅新的特殊技，還可以得到改造武器所需道具之情報。

系統解析 全道具一覽表

效果	入手方法
回復單體HP250	●[illegible]●PDA…C
回復單體HP400	●PDA…C
回復單體HP1000	●[illegible]●PDA…C
回復單體HP2000	●[illegible] PDA…C
完全回復單體的HP	●[illegible]●PDA…C
回復全體HP1000	●[illegible]●PDA…C
[illegible]	●[illegible]●PDA…C
[illegible]	●[illegible]●PDA…C
回復單體全部HP、[illegible]	●[illegible]●PDA…C
回復全體全部HP、[illegible]	●事件…[illegible]●PDA…C

效果	入手方法
[illegible]	●[illegible]●PDA…D
[illegible]	●[illegible]●PDA…D
[illegible]	●[illegible]●PDA…D
[illegible]	●[illegible]●PDA…C
[illegible]	●[illegible]●PDA…D



全道具一覽表

系統解析

- [illegible]
- [illegible] ●PDA…C
- [illegible]
- ●PDA…[illegible]
- [illegible] ●PDA…B
- [illegible] ●PDA…B
- 聖戰之聖誠作劇 [illegible]（除了[illegible]之外無法取得）
- [illegible]（除了[illegible]之外無法取得）
- [illegible]魔石 ●事件…[illegible]●PDA…C
- [illegible] ●事件…[illegible]●PDA…C
- [illegible]魔石 ●事件…[illegible]●PDA…C
- 死亡魔石 ●PDA…[illegible]
- [illegible] 1&2&3 ●事件…[illegible]●PDA…C
- [illegible] 1&2&3 ●事件…[illegible]●PDA…C
- [illegible] 1&2&3 ●事件…[illegible]●PDA…[illegible]
- [illegible]魔石 1&2&3 ●事件…[illegible]●PDA…B
- [illegible] ●[illegible]●事件…[illegible]●PDA…B
- 不死鳥之[illegible] ●[illegible]●事件…[illegible]●PDA…B
- [illegible] ●PDA…A、B



系統解析 全道具一覽表

[illegible]

回復召喚獸單體HP1000 [illegible]

[illegible]

使召喚獸學習持有「HP」的能力 [illegible]

[illegible]

使召喚獸學習持有「力」的能力 [illegible]

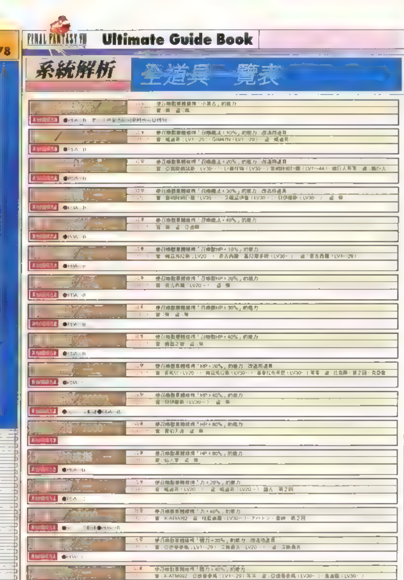
[illegible]

全道具一覽表

- [illegible] ●PDA…B
- [illegible] ●PDA…B
- [illegible] ●PDA…B
- ●PDA…A・B
- ●PDA…A・B
- ●PDA…A・B
- ●PDA…A・B
- [illegible] ●PDA…A・B
- [illegible] ●PDA…B
- [illegible] ●PDA…B
- [illegible] ●PDA…B
- [illegible] ●PDA…B
- [illegible] ●PDA…B
- ●PDA…B
- ●PDA…B
- ●PDA…B
- ●PDA…B
- ●PDA…A・B
- ●PDA…A・B

系統解析

全道具一覽表



全道具一覽表

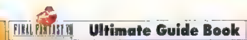
效果 / 入手方法	其他取得方法
使召喚獸裝備時得「精神+40%」的能力 [illegible] X-ATM092・食人花（LV30~）[illegible] 第2回 [illegible]	● [illegible] ●PDA [illegible]
使召喚獸裝備時得「精神+60%」的能力 [illegible]	●PDA [illegible]
使召喚獸裝備時得「腕力+20%」的能力 [illegible]（LV20~）[illegible]	●PDA [illegible]
使召喚獸裝備時得「腕力+40%」的能力 X-ATM092・[illegible]（LV30~）[illegible]	● [illegible] ●PDA [illegible]
使召喚獸裝備時得「腕力+60%」的能力 [illegible] 第2回	●PDA [illegible]
使召喚獸裝備時得「速度+20%」的能力 [illegible]（LV30~）[illegible]	●PDA [illegible]
使召喚獸裝備時得「速度+40%」的能力 [illegible]	●PDA・A・B
使召喚獸裝備時得「[illegible]」的能力 [illegible]	●PDA・A・B
使召喚獸裝備時得「[illegible]」的能力 [illegible]	●PDA・A・B
使召喚獸裝備時得「自動反射」的能力 [illegible]	●PDA・B
使召喚獸裝備時得「[illegible]」的能力 [illegible]	●PDA・B
使召喚獸裝備時得「反擊」的能力 [illegible]	●PDA・A・B
使召喚獸裝備時得「[illegible]」的能力 [illegible]	●PDA・B
使召喚獸裝備時得「[illegible]」的能力 [illegible]	●PDA・B
使召喚獸裝備時得「[illegible]」的能力 [illegible]	●PDA・A・B
使召喚獸裝備時得「[illegible]」的能力 [illegible]	● [illegible] ●PDA・A・B
使召喚獸裝備時得「[illegible]」的能力 [illegible]	●PDA・A・B



系統解析 全道具一覽表

[illegible]

全道具一覽表



系統解析 全道具一覽表

全道具一覽表

增加角色單體與[illegible]的相性3單位　改造用道具
買：[illegible]（LV30[illegible]）、[illegible]（LV40）、[illegible]（LV1～39）　賣：[illegible]

增加角色單體與[illegible]的相性3單位　改造用道具
買：[illegible]　賣：[illegible]

增加角色單體與[illegible]的相性3單位　改造用道具
買：[illegible]、GINN2A、[illegible]　賣：[illegible]

增加角色單體與[illegible]的相性3單位　改造用道具
買：[illegible]（LV1～19）、[illegible]（LV1～19）　賣：[illegible]

增加角色單體與[illegible]的相性3單位　改造用道具
買：[illegible]（小）　賣：[illegible]（小）

增加角色單體與[illegible]的相性3單位　改造用道具
買：[illegible]、GAMBG　賣：[illegible]

增加角色單體與[illegible]的相性3單位
買：[illegible]　賣：[illegible]

增加角色單體與[illegible]的相性1單位
買：[illegible]、三角[illegible]　賣：[illegible]

[illegible]
買：[illegible]（LV1～29）、三角[illegible]（LV1～29）、[illegible]　賣：[illegible]

增加角色單體與[illegible]的相性3單位
買：[illegible]　賣：[illegible]

增加角色單體與仙人[illegible]的相性3單位
買：仙人[illegible]　賣：仙人[illegible]

增加角色單體與[illegible]的相性3單位
買：[illegible]　賣：[illegible]

※[illegible]在[illegible]畫面上使用。

[illegible]
買：GINN2A　賣：[illegible]
●[illegible]　●PDA[illegible]

在[illegible]SeeD[illegible]25400G
買：[illegible]　賣：[illegible]

[illegible]SeeD[illegible]
買：[illegible]　賣：[illegible]



系統解析 全道具一覽表

[illegible]

其他取得方法 ●PDA…B

[illegible]

其他取得方法 ●[illegible] ●PDA…B、C

[illegible]

其他取得方法 ●[illegible]

[illegible]

其他取得方法 ●[illegible] ●PDA…B

增加角色單體HP基本值10單位

其他取得方法 ●[illegible] ●PDA…B

增加角色單體力量基本值1單位

其他取得方法 ●[illegible]

增加角色單體體力基本值1單位

其他取得方法 ●[illegible]

增加角色單體魔力基本值1單位

其他取得方法 ●[illegible]

增加角色單體精神基本值1單位

其他取得方法 ●[illegible]

增加角色單體速度基本值1單位

其他取得方法 ●[illegible] ●PDA…B

增加角色單體運氣基本值1單位

其他取得方法 ●[illegible]

[illegible]20單位

其他取得方法 ●[illegible] ●PDA…B

[illegible]的記載

其他取得方法 ●[illegible] ●[illegible]

[illegible]的記載

其他取得方法 ●[illegible]

[illegible]的記載

其他取得方法 ●[illegible] ●[illegible]

全道具一覽表

系統解析 全道具一覽表

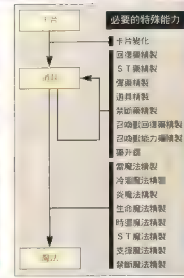
	效用	取得方法
	會在戰鬥報告中追加指引這個項目，此外，通過了特定的關卡之後，功能會增加	在SeeD認定之後，坐上通往巴拉姆的列車之前，和巴拉姆學校的學園長室前的職員談話
	可搭乘從巴拉姆出發到學園專車站的列車	通過巴拉姆時，由校長所給
	打開丹之前禮堂的門之必須物，總共有兩個	雖然在拉格納篇中可以在中央挖掘現場得到，一旦得到後，拉格納一定會馬上弄丟
	在撤退之車中時，只要按SELECT鍵，就會出現車內地圖	和在迪林格布宅邸前的警備兵交談
	在撤退之車中，被攻擊出現時，可固定自己的所在地，打開逃生出口讓人出去的必備道具	向在迪林格布宅邸前的警備兵以5000G購得
	打開D地區收容所特別牢房的門之必須道具（隨著事件的發展，也有無法取得的情況）	被困在迪林格布宅邸時，由架子上取得
	進入飛彈基地的回收之必須道具（隨著事件的發展，也有無法取得的情況）	D地區收容所1樓中，和警衛兵戰鬥後取得
	解除巴拉姆學校電梯所上的鎖，在MD層前進。	飛彈基地，向守望臺前門後，從打倒的士兵獲得
	解除1樓與通往警衛兵學校內的鎖	在飛彈推進中，巴拉姆學校學園長室中從綠魔那得獲得
	進入月之藏事件時，只要按下□鈕會出現重點的指引	確定學校交戰時，從在巴拉姆學園學校學生宿舍和教室的學生獲得
	寫字	接近月之藏時，在魔法研究所中，從歐達因博士那兒得到
	為解開中央遺跡的暗號之必要道具	從中央遺跡門上的石像取下
	為解開中央遺跡的暗號之必要道具	從中央遺跡門上的石像取下
	將這共4張的召喚和風山莊，完成的主人，便可以得到權能	在和風山莊中1樓到時行第2層會館內的會甲3號會否吧1樓的小孩4號會得家的花
	在修米族之村的魔石事件中為必要道具。	修米族之村，在工廠中撿到
	在修米族之村的魔石事件中為必要道具	修米族之村，在岩石附近撿到
	在修米族之村的魔石事件中為必要道具	修米族之村，在樹木的樹根處撿到
	在修米族之村的魔石事件中為必要道具	修米族之村，在「影子重疊之處」撿到
	在修米族之村的魔石事件中為必要道具	修米族之村，在民家中由次期長老處撿到。
	在修米族之村的魔石事件中為陷阱	在修米族之村的池子中撿到
	成為修米族之村的次期長老之必要道具	修米族之村的拉格納篇完成事件中，F.H.由作業場中的大大那裡得到
	打開在亞爾提米西亞城的水門	在亞爾提米西亞城中的倉庫中撿到
	打開在亞爾提米西亞城的武器庫門	在亞爾提米西亞城的時鐘塔入口的機械水門處撿到
	打開亞爾提米西亞城的寶物門	在亞爾提米西亞城的噴水池中撿到
	打開亞爾提米西亞城的牢獄門	在亞爾提米西亞城的牢獄中撿到
	在陸行鳥森林吹起它，便可得知陸行鳥的所在地，和陸行鳥孩子是一組的設備	在陸行鳥森林從陸行鳥手中得到。（若被陸行鳥拿走，可以700G和陸行鳥孩子一起購入）
	在陸行鳥森林吹起它，便可使陸行鳥開始活動，和陸行鳥笛是一組的設備	在陸行鳥森林從陸行鳥手中得到（若被陸行鳥拿走，可用700G和陸行鳥笛一起購入）
	增加巴拉姆學校學兵學校課的內容，一般的遊戲事件的發展也會隨之變化	可在世界各處撿到

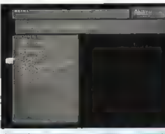
道具精製 系統解析

在蒐集道具時，若能夠以「做自己想要的東西」的這種精神來活用精製是最好的。請看看下列的表單，相信對道具的精製上會有所幫助。和前面的道具一覽表合用會更棒喔！

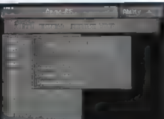
精製的流程

右邊的圖將精製的流程以及所需的能力給圖示化。要記得「卡片可做成道具，道具則可以做成魔法或別種道具」這個規則。此外，精製時運用何項能力也是很重要的。因為同樣的一個道具，隨著能力的不同，做出來的東西也會跟著不同。還有，由於和精製有關聯的道具並沒有使召喚獸覺醒的道具，所以要是錯過了召喚獸的話，那個召喚獸所持有的精製關聯特殊能力，就無法再得到第2次了，這點是必須注意的。

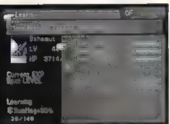




↑[illegible]



↑[illegible]



↑[illegible]

系統解析 道具精製

精製材料	個數	特殊能力	個數	道具名	個數	特殊能力	精製品	個數
				回復藥	3	醫療升級	回復藥改	1
回復道具								
回復藥	3	醫療升級	1	回復藥改	3	醫療升級	大回復藥	1
混合之水	1	回復藥精製	2					
回復胸鎧	1	回復藥精製	6	大回復藥	3	醫療升級	大回復藥改	1
回復藥改	3	醫療升級	1					
大回復藥	3	醫療升級	1	大回復藥改	3	醫療升級	究極回復藥	1
大回復藥改	3	醫療升級	1					
[illegible]	1	卡片變化	1	究極回復藥	3	醫療升級	超級回復劑	1
風神・雷神	1	卡片變化	1					
帳棚	4	回復藥精製	1					
組合小屋	2	回復藥精製	1					
梅茲馬拉斯之刃	1	回復藥精製	2	超級回復劑	20	狀態藥精製	聖靈藥	1
治療戒指	1	回復藥精製	20					
究極回復藥	3	醫療升級	1					
命之戒指	1	回復藥精製	2					
復活戒指	1	回復藥精製	8	不死鳥之尾	50	醫療升級	究極不死鳥	1
不死鳥之魂	1	回復藥精製	100					
不死鳥之尾	50	醫療升級	1	究極不死鳥	3	道具精製	不死鳥之羽	1
超級回復劑	20	狀態藥精製	1					
元氣攻擊	1	狀態藥精製	4					
元氣防禦	1	狀態藥精製	4		10	召喚獸能力藥精製	醫術的心得	1
精神攻擊	1	狀態藥精製	4	聖靈藥	10	醫療升級	終極聖靈藥	1
精神防禦	1	狀態藥精製	4					
萬能藥改	10	醫療升級	1					
[illegible]	1	卡片變化	100					
醫術的心得	1	狀態藥精製	1					
急救箱	1	狀態藥精製	2	終極聖靈藥				
聖靈藥	10	醫療升級	1					
布哈姆特	1	卡片變化	100					
治療道具								
毒之粉	1	ST藥精製	3	解毒劑	1	ST魔法精製	[illegible]	1
毒之牙	1	ST藥精製	10					
巴卡特里斯之羽	1	ST藥精製	3	金針	1	ST魔法精製	[illegible]	3
食人花的觸手	1	ST藥精製	3	眼藥	1	ST魔法精製	失明	1
沉默之種	1	ST藥精製	3	山彥草	1	ST魔法精製	[illegible]	1
殭屍粉	1	ST藥精製	3	聖水	1	生命魔法精製	殭屍	2
己方暗殺劍	5	ST藥精製	1					
睡眠粉	5	ST藥精製	1					
龍之牙	1	ST藥精製	1	萬能藥	10	醫療升級	萬能藥改	1
詛咒之爪	1	ST藥精製	1		1	支援魔法精製	復原	5
[illegible]	1	ST藥精製	2					
急救箱	1	ST藥精製	20					
萬能藥	10	醫療升級	1	萬能藥改	10	醫療升級	聖靈藥	1
戰鬥道具								
賢者之石	10	狀態藥精製★	1	英雄之藥試作型	10	醫療升級	英雄之藥	1
英雄之藥試作型	10	醫療升級	1	英雄之藥	10	醫療升級	聖戰之藥試作型	1
拉格納	1	卡片變化	100					
英雄之藥	10	道具精製	1	聖戰之藥試作型	10	醫療升級	聖戰之藥	1
聖戰之藥試作型	10	道具精製	1	聖戰之藥	5	召喚獸能力精製	騎士之心得	1
[illegible]	1	卡片變化	10					
輪擺記憶腕	1	道具精製	10					
力量護腕	1	道具精製	30	魔法障壁魔石	1	支援魔法精製	魔法盾	1
機動兵器8型BIS	1	卡片變化	10					
[illegible]	1	道具精製	10					
鋼甲護腕	1	道具精製	30	護盾魔石	1	支援魔法精製	護盾	1
BGH251F2	1	卡片變化	[illegible]					

道具精製

系統解析

精製材料	個數	特殊能力	個數	道具名	個數	特殊能力	精製品	個數
戰鬥道具								
獸骨	1	道具精製	1	鬥氣之石	1	支援魔法精製	鬥氣	1
力量戰帶	1	道具精製	2					
頭飾	1	道具精製	2					
鬥氣碎片	1	道具精製	2					
力量表	1	道具精製	10					
戰神之冠	1	道具精製	10					
死者之魂	1	道具精製	2	死亡之石	1	生命魔法精製	死亡	1
艾爾比歐	1	卡片變化	10					
聖之石	1	道具精製	2	神聖之石	1	生命魔法精製	神聖	1
阿修托斯	1	卡片變化	10					
火龍之牙	1	道具精製	2	核爆石	1	攻擊魔法精製	閃光	1
迪亞馬特	1	卡片變化	10					
彗星的碎片	1	道具精製	2	隕石之石	1	禁斷魔法精製	流星	1
烏魯夫種瑪塔	1	卡片變化	5					
能源結晶體	1	道具精製	2	究極之石	1	禁斷魔法精製	究極	1
究極武器	1	卡片變化	1					
陸行鳥	1	卡片變化	100	基薩爾野菜				
究極不死鳥	3	道具精製	1	不死鳥之羽	20	召喚獸能力藥精製	不死鳥之魂	1
					1	攻擊魔法精製	超火焰	100
住宿道具								
				友情的徽章	1		-	
癒合之水	1	道具精製	2	帳篷	4	回復藥精製	超級回復藥	1
復活戒指	1	道具精製	5		1	生命魔法精製	超限傷	10
寵物飼譜	1	召喚獸回復藥精製	1	寵物屋	1	召喚獸回復藥精製	G回魂藥	2
鋼之裝甲	1	召喚獸回復藥精製	2					
金色裝甲	1	召喚獸回復藥精製	4					
鑽石護具	1	召喚獸回復藥精製	16					
藥草	1	卡片變化	100					
風之呢喃	1	道具精製	1	組合小屋	2	回復藥精製	超級鳳凰尾	1
結合指輪	1	道具精製	30		1	生命魔法精製	超限傷	20
鑽石裝甲	1	道具精製	50					
G.F回復道具								
--				G回復藥				
癒合之水	1	召喚獸回復藥精製	2	G大回復藥			—	
揚亞馬拉斯之刃	1	召喚獸回復藥精製	2					
風之呢喃	1	召喚獸回復藥精製	4					
治療指輪	1	召喚獸回復藥精製	20	G超級回復藥			--	
賽洛帕傑塔	1	卡片變化	1					
反詩歌	1	卡片變化	1					
寵物房屋	1	召喚獸能力藥精製	2	G回魂藥			--	
生命戒指	1	召喚獸能力藥精製	2					
復活戒指	1	召喚獸能力藥精製	6					
不死鳥之魂	1	召喚獸能力藥精製	40					
歐拉耶爾特	1	卡片變化	1					
卡特布雷帕斯	1	召喚獸能力藥精製	1	改名卡片				
G.F能力道具								
				忘之草			—	
提升HP	2	召喚獸能力藥精製	1	HP之書	10	召喚獸能力藥精製	巨人戒指	1
提升力量	2	召喚獸能力藥精製	1	力之書	10	召喚獸能力藥精製	力量表	1
提升防禦	2	召喚獸能力藥精製	1	體力之書	10	召喚獸能力藥精製	龜里哨腕	1
提升魔法	2	召喚獸能力藥精製	1	魔力之書	10	召喚獸能力藥精製	力量腕輪	1
提升精神	2	召喚獸能力藥精製	1	精神之書	10	召喚獸能力藥精製	精神之冠	1
提升速度	2	召喚獸能力藥精製	1	速度之書	10	召喚獸能力藥精製	加速之靴	1
寵物物質	1	召喚獸能力藥精製	1	運之書	1	禁斷藥精製	提升幸運	1
提升幸運	2	召喚獸能力藥精製	1					
防護罩系統	50	召喚獸能力藥精製	1	艾吉斯護身符	2	禁斷藥精製	提升速度	1
					1	時空魔法精製	敏捷	100

系統解析

道具精製

召喚獸能力道具

精製材料	個數	特殊能力	個數	道具名	個數	特殊能力	精製品	個數
[illegible]之魂	20	召喚獸能力藥精製	1	元素攻擊	1	禁斷藥精製	聖靈藥	4
伊夫里特	1	卡片變化	3					
鑽石裝甲	5	召喚獸能力藥精製	1	元素防禦	1	禁斷藥精製	聖靈藥	4
[illegible]爾菲	1	卡片變化	3					
皇家王冠	20	召喚獸能力藥精製	1	狀態攻擊	1	禁斷藥精製	聖靈藥	4
色依逼	1	卡片變化	3					
鋼帶	1	召喚獸能力藥精製	1	狀態防禦	1	禁斷藥精製	聖靈藥	4
克拉曼拉波拉斯	1	卡片變化	3					
賢者之石	1	召喚獸能力藥精製	1	魔導靈石	1	道具精製	賢者之石	1
—				魔法之書	1	道具精製	魔導石	10
—				召喚獸之書	1	道具精製	魔導石	10
—				魔法精煉之書	1	道具精製	魔導石	10
—				道具之書	1	道具精製	魔導石	10
修米族	5	卡片變化	1	解除防之魂	1	道具精製	魔導石	10
風之呢喃	100	召喚獸能力藥精製	1	治癒戒指	1	回復藥精製	[illegible]	20
					1	道具精製	組合[illegible]	30
					1	召喚獸回復藥精製	G超級回復藥	20
					1	生命魔法精製	超級復[illegible]	100
不死鳥之羽	20	召喚獸能力藥精製	1	不死鳥之魂	1	回復藥精製	不死鳥之尾	100
不死鳥	1	卡片變化	3		1	召喚獸回復藥精製	G回魂藥	40
					1	炎魔法精製	超[illegible]	100
					1	生命魔法精製	全[illegible]	100
龍之牙	100	召喚獸能力藥精製	1	急救箱	1	ST藥精製	萬能藥	20
					1	禁斷藥精製	精靈聖靈藥	2
					1	支援魔法精製	復姊	100
炸彈怪的碎片	100	召喚獸能力藥精製	1	炸彈怪之魂	1	炎魔法精製	超火焰	100
由克由克	1	卡片變化	1	會稱魔神之[illegible]	1	道具精製	賢者之石	1
				健康護身符	1	道具精製	賢者之石	1
翻騰械獸	1	卡片變化	1	鐵管	1	道具精製	鬥氣魔石	1
					1	ST藥精製	瘋狂	20
鐵巨人	3	卡片變化	1	星星的碎片	1	道具精製	隕石魔石	2
					1	禁斷魔法精製	隕石	5
艾爾諾伊[illegible]	10	卡片變化	1	能量結晶體	1	彈藥精製	波動彈	[illegible]
					1	道具精製	究極魔石	2
					50	召喚獸能力藥精製	薩瑪沙之魂	1
					1	禁斷魔法精製	究極	3
能源結晶體	50	召喚獸能力藥精製	1	薩瑪沙之魂	20	召喚獸能力藥精製	元素攻擊	1
奇蹄迪林	1	卡片變化	3		1	時空魔法精製	速擊	60
馬拉那多姆	5	卡片變化	1	治療胸鎧	1	回復藥精製	大回復藥	6
					1	召喚獸回復藥精製	寵物房屋	1
					1	生命魔法精製	超康復	20
—				銀製胸鎧	1	召喚獸回復藥精製	寵物房屋	2
					5	召喚獸能力藥精製	金色裝甲	1
銀製胸鎧	5	召喚獸能力藥精製	1	金色裝甲	1	召喚獸回復藥精製	寵物房屋	4
					5	召喚獸能力藥精製	鑽石裝甲	1
金色裝甲	5	召喚獸能力藥精製	1	鑽石裝甲	1	道具精製	組合小屋	50
賽法	1	卡片變化	3		1	召喚獸回復藥精製	寵物房屋	16
					5	召喚獸能力藥精製	元素防禦	1
基麥拉布萊恩	10	卡片變化	1	復活戒指	1	回復藥精製	不死鳥之尾	8
					1	道具精製	[illegible]	5
					1	召喚獸回復藥精製	G回魂藥	8
					1	生命魔法精製	全回魂	20
HP之書	10	召喚獸能力藥精製	1	巨人戒指	10	召喚獸能力藥精製	大地女神戒指	1
					1	支援魔法精製	護盾	60

道具精製 系統解析

分類	精製材料	個數	特殊能力	個數	道具名	個數	特殊能力	精製品	個數
召喚獸能力道具	巨人戒指	10	召喚獸能力藥精製	1	大地女神戒指	1	禁斷藥精製	提升HP	1
	沃德	1	卡片變化	3					
	加爾喇秋亞	10	卡片變化	1	出力	1	道具精製	鬥氣魔石	2
	力之書	10	召喚獸能力藥精製	1	力量表	1	道具精製	鬥氣魔石	10
						10	召喚獸能力藥精製	超級藥物	1
	力量表	10	召喚獸能力藥精製	1	超級卷物	10	禁斷藥精製	提升力量	1
	塞爾	1	卡片變化	3					
	亞爾曼露瑪	3	卡片變化	1	龍牙	1	道具精製	護盾魔石	10
	X-ATM092	2	卡片變化	1		1	支援魔法精製	護盾	30
	體力之書	10	召喚獸能力藥精製	1	歐里哈康	1	道具精製	護盾圍巾	30
						10	召喚獸能力藥精製	亞達曼達因	1
	歐里哈康	10	召喚獸能力藥精製	1	亞達曼達因	5	禁斷藥精製	提升防禦	1
	米諾陶爾羅	1	卡片變化	10		20	召喚獸能力藥精製	龍之鱗甲	1
	布里易拉	4	卡片變化	1	輪迴記護腕	1	道具精製	魔法盾魔石	10
						1	支援魔法精製	魔法盾	40
	魔力之書	10	召喚獸能力藥精製	1	力量護腕	1	道具精製	魔法盾魔石	30
		10		1		10	召喚獸能力藥精製	魔靈護腕	1
	力量護腕	1	召喚獸能力藥精製	1	魔神護腕	10	禁斷藥精製	提升精神	1
	莉諾雅	10	卡片變化	3		20	召喚獸能力藥精製	月之護符	1
	邪姆塔爾·烏多克	10	卡片變化	1	領飾	1	道具精製	鬥氣魔石	2
	精神之書	10	召喚獸能力藥精製	1	睡神之冠	1	道具精製	鬥氣魔石	10
						10	召喚獸能力藥精製	皇家王冠	1
	睡神之冠	10	召喚獸能力藥精製	1	皇家王冠	10	禁斷藥精製	提升魔法	1
	伊迪雅	1	卡片變化	3		20	召喚獸能力藥精製	狀態攻擊	1
	速度之書	10	召喚獸能力藥精製	1	噴射引擎	50	禁斷藥精製	提升速度	1
	試驗時代	40	卡片變化	1		10	召喚獸能力藥精製	火箭引擎	1
	噴射引擎	10	召喚獸能力藥精製	1	火箭引擎	5	禁斷藥精製	提升速度	1
	亞威恩	1	卡片變化	3		1	時空魔法精製	連擊	50
	魔神護腕	20	召喚獸能力藥精製	1	月之帷幕	1	支援魔法精製	魔法盾	100
	摩爾波爾的觸手	100	召喚獸能力藥精製	1					
	亞力克山大	1	卡片變化	3					
	亞達曼達因	20	召喚獸能力藥精製	1	鋼之帷幕	1	支援魔法精製	護盾	100
	龍之皮	100	召喚獸能力藥精製	1	光之帷幕	2	召喚獸能力藥精製	情侶的心得	1
	卡邦庫爾	1	卡片變化	3		1	支援魔法精製	反射	100
	衝刺鞋	100	召喚獸能力藥精製	1	加速裝置	1	時空魔法精製	加速	100
	奇洛斯	1	卡片變化	3					
	光之羽	2	召喚獸能力藥精製	1	情侶的心得	1	禁斷藥精製	提升力量	1
	伊甸園	1	卡片變化	3					
	聖靈之藥	5	召喚獸能力藥精製	1	武士的心得	1	禁斷藥精製	提升防禦	1
	聖靈藥	10	召喚獸能力藥精製	1	醫術的心得	1	禁斷藥精製	終極聖靈藥	1
	巴拜亞桑	1	卡片變化	3					
	仙人掌的刺	100	召喚獸能力藥精製	1	100根針	1	禁斷藥精製	提升速度	1
	史庫爾	1	卡片變化	3	蓋利斯連防	1	時空魔法精製	連擊	100
	—				頭帶	1	召喚獸能力藥精製	狀態防禦	1
彈藥道具	螺絲	1	彈藥精製	8	通常彈	1	彈藥精製	速射彈	1
					散彈	1	彈藥精製	連續彈	2
	毒之粉	1	彈藥精製	10	暗黑彈			—	
	滴之牙	1	彈藥精製	20					
	亞爾多恩	1	卡片變化	30					
	燃料	1	彈藥精製	10	火炎彈			—	
	炸彈的碎片	1	彈藥精製	20					
	赤之牙	1	彈藥精製	40					
	食油獸	1	卡片變化	30					

系統解析

道具精製

精製材料	個數	特殊能力	個數	道具名	個數	特殊能力	精製品	個數
飛彈	1	彈藥精製	20	破壞彈			-	
牙式連發槍	1	彈藥精製	40					
仙人掌的刺	1	彈藥精製	40					
石棚	1	卡片變化	30					
通常彈	1	彈藥精製	1	速射彈			—	
散彈	1	彈藥精製	2					
GIM47N	1	卡片變化	10					
尖銳爪子	1	彈藥精製	10	徹甲彈			—	
剪刀	1	彈藥精製	20					
脈射加農砲	1	彈藥精製	5	波動彈	5	斷魔法精製	究極	1
能量結晶體	1	彈藥精製	10					
高出力發生裝置	1	彈藥精製	20					
吞格鼎格	1	卡片變化	1	魔晶的碎片	1	雷魔法精製	閃電	5
吃人鼎	1	卡片變化	1		1	冷氣魔法精製	寒冰	5
					1	炎魔法精製	火焰	5
					1	生命魔法精製	療傷	5
					1	時空魔法精製	遲緩	5
					1	ＳＴ魔法精製	封魔	5
					1	支援魔法精製	復原	5
葛拉特	1	卡片變化	1	魔石	1	雷魔法精製	強閃電	5
布艾爾	1	卡片變化	1		1	冷氣魔法精製	強寒冰	5
雙[illegible]哈克	1	卡片變化	1		1	炎魔法精製	強火焰	5
					1	生命魔法精製	強療傷	5
					1	時空魔法精製	敏捷	5
					1	ＳＴ魔法精製	抓狂	5
					1	支援魔法精製	解咒	5
魔法之書	1	道具精製	10	魔導石	1	雷魔法精製	超閃電	5
召喚獸之書	1	道具精製	10		1	冷氣魔法精製	超寒冰	5
魔法誘取之書	1	道具精製	10		1	炎魔法精製	[illegible]火焰	5
道具之書	1	道具精製	10		1	生命魔法精製	超療傷	5
勝負師之魂	1	道具精製	10		1	時空魔法精製	停止	5
拜伊塞吉・手	1	卡片變化	1		1	ＳＴ魔法精製	毒霧	5
卡爾琦馬賽拉	1	卡片變化	1		1	支援魔法精製	祝福	20
食人花	1	卡片變化	1	食人花的觸手	1	ＳＴ藥精製	眼藥	3
					1	ＳＴ魔法精製	失明	20
—				癒合之水	1	回復藥精製	大回復藥	2
					1	道具精製	帳棚	2
					1	召喚獸回復藥精製	G大回復藥	2
					1	生命魔法精製	超療傷	20
柯卡特里斯	1	卡片變化	1	柯卡特里斯之羽	1	ＳＴ藥精製	金針	3
修梅爾[illegible]	1	卡片變化	1		1	ＳＴ魔法精製	石化	20
紅魂	1	卡片變化	1	殭屍粉	1	ＳＴ藥精製	聖水	3
					1	生命魔法精製	殭屍	30
賽爾貝洛斯	1	卡片變化	100	衝刺鞋	100	召喚獸能力藥精製	[illegible]速裝置	1
					1	時空魔法精製	敏捷	20
塔薩迪亞諾	1	卡片變化	1	尖銳爪子	1	彈藥精製	徹甲彈	10
魔拉胡克	1	卡片變化	1					
哈姆蜥蜴	1	卡片變化	5	螺絲	1	彈藥精製	通常彈	8
[illegible]	1	卡片變化	1	鋸齒之刃	1	生命魔法精製	死亡	10
					1	支援魔法精製	解咒	[illegible]
[illegible]茲馬拉斯	1	卡片變化	1	梅茲馬拉斯之刃	1	回復藥精製	超級回復藥	2
					1	召喚獸回復藥精製	G大回復藥	2
					1	生命魔法精製	再生	[illegible]

道具精製

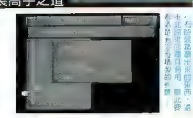
	精製材料	個數	特殊能力	個數	道具名	個數	特殊能力	精製品	個數
材料道具	蝙蝠鼠	1	卡片變化	1	吸血之牙	1	支援魔法精製	吸魂	20
	伊卓爾迪龍	4	卡片變化	1	鬥氣的碎片	1	道具精製	鬥氣魔石	2
						1	支援魔法精製	鬥氣	5
	羅伊夫佛比頓	1	卡片變化	1	己方暗殺劍	5	ＳＴ藥精製	萬能藥	1
						1	ＳＴ魔法精製	混亂	20
	—				睡眠粉	5	ＳＴ藥精製	萬能藥	1
						1	ＳＴ魔法精製	催眠魔法	20
	克亞魯	5	卡片變化	1	命之戒指	1	回復藥精製	不死鳥之尾	2
						1	召喚獸回復藥精製	Ｇ回魂劑	2
						1	生命魔法精製	回魂	20
	—				龍之牙	1	ＳＴ藥精製	萬能藥	1
						100	召喚獸能力藥精製	急救箱	1
						1	支援魔法精製	[illegible]	20
青魔法道具	凱達奇克	1	卡片變化	1	蜘蛛絲	1	時空魔法精製	遲緩	20
	克利普	1	卡片變化	1	珊瑚的碎片	1	雷魔法精製	強閃電	20
	三角獸	1	卡片變化 卡片變化	1	詛咒之爪	1	ＳＴ藥精製	萬能藥	1
						100	道具精製★	黑暗物質	1
						1	ＳＴ魔法精製	異常	10
	蓋斯伯	1	卡片變化	100	黑洞	1	時空魔法精製	重力	30
	迪亞波羅斯	1	卡片變化						50
	利弗卡洛爾	5	卡片變化	1	水的結晶	1	冷氣魔法精製	水球	50
	弗卡洛爾	1							
	—				飛彈	1	彈藥精製	破壞彈	20
	凱拉	1	卡片變化	1	謎之液體	1	ＳＴ魔法精製	融化	10
	SAM06G	1	卡片變化	1	牙式還刺槍	1	彈藥精製	破壞彈	40
	魯姆陸姆巨龍	10	卡片變化	1	火龍之牙	1	道具精製	核爆之石	2
						1	炎魔法精製	核爆	20
	摩爾波魯	4	卡片變化	1	摩爾波魯的觸手	1	ＳＴ藥精製	萬能藥	2
						100	召喚獸能力藥精製	月之蜂蜜	1
						1	ＳＴ魔法精製	毒霧	40
	—				風之呢喃	1	道具精製	精靈小屋	1
						1	召喚獸回復藥精製	Ｇ大回復藥	4
						100	召喚獸能力藥精製	聯合指輪	1
						1	生命魔法精製	超療傷	50
	—				電射加農砲	1	彈藥精製	波動彈	5
	貝[illegible]	10	卡片變化	1	防護罩系統	50	召喚獸能力藥精製	艾吉斯護身符	1
						1	支援魔法精製	魔防	40
	—				高出力發生裝置	1	彈藥精製	波動彈	20
	詛咒之爪	100	道具精製★	1	黑暗物質	1	道具精製	賢者之石	1
						1	召喚獸能力藥精製	魔道之書	20
						1	補助魔法精製	究極	100
相性道具	炸彈怪	1	卡片變化	1	炸彈的碎片	1	彈藥精製	火炎彈	20
						100	召喚獸能力藥精製	爆彈之魂	1
						1	炎魔法精製	強火焰	20
	梅魯特龍	3	卡片變化	1	赤之牙	1	彈藥精製	火炎彈	40
						1	炎魔法精製	超火焰	20
	克貝斯艾	1	卡片變化	1	南極之風	1	冷氣魔法精製	強寒冰	20
	哥吉西爾	1	卡片變化	1	北極之風	1	冷氣魔法精製	超寒冰	20
	西薇亞	1	卡片變化	100					
	帝里茲	1	卡片變化	1	電磁石	1	雷魔法精製	強閃電	20
	克滋亞席特爾	1	卡片變化	100					
	史拉史特艾比斯	1	卡片變化	1	風切羽	1	雷魔法精製	風刃	20

系統解析　道具精製

精製材料	個數	特殊能力	個數	道具名	個數	特殊能力	精製品	個數
巨蟲怪物	1	卡片變化	1	毒之牙	1	ST藥精製	解毒	10
					1	彈藥精製	暗黑彈	20
					1	ST魔法精製	毒霧	20
破迪哥	1	卡片變化	1	鐵球	1	時空魔法精製	重力	15
—				月之石	1	道具精製	神聖魔石	2
					1	生命魔法精製	神聖	20
艾桑思吉	1	卡片變化	1	恐龍之骨	1	時空魔法精製	地震	20
亞魯凱龍諾斯	2	卡片變化	1					
賓飛雷多	1	卡片變化	100					
卻比斯沃姆	1	卡片變化	1	風車	1	傷魔法精製	龍捲風	20
邦提摩爾烏姆	1	卡片變化	100					
—				龍之皮	100	召喚獸能力藥精製	光之屏幕	1
					1	支援魔法精製	反射	20
—				魚鱗	1	冷氣魔法精製	水球	20
格臨迪爾	1	卡片變化	1	龍之鱗片	1	時空魔法精製	雙重魔法	20
—				沉默之粉	1	ST藥精製	山彥草	3
					1	ST魔法精製	封魔	20
—				睡之粉	1	ST藥精製	解毒	3
					1	彈藥精製	暗黑彈	10
歐迪恩	1	卡片變化	100	死者之魂	1	道具精製	死亡魔石	2
					1	生命魔法精製	死亡	20
馮貝利	1	卡片變化	1	藥刀	1	彈藥精製	徹甲彈	20
馮貝利王	1	卡片變化	1		1	生命魔法精製	死亡	30
仙人掌怪	1	卡片變化	1	仙人掌之刺	1	彈藥精製	破壞彈	40
仙人掌	1	卡片變化	1		100	召喚獸能力藥精製	100根針	1
羅塞達石	1	道具精製	1	賢者之石	1	道具精製	愛情G	1
魚網魔神之鍋	1	道具精製	1		10	禁斷藥精製★	英雄之藥試作型	1
警庫護身符	1	道具精製	1		1	召喚獸能力藥精製	寶藏追蹤	1
黑暗物質	1	道具精製	1					
—				燃料	1	彈藥精製	火炎彈	10
—				隔壁的她			—	
—				魔女的信			—	
—				陸行鳥名牌			—	
—				寵物名牌			—	
—				所羅門戒指			—	
—				魔法神燈			—	
大地女神戒指	1	禁斷藥精製	1	提昇HP	2	召喚獸能力藥精製	HP之書	1
超級卷物	10	禁斷藥精製	1	提升力量	2	召喚獸能力藥精製	力之書	1
僧侶的心得	1	禁斷藥精製	1					
亞達曼提因	5	禁斷藥精製	1	提升防禦	2	召喚獸能力藥精製	體力之書	1
武士的心得	1	禁斷藥精製	1					
皇家王冠	10	禁斷藥精製	1	提升魔法	2	召喚獸能力藥精製	魔力之書	1
魔神護腕	10	禁斷藥精製	1	提升精神	2	召喚獸能力藥精製	精神之書	1
艾吉斯護身符	2	禁斷藥精製	1	提升速度	2	召喚獸能力藥精製	速度之書	1
噴射引擎	50	禁斷藥精製	1					
火箭引擎	5	禁斷藥精製	1					
100根針	1	禁斷藥精製	1					
運之書	1	禁斷藥精製	1	提升幸運	2	召喚獸能力藥精製	運之書	1
賢者之石	1	道具精製	1	濃情蜜意G			—	
胖陸行鳥	1	卡片變化	100					

成為精製高手之道

不知道玩家對精製道具的系統了解的有多少？就算看起來好像沒什麼用的道具，在經過不斷地精製後，也有可能會變成貴重的道具或實用性高的道具喔！而這也是精製的最高境界。在這裡，我們將為大家在這些“可以出頭”的道具中挑選出最有效的幾種來為大家做介紹。只要大家仔細參考這裡的精製流程圖解，相信每個人都可以成為精製高手哦！



收集「仙人掌怪之刺」來精製「速度提昇」

利用100個「仙人掌怪之刺」可以精製出提昇速度的道具，而利用「100根針」讓G.F.學會特殊能力「以牙還牙」的有用度也相當高，只要前往仙人掌怪之島便可在短時間內蒐集很多仙人掌怪之刺。



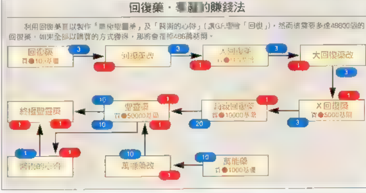
學會「治療」來製作「急救」

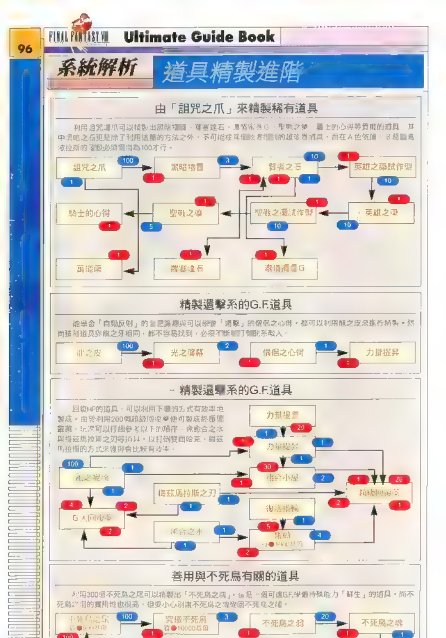
「急救」可用來精製終極聖靈藥及萬能藥，因此相當具有實力。然而其材料「龍之牙」並不容易找到，雖然是怪獸的寶物，因此玩家只能在PDA中找到，努力地在地道中尋找吧！



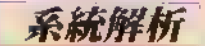
回復藥・[illegible]的賺錢法

利用回復藥可以製作「終極聖靈藥」及「醫術的心得」（讓G.F.學會「回復」），然而卻需要多達48800個的回復藥，如果全部以購買的方式獲得，那將會花掉486萬基爾。





96
FINAL FANTASY VIII
Ultimate Guide Book
系統解析
道具精製進階
由「詛咒之爪」來精製稀有道具
詛咒之爪
賢者之石
英雄之藥試作型
英雄之藥
萬能藥
精製還擊系的G.F.道具
光之帘幕
僧侶之心得
善用與不死鳥有關的道具
究極不死鳥
不死鳥之羽
不死鳥之魂



武器 系統解析

取得新武器，以便使角色的攻擊力上升－－這種RPG遊戲的常識，徹底的被本作給推翻了。裝備在角色上的武器，必須先經過改造這道手續，才能使武器威力加█。

武器改造的流程

到位於特定街道上的武器改造屋，可以將角色身上裝備的武器進行改造。角色能力值中的力量以█命中率，會隨著改造後的武器而有所改█，如此一來戰鬥場上的威力才會增加。此外，史庫爾藉由特殊技「連續劍」所發展出的終結技，會隨著武器的改造加強，而變得變化多端。

在改造武器時不得不注意的是，改造所需要的道具以█改造費用。改造所需要的道具種類及數█，會依武器的不同而有所差█，只要蒐集到足夠的所需要道具，在武器改造屋的表單上便會出現武器的名稱。而改造費也是按照武器種類而有高低不同的設定。一般而言，越強的武器改造費也就越高。

此外，將威力較大的武器改造成威力較小的武器█然也是可以，不過大概沒有人會這樣做吧！

改造武器流程圖

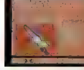
改造用道具（每個武器不同）
改造費（越強的武器越高）
＋
改造場所　武器改造屋（一共有6處）
武器改造
↓
變成改造過的新武器
（之前的武器便不再存在）

武器改造的優點

1. 使用武器攻擊的攻擊力上升
2. 使用武器攻擊的命中率上升
3. 史庫爾的「連續劍」之終結技的種類增加

月刊武器的功用

雜誌道具月刊武器中，每一期都介紹了4款武器，以及改造武器所需要的道具及數量。因此只要閱讀過月刊武器，上面所刊載的武器便會出現在武器改造屋的表單上，不過只要蒐集到足夠的改造所需道具，就算沒有取得月刊武器也可以進行改造。



←其實並不一定要閱讀月刊武器，就算沒有拿到月刊武器也可以進行武器改造。

無法進行改造武器的角色

拉格納、奇洛斯、沃德、賽法等4人所裝備的武器是無法進行改造的。加上以魔女之力替代武器的伊迪雅，一共是5位角色，他們只能一直使用同一武█（參照右表）。此外，雖然外型有些不同，不過賽法的武器和史庫爾一樣是使用槍劍，所以在攻擊敵人的一瞬間，按下R 1 鈕便可以增加打擊對方的傷害。

■無法改造武器一覽表

角色	武器名稱	攻擊力	命中率
拉格納	機關槍	14	0
奇洛斯	投射器	13	0
沃德	棒槍	16	0
賽法	鎗刀	12	0
伊迪雅	無（魔女之力）	20	0

系統解析 武器

改造用道具的蒐集方法

改造武器所需要的道具，有從魔石碎片和螺絲等比較容易得到的道具，到波動彈和亞達曼達因較為稀有的道具，總計共有35種。為了蒐集改造用道具，則[illegible]好[illegible]運用能力值中的「卡片變化」是非常重要的。除了可以較容易得到一些必須從怪物身上稀得得手率較低的道具之外，那些必須隨著故事進展才遇得到的怪物身上所持有的道具，也才能夠早一點拿到手。在上面的地圖以及右邊[illegible]表格中，列出了改造全[illegible]6人之最強武器需要的所有道具。請玩家參考前面的資料來蒐集道具，再加上共計6200 G的改造費，就可以將[illegible]員所裝備的武器都改造成最強的武器。



[illegible]用「卡片變化」的話，[illegible]在SeeD[illegible]驗之前，將史[illegible]的武器改造成[illegible]

最強武器所需要的道具

名稱	個數	主要取得方法
星星的碎片	5	[illegible]凱歐戴諾斯所遺落/從鐵巨人那裡偷來/將鐵巨人的卡片×3加以變化。
能量結晶體	6	艾爾諾伊魯或[illegible]貝伊摩斯所遺落/將艾爾諾[illegible]的卡片×10加以變化。
復活戒指	1	從克亞[illegible]那裡偷來/基麥拉布萊恩的卡片[illegible]10加以變化。
亞達曼達因	3	亞德[illegible]泰瑪所遺落/將[illegible]里[illegible]×10加以精製。
力量腕輪	1	賴伊夫佛比頓或是食人花所遺落/將魔力之書×10加以精[illegible]。
波動彈	12	將高出力發生[illegible]×1（從布里茲[illegible]裡偷來）或是能[illegible]晶體×1加以精製。
尖[illegible]爪子	4	瘋狂胡克所遺落/從格藍迪亞諾那裡偷來/將格藍迪亞諾的卡片×10加以變化。
螺絲	18	從哈姆蟋蟀那裡偷來/將哈姆蟋蟀的卡片×1加以變化（可得到5個）。
鬥氣的碎片	1	從伊卓爾迪龍那裡偷來/將伊卓爾迪龍的卡片×4加以變化。
龍之牙	4	格藍迪爾或是伊卓爾[illegible]所遺落。
詛咒之爪	2	卡爾琦馬賽拉所遺落/從[illegible]伊費斯那裡偷來/[illegible]伊乘伊費斯的卡片×[illegible]化。
摩爾波魯的觸手	2	從[illegible]波魯那裡偷來/[illegible]魯波[illegible]的卡片×4加以變化。
月之石	1	克[illegible]所[illegible]/從艾爾諾伊魯那[illegible]偷來。
恐龍之骨	2	從亞[illegible]戴諾斯那裡偷來/將艾[illegible]思吉的卡片×1加以變化。
風車	2	[illegible]史拉史特艾比[illegible]亞比斯沃姆那裡偷[illegible]。
龍之皮	4	巨蟲怪物或是伊卓爾[illegible]所遺落。



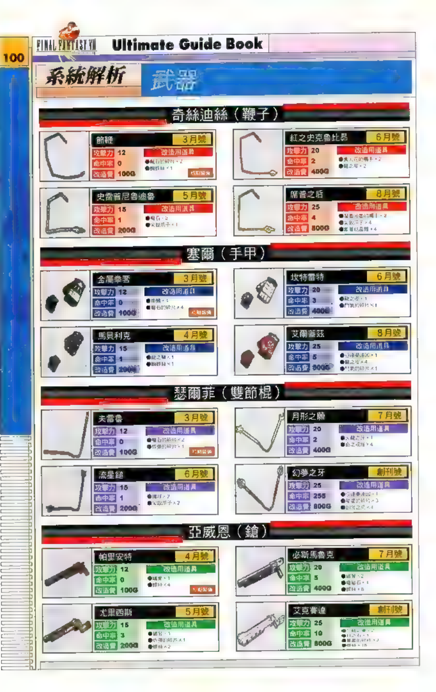
武器 系統解析

史克爾（鎗刃）

武器	刊號	攻擊力	命中率	改造費
利波魯帕	3月號	11	255	100G
奇亞斯特雷特	4月號	14	255	200G
卡汀多利加	5月號	18	255	400G
布雷姆坦	6月號	20	255	600G
史利特之槍	7月號	22	255	800G
克萊姆和貝那魯迪	8月號	24	255	1000G
獅子心	創刊號	30	255	1000G

莉諾雅（高速刃）

武器	刊號	攻擊力	命中率	改造費
圓月輪	4月號	11	0	100G
爾奇利	5月號	14	2	200G
雷電之光	7月號	18	4	400G
卡迪那魯	8月號	24	5	800G
SHOOTING STAR	創刊號	28	8	1000G



系統解析 武器

奇絲迪絲（鞭子）

武器	刊載	攻擊力	命中率	改造費
節鞭	3月號	12	0	100G
紅之史克魯比昂	6月號	20	2	400G
史雷普尼魯迪魯	5月號	15	1	200G
隔普之后	8月號	25	4	800G

塞爾（手甲）

武器	刊載	攻擊力	命中率	改造費
金屬拳套	3月號	12	0	100G
攻特雷特	6月號	20	3	400G
馬貝利克	4月號	15	1	200G
艾爾蓋茲	8月號	25	5	800G

瑟爾菲（雙節棍）

武器	刊載	攻擊力	命中率	改造費
夫雷魯	3月號	12	0	100G
月形之願	7月號	20	2	400G
流星鎚	6月號	15	1	200G
幻夢之牙	創刊號	25	255	800G

亞威恩（鎗）

武器	刊載	攻擊力	命中率	改造費
帕里安特	4月號	12	0	100G
必斯馬魯克	7月號	20	5	400G
尤里西斯	5月號	15	3	200G
艾克賽達	創刊號	25	10	800G

魔女
WITCH

為繼承特別力量的女性，自古以來就一直存在著。傳說中她們的祖先是創造世界的始祖，不過至今尚未證實。

由於她們擁有強大的力量，過去也曾出現企圖支配世界的魔女，所以人類皆認為「魔女＝恐怖」。但是，另一方面也因為也存在著許多閃避社會的耳目而與普通人平靜生活的魔女，所以，有關實際上存在著多少魔女、她們又繼承了什麼樣的力量…等，一切仍然是一團謎。

至於有關是否可成為魔女的適合條件，則由繼承著力量的能力及相性來決定，只有在身體分離出來的魔女力量，才會承繼下一位魔女，在進行力量授受的雙方之間，並不一定要有血緣關係。雖然魔女的壽命和人類差不多，但是，在繼承力量為止之前，魔女並不會死亡。



魔法
MAGIC

只有魔女會使用的特別能力。人類模仿其能力而研發出來的魔法，則稱為擬似魔法。

擬似魔法的使用理論，是由歐迪恩博士在研究魔女時所發現出來的理論。目前，與G.F.的接合而形成的擬似魔法技術，則是經由巴拉姆學校的學生們來實行。

只要有魔法資質的話，不論是誰都可以使用擬似魔法。但是，沒有G.F.的裝備，而且其威力也[illegible]武器類的威力。但是，因為使用擬似魔法可以讓戰鬥變得不需要依賴武器，所以像是在沙漠監獄的D地區…等地方，便形成了可以抑制魔法效果的設施，其目的就是用來防止囚犯叛亂。

附帶於魔法的歐迪恩博士所發明的歐迪恩枷鎖，都是因具有抑制魔力的效果而聞名於世。

接合
JUNCTION

是指在其他生物體上，接合其他的意識體或魔法。受過訓練的人只要裝備G.F.的話，就可以任意地進行接合。但是，將人類的意識接往其他人類的生命體之間的接合，如果並非存在者具有特殊能力的人，就無法執行。如果使用歐迪恩博士所發明的接合機器的話，所發揮的效果，就等於具有此能力的人所進行的接合一樣。不過，目前仍然處於試用階段。

被接合上別人意識的人，也就是接受接合的一方，會將接收受到的雜音感覺所侵襲，猶如好像是頭腦中塞進了什麼東西一樣。不過，據說只能確認出接合而來的意識正在述說些什麼內容。相對於接受接合者，接合的一方雖然身體是陷入了昏睡的狀態，但是，接合者的意識還是很清醒的，除了可以知道對誰進行接合之外，還可掌握住接受接合者目前所處的狀況。

對意志的與意識或魔法接合的方法，其中屬特殊材料的歐迪恩枷鎖或強力的電波防止處理…等手段是最有效的。



電波障礙
JAMMING

在17年前開始一直持續著的世界級規模的電波障礙。因為幾乎所有的周波數都被給出了[illegible]的雜音，使得[illegible]無法使用電波的無線通訊手段。目前，[illegible]地下的HD（HYPER DATA）電纜就成為一般的通訊手段，由於戰亂或者怪物破壞的關係，所以有些地區的電纜線是會斷掉的，並非地上所有的區域全都鋪滿著電纜線。如果將電波干擾器的設施加以修復的話，在短時間內雖然可以進行電波傳送的工作，但是，因為並不能在實際上的運用，所以事實上很少被拿來使用。

G.F.
GUARDIAN FORCE

依據各個召喚獸所具特性的不同，會以魔獸、妖精…等姿態出現，為強大的自律能源體。有的存在於特定的場所（力量），也有的是寄生在生物或生命體之內。另外，依據是否可以進行週期性的接合而可將召喚獸分為2大類。雖然與生命體一樣擁有意識，但是，大半部都不具有明確的身體，形影只能在限定的時間內實體化。

只要裝備召喚獸的話，就可以進行魔法的接合，並可以大幅提昇各種身體能力。但是，因為G.F.在裝備者的意識內將形成自己的領域，所以裝備者必須要有本身的記憶將會有某種程度缺損的覺悟。因此，對於G.F.的使用，有許多人加以批判。除了在培育職業戰鬥者的學校之中，許可使用G.F.的學校，目前只有巴拉姆學校…等而已。

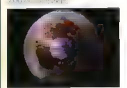


月之淚
TEARS OF THE MOON

以數十年為單位所發生的怪物從月球降落到地上的現象。[illegible]，由於會有[illegible]的影響，[illegible]，就如同月之淚一般[illegible]的怪物。

系統解析 名詞解釋

[illegible]



修米族

[illegible]



蒙巴

MOOMBA

[illegible]

[illegible]

迪因巴MANIACS公司

TIMBER MANIACS CO.,LTD.

[illegible]



槍劍

GUNBLADE

[illegible]

卡片遊戲

CARD

[illegible]

巴藍姆魚

BALAMB FISH

[illegible]

翠普FC

TREPE FAN CLUB

[illegible]

再見普倫

[illegible]

T板

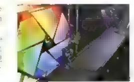
TURBINE BOARD

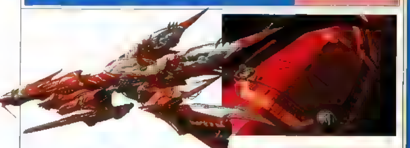
[illegible]

OCS顯示

OPTICAL CAMOUFLAGE SYSTEM

[illegible]





飛空艇拉古那羅克

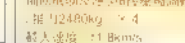
Super-High-Mobility-Flying-Ship"RAGNAROK"

為世界最高水準的飛空艇，是基於古代中央時代「飛機」的傳說而建造，存在著許多機體而且標記都不同，將會被擁有國的組織。

在此飛空艇的機體上裝備著數種強力武器，用來快速因應各種不同的活動。透過機體後方大幅出平發動機的噴射，可以進行急速的加速以及迴轉，有關細微的方向調整，則由機體上部的輔助發動機以及控制姿勢發動機來負責。搭乘地點包含了艇長、操縱手、副操縱手（兼砲擊手）、砲手4名，另外還可以搭載的人員約10位。透過與AIR STATION之間的合作可以執行精準度高的全自動航行，如果輸入資料的話，也可以衝進大氣圈內。

DATA

最大搭載量	3450t
全長	108m
全幅	77m
全高	著陸時54m 飛行時65m
主武裝	609mm荷電粒子光束×1
副武裝	152mm多砲身雷射×2
主機關	反重力1210型渦輪 推力12500kg ×2
輔助機關	反重力型渦輪 推力12480kg ×4
最大速度	11.8km/s



橫跨大陸鐵路

Train

以渦輪發動機為動力的列車外觀的特色會依照所屬公司而不同。車輛通常是4輛編組在一起來使用，也有些列車特別改裝內部裝潢做為貴賓專用客車，提供專用車輛以及SeeD專用客艙，則擁有非常豪華的設備



系統解析 交通工具

學校車輛

Gardencar

[illegible]



卡爾巴迪亞軍隊車輛

Galbadiacar

[illegible]

迪因巴本地線&迪因巴單軌電車

Monorail& Timbertrain

[illegible]



高速上陸艇

Ships

[illegible]

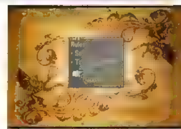


卡片遊戲 系統解析

各位玩家們可能發現到，於太空戰士八的世界當中。世界各地皆風行著一種以卡片決勝負的遊戲，其遊戲的多樣化及其吸引人的特性。總是令玩家們一再思考著「這…真是迷你遊戲？」

最基本的卡片取得法

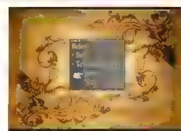
基本上卡片的取得方法，大致分為兩種。其一為使用特殊指令「CARD」將戰鬥中的敵人幻化轉變為卡片。而另一種方法則是具有機率性的戰鬥勝利後自敵方角色所掉落的道具中取得。其中特殊指令「CARD」的成功機率並不是百分之一百，其成功機率將因敵人種類、體力值、等級等等因素而異。若玩家們欲使用「CARD」指令來收集該場戰鬥中敵人的卡片時，建議先對其敵人攻擊，越接近瀕死狀態，成功的機率則越高。



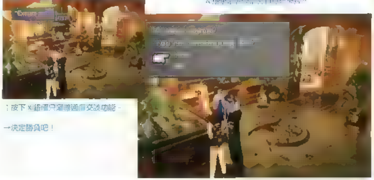
↑ CARD」指令必須由GF習得後才可使用

無時無刻的死戰！

在玩家經過辛苦收集卡片的步驟後，便是該尋找對象來進行卡片的對決了！於遊戲進行中，於世界各地中所遇到的人物，大部份皆可與其進行卡片遊戲。所以，並不僅幸幸苦苦得來的卡片只是用來觀賞而沒啥作用，只怕玩家們的卡片數量不夠輸罷了。而玩家們要想與某人進行對戰時，基本方法為面對其人物按下鍵盤上屬於交談功能的A鍵。A鈕主要功能便是用來詢問對方是否有意進行卡片遊戲？



A [illegible]



↑按下X鈕僅只是普通的交談功能。

→決定勝負吧！

系統解析 卡片遊戲

基本規則說明

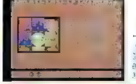
簡單的規則卻真的能夠讓人完全對此卡片遊戲入迷。基本上，我方及對方的卡片皆在一個九宮格上進行。採輪流方式方置卡片，而每張卡片左上角皆有四個數字，依其玩家或對方所擺放的位置，其卡片與卡片間所鄰接的數字是否相同？若相同，則該卡片則算第一擺放的人輸。



←[illegible]

多彩的特殊規則

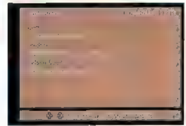
規則	說明
SAME	若一張卡片所擺放的位置同時鄰接對方兩張卡片，又其三方鄰接面數字皆相同的話，則其中兩張卡片則歸屬最後置放卡片的一方
PLUS	其配置狀況與SAME相同，但主要勝負判定方式為三方鄰接處其數字總和皆相同。若相同，其中兩張卡片則歸屬最後置放卡片的一方
WALL SAME	加入特殊A卡，當某方得到此A卡的話，便可利用此進行SAME或PLUS的變換。經常是致勝的關鍵。
ELEMENTAL	以其卡片屬性，與鄰接卡片屬性的狀況來進行數字+1或-1的動作。
OPEN	在攤牌的狀態之下進行卡片遊戲。如此一來，反倒變成了鬥智的局面。
RANDOM HAND	隨機抽取雙方所持有的卡片，依其卡片的數值及種類對遊戲進行亦有影響。
SUDDEN DEATH	在雙方不分勝負的狀況下，遊戲則一直進行到一方失敗為止。



←COMBO [illegible]



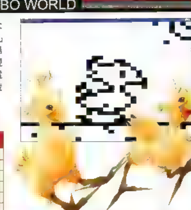
←[illegible]規則



陸行鳥遊戲 系統解析

CHOCOBO WORLD

曾於PS的週邊配備PocketStation上大放異彩的迷你遊戲「CHOCOBO WORLD」，理所當然的也在PC版太空戰士8上登場啦!雖然玩家們不能走到哪玩到哪，但小視窗畫面的設計，卻可讓你正在工作或使用電腦之時與它同樂。真是太棒了!現在就讓我們來為各位玩家們介紹其操作方法吧！



利用鍵盤來控制CHOCOBO吧！

按鍵	控制內容
方向鍵上	CHOCOBO向北走
方向鍵下	CHOCOBO向南走
方向鍵右	CHOCOBO向東走
方向鍵左	CHOCOBO向西走
CONTROL	開啟選單畫面
ALT	遊戲進度暫停

基本的四個主畫面

於ＰＣ版的太空戰士８中，其基本的遊戲進行仍與PocketStation版相同於行走、戰鬥、事件、選單四個基本畫面。

行走畫面

行走，可說是此迷你遊戲的主題了，藉由行走來搜尋各式事件、戰鬥等來尋求隱藏的道具等。

事件畫面

於行走中，經常會發生各種事件，如仙人掌怪或莫巴突然的出現給了寶物與面對敵人的戰鬥畫面等，皆會先進行事件的提示畫面。



↑[illegible]

←有時進入戰鬥畫面。

↑[illegible]

←若戰敗只要等待其體力回復完畢即可

系統解析 陸行鳥遊戲

戰鬥畫面

於遊戲進行行走途中通常皆會遇上敵人，便會立刻進入戰鬥畫面。開始是得注意的便是ＡＴＢ計量表的倒數，越先倒數完畢的一方便可開始進行攻擊，當單方ＨＰ降至０時即為戰敗，若玩家們不幸被敵人擊倒，但還不致於就此ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ。若CHOCOBO的HP降至0時，即無法打倒敵人並進入睡眠狀態，並得花費時間來恢復HP值後再度進行探險。而戰鬥時進行時利用鍵盤的左右按鍵連打來加速減少ＡＴＢ計量表的減少速度。而每戰勝一個敵人後便會進入一個九宮格的圖畫中，隨機選取其中一格，經過數場戰鬥後，若玩家們所選中的格子中連成一線時，CHOCOBO即會提升等級。



多彩的選單畫面

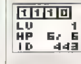
於行走畫面中按下CONTROL鈕即可進入可作多項的遊戲設定及狀態查看等。

地圖畫面



於此所表示出的為現在所在的地圖標號，而方框中的點則為事件發生地點，正在閃爍的地點為自己所在位置。

狀態畫面



於狀態畫面中可看到CHOCOBO的各種狀態，而所有表邊的數值，由上而下依序是攻擊力、等級、HP、ID，其中ID的不同將會影響於行走中所得到的道具的機率。

移動設定畫面

此為設定其CHOCOBO於行走遊戲中的行走範圍，設定的越是寬廣，其所行走的路線，發現事件的機率越大。

事件設定畫面

ON
EVENT WAIT
OFF

於此可設定遇上事件時，是否給予提示畫面？若選擇ＯＦＦ的話，遇上事件時即立刻進入戰鬥與事件。



移動等級區示圖



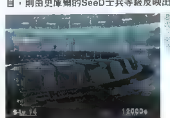
MOVE 5 → MOVE 6

SeeD階級 系統解析

成為一個完美的SeeD士兵吧!

於整個遊戲進行中，史庫爾等人的一切金錢收入異於系列的由戰鬥勝利而從敵人身上等處得到。只能由其任務的執行中一段時間才可得到金錢。而得到的金錢數目，則由史庫爾的SeeD士兵等級反映出來。簡單的說史庫爾的SeeD士兵等級越高，每次所得到的金錢數目越高。

於故事最初的SeeD合格考試通過之前，史庫爾對於一切事件的一舉一動也會影響史庫爾的SeeD等級高低。

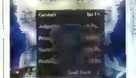




最初的SeeD等級計算方式

項目	說明
Conduct	史庫爾的行動能力，基本上以電波塔上的限時脫出事件為主。當完全脫出所花費的時間越短，則所得的評價則越高。
Judgment	以炎之洞窟的限時事件為主。同樣以事件結束時所剩餘的時間來反應其所得評價。
Attack	取決於道爾特市前往電波塔之間所擊倒的卡爾巴迪亞士兵，人數越多則評價越高，但使用召喚獸所擊倒的敵人則不算在內，要實力喔!
Sprit	同樣取決於道爾特市中的表現，但不同的是取決點在於逃走的次數。逃的越多則所得評價越少。若要得到最高評價，則只能逃走一次並且還是在脫出電波塔時對X-ATM092時的必要逃脫。
Attitude	此項目可說是對於史庫爾於道爾特市中的進行細節作評價。像是對有關城鎮中的人物進行對話(進行對話則減少)、而於電波塔的斷層前是否有跳下而沒有繞道(跳下則減少)，逃出X-ATM092時到達中央廣場是否有救出那隻狗(沒救則減少)及是否跑入酒場來躲避X-ATM092(進入則減少)等等，如此都是影響評價的因素。
BONUS	若打倒X-ATM092則可得此項目的評價。

如此，於道爾特市事件結束回至巴拉姆學園時，校長錫德將集合以上六點給予評價。依其評價給予等級，初期最高可達到十級。於此之後，將依史庫爾全方面的表現給予評價再升級。最高可達三十級之後的A級。



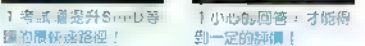


系統解析　SeeD階級

小心地進行SeeD的任務吧！

對於SeeD士兵等級的提升，想必玩家們一定處處都小心異異地讓史庫爾執行任務吧！其實提升SeeD士兵等級的最佳方式只要參加考試即可。而經過考試，將依其考試結果提升SeeD士兵等級。當然我們就於此列出全部考試的解答。但唯有一點，考試的方法只能將SeeD士兵等級提升至30級，至於A級，就只有靠玩家們努力了！





↑考試是提升SeeD等級的最快速路徑！

↑小心的回答，才能得到一定的評價！



↑太好了，完全答對！

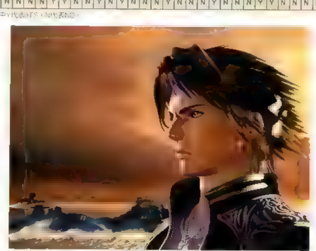


↑等級的提升也是有限制的，要提升還需努力的等級吧。

SeeD士兵等級問答30題全詳解

題目＼等級	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
第一題	Y	Y	N	N	N	Y	Y	N	N	Y	Y	N	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	Y	N	Y	Y	Y	Y	N	Y	N	N
第二題	N	N	N	Y	N	N	Y	Y	Y	N	Y	Y	N	Y	Y	N	N	N	N	Y	Y	N	N	Y	N	Y	Y	N	N	Y
第三題	Y	Y	Y	Y	N	Y	Y	N	N	N	N	N	N	N	Y	N	N	N	N	N	N	Y	N	N	N	Y	N	N	N	N
第四題	Y	Y	N	Y	Y	Y	Y	N	N	N	Y	N	N	Y	N	Y	N	N	Y	Y	Y	Y	N	N	Y	Y	N	Y	Y	N
第五題	Y	Y	Y	N	Y	N	Y	Y	N	N	Y	Y	Y	N	N	N	Y	Y	N	N	N	N	N	Y	Y	N	N	Y	Y	N
第六題	N	N	Y	N	N	N	Y	Y	N	N	N	N	N	Y	N	Y	N	N	N	Y	N	N	Y	Y	N	Y	N	Y	N	Y
第七題	N	Y	Y	Y	N	Y	N	N	N	N	Y	Y	N	Y	N	N	N	N	N	Y	Y	N	Y	N	N	N	Y	N	N	N
第八題	Y	Y	N	Y	Y	Y	Y	N	N	N	N	N	N	N	Y	N	Y	N	N	Y	Y	Y	Y	N	Y	Y	N	Y	N	N
第九題	N	N	Y	N	Y	N	Y	Y	Y	Y	N	Y	N	Y	N	Y	N	N	N	N	Y	N	Y	N	N	N	Y	N	Y	N
第十題	N	N	N	N	Y	Y	N	N	Y	N	Y	N	N	N	Y	N	N	N	Y	N	N	N	Y	Y	N	N	N	N	N	N

※表格中Y代表YES，N代表NO。




FINAL FANTASY VIII WORLD
攻略始動
GUIDE

攻略始動 Wake up



重點1 從保健室清醒過來 MAP 1

等到史庫爾恢復意識的時候，他發現已經身處在保健室當中，醫生不禁稍微指責了史庫爾一下，不過他也拿賽法的特立獨行一樣沒輒。在醫生打電話請史庫爾的指導老師奇絲迪絲過來一趟的空檔時間，他看到一位神秘女子突然出現在身旁，不過卻又很快地不見了。看到史庫爾躺在床上的樣子，奇絲迪絲自然是覺得又生氣又好笑，並且提醒他今天有實戰測驗會舉行。



重點2 與指導老師的走廊對談 MAP 2

雖然奇絲迪絲是史庫爾的指導老師，而且現在又跟她一起在走廊上走著，不過史庫爾似乎一向都不怎麼喜歡討論自己的樣子，但是他的脾氣與口頭禪卻早就被奇絲迪絲給摸得一清二楚，致使奇絲迪絲最後故意裝出生氣的樣子獨自走掉。





重點3 查看學習電腦當中的資料 MAP 37

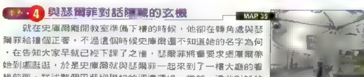
上課鈴響了之後，學生們陸陸續續地進入教室當中，奇絲迪絲將會再度提醒大家今天將會舉行實戰測驗，並且會在下午四點公佈分組名單，最後並且叫賽法不可以在訓練當中傷害到對手，賽法氣得忍不住敲桌子。就在下課了之後，史庫爾依照奇絲迪絲所講上前交談，她會要求史庫爾在巴藍姆學校正門等她，打算一起前往炎之洞窟接受考驗，否則將無法具有參加實戰測驗的資格。

在離開教室之前，別忘了檢查一下自己桌上的個人電腦，選擇Tutorial之後除了可以學習到遊戲的相關知識之外，並且還會拿到克瑟亞庫特爾與西薇亞兩隻召喚獸。不過其實就算不拿也沒有關係，因為在出發前往炎之洞窟的前夕，奇絲迪絲一樣會將這兩隻召喚獸交給史庫爾，並且詳述其用途與操作方法為何。



重點4 與瑟爾菲對話隱藏的玄機 MAP 35

就在史庫爾離開教室準備下樓的時候，他卻在轉角處與瑟爾菲撞個正著，不過這個時候史庫爾還不知道她的名字為何，在告知大家早就已經下課了之後，瑟爾菲將會要求史庫爾帶她到處逛逛，於是史庫爾就與瑟爾菲一起來到了一樓大廳的看板前面，詳述整個巴藍姆學校的週遭環境。當然，這些對話的選擇將不會影響到主線劇情，但是卻會微妙地導致將來劇情上面的部分細部變化。

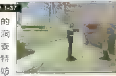


前往巴藍姆市

攻略始動

5 與奇絲迪絲在正門會面

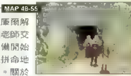
MAP 1-37



、史庫爾來到正門之後，奇絲迪絲果然早就在這裡等著他的到來，經過一陣交談與提醒之後，奇絲迪絲告訴史庫爾炎之洞窟就在巴藍姆學校的東方　附帶一提的是，如果之前沒有檢查史庫爾桌上的個人電腦，奇絲迪絲將會交給史庫爾克滋霍慶特爾與西薇亞這兩隻召喚獸。不過在您準備出發之前，其實不妨可以先在巴藍姆學校裡頭到處逛逛，除了可以先認識一下環境之外，並且還會碰到一些事件與拿到一些物品，例如像是OccultFansI就放在圖書室的書櫃當中。

6 進入炎之洞窟當中

MAP 48-55



奇絲迪絲帶著史庫爾來到了炎之洞窟前面，先向史庫爾解釋關於魔法的使用方法之後，接著再跟看守洞窟的學校老師交談，在選擇其中一個時限之後，兩人便一起進入其中準備開始進行考驗。不過才踏進洞窟裡面沒有多久，奇絲迪絲就拼命地提醒史庫爾要小心行事，可是他卻覺得實在是有點囉唆。關於考驗時限的選擇方面，雖然時間越長越不會失敗，可是相對地卻也會影響到未來剛剛入選SeeD的時候之評價，至於更進一步的詳情與資料，請您參考SeeD相關資料的說明。

7 限時之內打倒伊夫里特

MAP 55



兩人很快地就來到了炎之洞窟深處，並且與伊夫里特展開了激烈的戰鬥，只要善加使用寒冰魔法的話，再加上適當的持續攻擊與恢復體力，想要獲勝並不是一件困難無比的事情。還記得上一個重點的時限選擇嗎？隨著剩下時間的長短，相對地一樣會影響到未來剛剛入選SeeD的時候之評價，至於更進一步的詳情與資料，請您參考SeeD相關資料的說明。

8 發表分組成員名單

MAP 17



在巴藍姆學校正門與奇絲迪絲分手了之後，史庫爾先是回到了自己的寢室當中更換制服，接著再回到一樓大廳會合，便可以看到奇絲迪絲已經在此等候多時。與史庫爾被分到同一組的第一位成員是以耍寶聞名班上的塞爾，而且兩人很快地就提到了早上史庫爾與賽法對戰的事情，可是兩人卻萬萬沒有想到的一點，就是賽法居然是這個小組的隊長。

9 駕車前往巴藍姆市

MAP 17



在校長錫德與三人精神談話了之後，於奇絲迪絲的領隊之下，大家一起坐車來到了巴藍姆市當中，途中史庫爾依然是沉默不語，倒是好動的塞爾與賽法衝突不斷，最後奇絲迪絲只有出面協調

攻略始動 出征

重點10 進入高速登陸艇出征 MAP67-B

位於學校西南方的巴拉姆市是一個典型的海港城市，車子在港口旁邊停妥了之後，大家很快地依續進入了高速登陸艇當中，瑞並且向小組成員對於這回的實戰測驗內容進行簡報，完畢之後史庫爾與賽法進行交談，賽法將會要求史庫爾出外看看上面的情況究竟如何。

重點11 與卡爾巴迪亞軍隊短兵相接 MAP71~75-A

在賽法的一路帶領之下，史庫爾與寒爾兩人朝著這當特市的中央廣場前進，中途將會遇到四次卡爾巴迪亞軍隊，前兩次各會有兩位士兵，後兩次則各會有一位士兵，之後就再也不會有敵軍出現。

重點12 賽法違反命令繼續推進 MAP75-A

經過了一段時間之後，史庫爾一行人聽到轟隆轟隆的爆炸聲音，原來實戰測驗已經正式展開，可是由於他們這個小組分配到的僅是單純的看守任務，因此賽法顯得特別不耐煩。不過就在這個時候，廣場上面的小狗突然狂叫了起來，接著又馬上地跑了開來，躲在一旁的三人看見卡爾巴迪亞軍隊往著另外一條通路走去，他們的目標似乎就是山頂的電波塔，於是就在賽法的堅持之下，一行人朝著電波塔開始前進。



重點13 指令兵瑟爾菲出現面前 MAP79-A~81-A

就在三人準備爬上一旁山道準備上山的同時，沒有想到卻碰到卡爾巴迪亞士兵被怪物偷襲而死的意外，眾人雖然很快地利用寒冰魔法就將怪物給打倒，不過史庫爾卻對於這次原本相當單純的實戰測驗開始感到不太對勁。就在大家來到了電波塔旁邊的山道之後，賽法一看到卡爾巴迪亞士兵進入塔中，就迫不及待地直接從山崖上面跳了下去。

正當兩人不曉得該如何是好的時候，擔任指令兵任務的瑟爾菲出現在史庫爾的面前，為了要追上自行進入電波塔裡頭的賽法，三人也只能夠先跟著進去再說。不過在準備進入電波塔之前，史庫爾將會面對是否要直接跳下的對話選擇，這將會影響到未來剛剛入選SeeD的時候之評價，至於更進一步的詳情與資料，請您參考SeeD相關資料的說明。

賽法飽受指責　攻略始動

14 取得[illegible]召喚獸[illegible]色依蓮

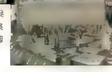
MAP65



來到了電波塔的塔頂之後，卡爾巴迪亞的士兵才剛剛將電波塔給修復完成，接著馬上又看到這三位不請自來的客人，因此馬上就展開了激烈的對決．可是就在雙方才剛剛打到一半的時候，突然出現的一陣狂風將兩位卡爾巴迪亞士兵給吹到一邊去，原來召喚獸[illegible]色依蓮居然在這個時候出現了！所以史庫爾一行人只能夠先想辦法將牠給打倒再說．

15 三十分鐘的緊急逃脫

MAP65



就在大家稍微喘了一口氣的時候，賽法才相當悠閒地搭乘電梯來到塔頂，瑟爾菲看到B組隊長出現了之後，便馬上將集合時間轉達給他知道，不過賽法卻是不屑一顧的樣子獨自離去，所以三人只好自己依照指示行事。

16 戰鬥並非逃脫的唯一選擇

MAP628~70



雖然三十分鐘的時間並不算太短，可是偏偏一旁倒下的卡爾巴迪亞士兵不服氣地趕緊啟動了X-ATM092，所以三人下山的一路上真的可以說是危機重重。在這段逃脫的過程當中，您將會在七個地點可能與X-ATM092發生戰鬥，不過只要避開了它所經過的路線，就可以不用與它正面衝突，比較值得一提的是，如果在經過中央廣場的時候幫忙小狗逃跑，將會影響到未來剛剛入選SeeD的時候之評價，至於更進一步的詳情與資料，請您參考SeeD相關資料的說明

另外一方面，您也可以不用這麼辛苦地只是一路逃跑，第一個辦法自然就是將它給完全擊倒，第二個辦法則算是比較有趣的躲敵方法，在經過市街的時候會有C組人員從房屋裡頭走出，這個時候您可以進去等待笨笨的X-ATM092不加理會地衝過，不過這同樣將會影響到未來剛剛入選SeeD的時候之評價，至於更進一步的詳情與資料，請您參考SeeD相關資料的說明。

17 即時返回高速登陸艇

NONE



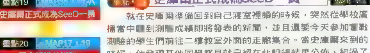
不幸當中的大幸是，還好大家最後還是趕在時限之內回到了海岸旁邊，可是落在最後的史庫爾可就不那麼輕鬆，幸好坐在高速登陸艇上面的奇絲迪絲使用機槍加以擊倒X-ATM092，史庫爾才能夠平安無事地回到了登陸艇上面

18 賽法飽受各方指責

MAP6・25



沒有想到才剛剛回到巴拉姆市，賽法居然自己坐車先行離開，所以剩下的三人只有選擇走路回到學校．大家在正門暫時告別了之後，史庫爾先是在大廳之上看到錫德正在與奇絲迪絲與珊討論這回的[illegible]測驗，接著又在右邊的走廊上面碰到了賽法．賽法還是一副趾高氣昂的樣子，而且接著還被陸續經過的奇絲迪絲、珊與錫德指責，可是眾人還是依然拿他一點辦法都沒有．



重點・19 史庫爾正式成為SeeD一員

MAP35・46-A

就在史庫爾準備回到自己寢室裡頭的時候，突然從學校廣播當中聽到測驗成績即將發表的新聞，並且還要今天參加實戰測驗的學生們前往二樓教室外面的走廊集合。當史庫爾來到的時候，他發現其他同學都早就已經在此靜候結果公佈，經過了一段等待時間之後，學校老師公佈了四位合格者名單，史庫爾當然是毫無疑問地入選其中。

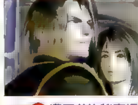
出列的四人一起來到了校長室，除了接受校長親自頒佈合格證書與勳章之外，校長並且還會給予四人十分忠肯的評語。聽完的史庫爾並沒有馬上離去，與錫德交談過了之後，便可以從他的手中得到道具。關於SeeD評價的詳情與資料，請您參考SeeD相關資料的說明，這可是關係到未來史庫爾的收入高低呢！



重點・20 舞會初識莉諾雅

MAP35・46-A

史庫爾才剛剛回到了寢室當中，就看見瑟爾菲已經跑來找他，等到他進入房間裡頭更換SeeD的制服之後，兩人便一起前往舞會所在的會場。史庫爾依然還是一個人默默地站在一旁，即使賽爾與瑟爾菲曾前後過來與他交談，但是他依舊沈默。不過就在史庫爾觀看著夜空的同時，莉諾雅主動走過來想要請史庫爾跳舞。



史庫爾這個時候並不曉得莉諾雅的名字，但是看到她拼命地追著自己的樣子，他也不禁露出了難得的笑容，於是莉諾雅便趁著這個時候硬是拖著史庫爾來到了舞池當中。從來沒有跳過舞的史庫爾雖然一開始有點笨手笨腳，可是他很快地便掌握到其竅所在，並且與莉諾雅相談甚歡，看著夜空正在發著燦爛光芒的煙火，史庫爾居然看得發呆了起來，接著莉諾雅好像看到什麼人似的，便向史庫爾告別了之後直接離開。

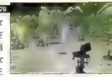
重點・21 深夜前往秘密場所

MAP28

史庫爾正站靠在陽台上面休息著，接著走了進來的奇絲迪絲先是稱讚史庫爾的舞藝精湛，接著還對史庫爾下達了最後命令，要求他換好便服之後在訓練中心入口等她，雖然史庫爾心中覺得有點奇怪，不過最後還是照做。來到了訓練中心入口之後，奇絲迪絲先是解釋了融合系統的使用方法，接著帶領著心中疑問重重的史庫爾穿越過訓練中心，來到了外頭的小陽台上面，原來這是最受學生們歡迎的約會場所。史庫爾與奇絲迪絲靜靜地看著學校的漂亮夜景，經過了片刻之後，奇絲迪絲先是透露說她現在也同樣成為SeeD的一員，接著說起當年她求學的過程，可是史庫爾卻不解風情地全部聽不進去，無奈的奇絲迪絲於是只有跟史庫爾一起離開。

重點・22 聯合相助落難女子

MAP28



不過就在兩人快要走到入口處的時候，卻突然聽見一名女子求救的聲音，於是趕緊向前將怪物給徹底打倒，並且最後在護衛的保護之下離開，兩人最感到不解的一點是，她居然知道他們的名字，而且她就是史庫爾先前在保健室所看到的神秘女子。這個頭目其實並不會很難對付，不過記得要先將底下那三個敵人給解決掉再說，因為牠們的HP值明顯地較低，要不然頭目可是會一直利用牠們來進行滾球攻擊喔！

重點・23 全新的寢室與室友

MAP20



就在史庫爾從訓練中心準備回到寢室的途中，將會遇到正在到處在尋找他下落的塞爾，他將會告訴史庫爾已經更換寢室的事情，因為成為SeeD之後居住的地方也會變得不一樣，並且還會告訴史庫爾兩人是室友的消息。

重點・24 前往迪因巴進行首次任務

MAP44



經過一晚的休息之後，隔天一大早史庫爾就被塞爾的給叫了起來，並且說他們好像將要前往迪因巴執行任務，於是他便前往學校的玄關當中集合。等到史庫爾到達的時候，瑟爾菲與校方人員已經來到多時，塞爾的耍寶式出場不但受到老師的責罵，而且還被沒收了滑板。錫德簡單地說明了此次任務的內容，他們必須要前往迪因巴收集情報，並且與接應人員碰頭，最後還告訴史庫爾通關密語，因為他將成為這次任務的隊長。

在史庫爾與錫德再次交談了之後，他將會送給史庫爾一個魔法神燈，在裡頭被關著迪亞波羅斯召喚獸，不過必須要將牠給打倒了之後才能夠變為己有，特別要注意牠的特殊攻擊會將人物的HP只剩下全部的1/4。但是您也不用急著現在就馬上打倒牠，以後的任何時候皆可以透過使用該道具的方式，來想辦法在其強大的攻擊之下求得勝利。

重點・25 火車快飛火車快飛

MAP58



史庫爾一行人再度來到了巴爾姆市當中，準備要搭乘前往迪因巴的列車，不過由於必須要自己花錢的關係，所以要特別注意身上所剩金錢的狀況，如果低於3000G的話可能就暫時無法成行，如果真是如此的話，那就努力地增加行走步數練功一下再說吧！順利地坐上列車了之後，史庫爾使用車票打開了一旁的車門，瑟爾菲顯得特別高興無比，馬上衝向前方的窗戶張望著風景，史庫爾則是自己走進了專用包廂裡頭，塞爾同樣顯得相當興奮無比，直在沙發上面上下跳動著，並且還將寵物通信一號拿給史庫爾觀看。沒有多久之後，瑟爾菲帶著倦容走進了包廂當中，接著連其他兩人都被強烈的睡意來襲而感到不太對勁，但是三人並沒有辦法加以抗拒，所以最後全部都倒在原地進入夢鄉

攻略始動 離開森林

重點26 走出森林以便離開戰場 MAP89~93

史庫爾看到一名叫做拉格納的小組隊長正身處在迪林巴森林當中，他現在正想辦法帶領著大家離開這個森林，可是奇洛斯與沃德都對於老是狀況百出的拉格納感到有點無奈，不過他這回的運氣倒是相當不錯，很快地就找到了位於森林邊緣的卡爾巴迪亞軍隊專用車輛，並且搭乘它回到了迪林格市當中。



重點27 只可遠觀不能取得的道具 MAP241

依照正常的遊戲進行安排，拉格納應該先行前往迪林格爾的旅館地下室喝酒，不過其實您可以先到凱旋門旁邊小門的地下水道當中，因為在那裡可以找到武器月刊五月號，可惜現在還沒有辦法可以拿到，必須等到之後史庫爾一行人來到迪林格市的時候才可以拿取得到。

重點28 害羞的拉格納終於美夢成真 MAP214~216-A

拉格納隨意將軍用車輛停在車站圓形廣場當中，然後就直接飛奔至旅館的地下室裡頭，在與侍者交談了之後，他便會帶著三人來到經常坐的位子上面。沒有多久之後，茱莉亞開始進行鋼琴表演，其他兩人鼓勵拉格納上前與茱莉亞交談，可惜就差那麼一個臨門一腳，最後還是因為過於緊張導致無功而退。





就在拉格納回到了座位上面之後，奇洛斯與沃德突然雙雙表示要先行離開，還來不及反應的拉格納看到茱莉亞居然過來找他聊天，並且還邀請他到她的房間裡頭去，他簡直是不敢相信幸運女神會這樣子降臨到他的頭上。在向櫃台人員詢問茱莉亞房間的號碼之後，拉格納搭乘電梯來到了茱莉亞房間當中，原來茱莉亞早就發現到拉格納經常來聆聽她的演奏，拉格納並且還鼓勵茱莉亞努力創作歌曲。就在兩人越聊越起勁的時候，奇洛斯敲門說又有新的命令傳達下來，所以必須要到總統官邸集合，因此奇洛斯只有相當捨不得地離開。

這裡要特別注意的是一點是，隨著拉格納選擇的對話內容不同，將會影響到以後在各處取得的迪因巴雜誌的篇幅內容。

重點29 再度與莉諾雅碰面 MAP99

醒來之後的史庫爾聽到其他兩人正在討論剛剛夢境的內容，發現大家所夢到的東西居然都是一模一樣，雖然覺得相當不可思議，可是其中卻又好像隱藏著什麼秘密，不過最後大家還是決定先不要管這件事情，因為他們還有更重要的任務需要執行。離開了迪林巴車站之後，史庫爾很快地就在車站前面與接應人員碰面，在選擇最後一個對話以便說出了通關密語之後，他帶領著大家一起來到前方不遠的另外一個列車上面，這裡就是森林貓頭鷹的總部所在。

和冒牌總統進行對決

在經過了簡單自我介紹之後，史庫爾於是進入最裡面的車廂當中與莉諾雅碰面，雙方自然是客套了一番，莉諾雅不但非常期待SeeD到來的樣子，而且得知原來她是透過賽法的介紹才能夠成功委託這次任務。在莉諾雅將她的愛狗安傑洛介紹給史庫爾認識之後，她便先一個人獨自離開，於是史庫爾接著跟了上去，並且將塞爾與瑟爾菲介紹給莉諾雅。在眾人全部到齊了之後，他們來到了另外一個車廂當中，在這個簡單的作戰會議室當中，桌上擺著一個小巧精緻的火車模型，原來這是用來講解這回任務內容之用的，而且這次的目標乃是要將總統列車進行偷天換日之術，以便讓莉諾雅有機會當面向總統進言關於獨立之事。

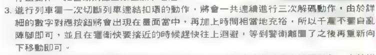
攻略·30 考驗臨場反應的監視衛與紅警衛

NONE

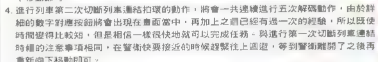


在任務正式開始了之後，將會有四大難關考驗著史庫爾

1. 跳過移動當中的列車，您只要依照畫面上面的按鈕指示，並且抓準距離較短的時候躍過即可。
2. 通過有著警衛巡邏的列車車頂，如果碰到警衛的話必須要停止動作，紅警衛則是必須要加以迴避。



3. 進行列車第一次切斷列車連結扣環的動作，將會一共連續進行三次解碼動作，由於詳細的數字對應按鈕將會出現在畫面當中，再加上時間相當地充裕，所以千萬不要自亂陣腳即可，並且在警衛快要接近的時候趕快往上迴避，等到警衛離開了之後再重新向下移動即可。

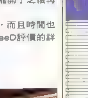


4. 進行列車第二次切斷列車連結扣環的動作，將會一共連續進行五次解碼動作，由於詳細的數字對應按鈕將會出現在畫面當中，再加上之前已經有過一次的經驗，所以既使時間變得比較短，但是相信一樣很快地就可以完成任務。與進行第一次切斷列車連結時候的注意事項相同，在警衛快要接近的時候趕緊往上迴避，等到警衛離開了之後再重新向下移動即可。

要特別注意的一點是，以上這四項動作雖然失敗了一樣可以重新來過，而且時間也會變得更長一些，不過卻無法得到提升SeeD評價的額外獎勵，至於關於SeeD評價的詳情與資料，請您參考一旁SeeD相關資料的說明。

攻略·31 與冒牌總統進行對決

MAP98



好不容易才與莉諾雅一起來到總統列車的三人，看著莉諾雅正向前打算與總統交談，不過接著卻看到她露出相當驚訝的表情，原來眼前的這位總統根本就是冒牌貨。由於聽說迪因巴有反抗軍出沒的消息，所以才會故意洩露這個錯誤的消息出去，沒有想到莉諾雅她們還真的自投羅網，因此雙方最後免不了又是展開一陣激烈的戰鬥。

首先眾人面對的是變身之前的總統，由於他並不會施展任何特殊攻擊，所以可以是說相當地容易對付，但是接下來變身之後可得要特別小心為上，因為牠將會不斷對著主角展開狀態異常的攻擊，特別要留意一發即斃的狀況發生，所以這應該會是一場恢復與進攻兼具的持久戰。

攻略始動

重回迪因巴

- 重點32 MAP99~123 重回迪因巴尋找進入電視台的方法
- 重點33 MAP114 順利騙開擋住酒店後門的醉漢
- 重點34 MAP99~123 任務失敗逃之夭夭
- 重點35 MAP105，123 搭上列車離開迪因巴
- 重點36 離開森林往卡爾巴迪亞學校前進
- 重點37 MAP141~156 進行挖掘現場的考察工作

重點·32 重回迪因巴尋找進入電視台的方法

MAP99~121

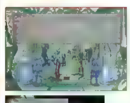
回到了森林貓頭鷹的總部之後，大家自然對於最後白忙一場是相當地不甘心，不過還是得知真正的總統已經前往迪因巴電視台的情報，好像是要發表什麼重大聲明的樣子，所以莉諾雅決定下一個目標就是迪因巴電視台，就在這個時候，史庫爾從莉諾雅的手中看到契約書，方才得知他們三人得要一直進行任務到迪林格市獨立為止

由於迪因巴當中到處都有卡爾巴迪亞士兵巡邏，所以免不了將會發生一場又一場的戰鬥，可是偏偏這裡的旅館又沒有辦法過夜，那麼萬一要是體力不支的話該怎麼辦才好呢？不用擔心，趕快前往列車月台旁邊的民房當中，只要與坐在椅子上面的男性交談並且選擇最後一個對話的話，就可以免費地從左方的洗手台那裡喝到貓頭鷹之淚。



重點·33 順利騙開擋住酒店後門的醉漢

MAP114



由於總統大駕光臨的關係，所以迪因巴自然是到處警衛森嚴，既然不能從正常的管道進入電視台，因此大家就在街上打聽情報，最後得知酒吧那邊好像有秘密通道可以通達那裡的樣子。不過就在史庫爾來到酒吧的前面之後，馬上就與卡爾巴迪亞士兵發生了衝突，接著好不容易才進入了酒吧裡頭，卻又有一名醉漢擋住通道不肯讓史庫爾通過。這個時候您可以將剛剛從卡爾巴迪亞士兵身上找到的卡片還他，或者是投其所好請他喝一杯最喜歡的酒至於他喜歡喝什麼樣的酒呢？問問一旁的酒吧老闆吧！然後再對照一旁的詳細對照表格，很快地就可以得到正確答案。



重點·34 任務失敗逃之夭夭

MAP99~123

就在史庫爾沿著酒店後門的通道一路走到電視牆底下的時候，史庫爾與莉諾雅因為一時意見的不合，氣得莉諾雅相當生氣地自行離去，接著跟來的瑟爾菲完全搞不清楚這是怎麼一回事。不過就在這個時候，電視牆的螢幕當中開始出現了影像在電視台工作人員經過測試無誤了之後，播報員馬上介紹總統出場，總統開始發表他的世界和平宣言，並且還說要介紹魔女大使給大家認識。

可是就在這個時候，賽法突然出現並且向前劫持總統成功，一旁的奇絲迪絲於是相當緊張無比，於是透過電視螢幕要求正在執行任務的小組前來支援，史庫爾一行人於是

進行挖掘　攻略始動

連忙沿著通道來到了電視台當中，與賽法交談了之後，史庫爾方才得知他的行動目的其實與他們一模一樣，於是史庫爾就決定讓賽法先行帶著總統離開　可是就在賽法與奇絲迪絲進入後台了之後，卻突然看到魔女出現在兩人的眼前，經過一陣交談之後並且還把賽法與總統給一起帶走。

在莉諾雅接著進來了之後，大家沿著原路回到了街道當中，並且得知卡爾巴迪亞軍隊已經找到了森林貓頭鷹基地所在，所以他們得趕快點想辦法離開迪因巴才行。經過酒吧當中的短暫討論之後，莉諾雅帶著史庫爾一行人來到了森林狐狸的家中，以便等待適當的逃脫機會到來。為了躲避士兵的調查，眾人一起來到了二樓暫時躲避，在與奇絲迪絲交談過兩次之後，得知風頭已經過去了之後，奇絲迪絲告訴史庫爾準備前往卡爾巴迪亞學校進行下一步任務。

35 搭上列車離開迪因巴

MAP105・123



由於發生電視台事件的關係，衛兵不肯讓史庫爾一行人直接出城，所以大家也只有再想別的辦法。來到酒店上方的街道之後，史庫爾碰到一位行跡可疑的老人，原來他就是森林貓頭鷹人員所喬扮而成的，眾人於是在他的大力幫忙之下，取得了下一班離開迪因巴的列車車票。進入車廂了之後，史庫爾照樣先行開門讓欣賞外頭風景的瑟爾菲先行進入，接著再與其他人們進行交談，最後列車很快地就到達了學校東站。

36 穿越森林往卡爾巴迪亞學校前進

none



在史庫爾一行人下車了之後，很快地就看到前方不遠處的一座森林，那是通達卡爾巴迪亞學校的捷徑所在，只要沿著前方的道路通過橋樑之後，就可以穿越草地直接進入森林當中。可是畢竟天事不盡人意，就在眾人在森林入口經過短暫的交談之後，一陣強烈的睡意再度襲擊而來，大家最後依然倒在原地進入夢鄉。

37 進行挖掘現場的考察工作

MAP144・156

史庫爾再度看到拉格納帶著奇洛斯與沃德一起執行任務，這回拉格納則是不小心帶錯了地圖，惹得其他兩人不免又開始擔心了起來，不過就在準備進入挖掘現場的時候，卻被艾斯達士兵給前後夾攻，於是拉格納只有迅速地接連消滅兩方來兵。正式進入挖掘現場了之後，拉格納將會碰到以下的四種狀況，並且還會根據其選擇直接影響下一個重點當中遭遇士兵的次數。



MAP147　這裡的地上一共有著三扇門，如果把中間那扇門給打開的話，拉格納離去之後將會有一名士兵掉落其中。

MAP146・149　拉格納將會在這裡分別發現到一把古代鑰匙，不過現在則是一點用處也沒有。

MAP152　拉格納如果先按紅色開關之後，將會導致下方的石頭開始滾動，並且將洞口給完全堵住，如果再接著按下藍色開關的話，將會打開1當中所提到的那三扇地門。

MAP154　這裡有一顆小小的石頭堵住缺口，假如拉格納上去加以調查的話，將會發現到裡頭有著隱藏的魔法誘取點



攻略始動 求生



重點38 MAP157 大膽跳下山崖只為求生一途

重點39 MAP182 賽法成為電視台事件的代罪羔羊

重點40 MAP158 魔女暗殺命令正式送達

重點41 NONE 乘坐列車前往迪林格市

重點42 MAP202 搭乘公車前往卡威大佐官邸

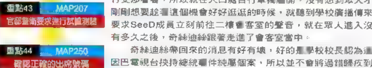
重點43 MAP207 官邸警衛要求進行試膽測驗

重點44 MAP250 確認正確的出席號碼

重點38 大膽跳下山崖只為求生一途 MAP157

雖然拉格納三人很高興看到了出口，可是卻發現身處在高高的海邊山崖之上，這個時候偏偏又有士兵緊追了上來，於是拉格納也只有先將這些士兵們加以打倒再說。就在將追兵全部消滅了之後，拉格納決定直接跳下山崖以便回到船上，在陸續先推下沃德與奇洛斯之後，拉格納終於鼓起勇氣往下縱身一跳。在前一個重點當中，如果先前有照著其中的1、3與4狀況動作，那麼將會各自減少一次與士兵戰鬥的次數，而這原始的戰鬥回合設定為五次。





重點39 賽法成為電視台事件的代罪羔羊 MAP182

史庫爾一行人清醒過來了之後，馬上通過森林來到前方不遠的卡爾巴迪亞學校當中，奇絲迪絲並且決定要跟學校校長進行交涉看看，所以就在入口處自行單獨離開。沒有想到眾人才剛剛想要趁著這個機會好好逛逛的時候，就聽到學校廣播傳來要求SeeD成員立刻前往二樓會客室的聲音，就在眾人進入沒有多久之後，奇絲迪絲跟著走進了會客室當中。

奇絲迪絲帶回來的消息有好有壞，好的是學校校長認為這因巴電視台挾持總統事件純屬個案，所以並不會將過錯歸疚到巴藍姆學校的身上，壞的則是賽法將會為了自己的魯莽行為付出死亡的代價。雖然大家都很討厭賽法的一些行為，不過似乎也沒有到詛咒至死的地步，可是接下來討論沒有幾句話之後，史庫爾便一個人生氣地獨自離開，接下來還在一樓的大廳當中碰到前來打算與賽法會面的風神及雷神。





重點40 魔女暗殺命令正式送達 MAP158



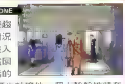
就在這個時候，學校廣播再度傳來要求SeeD成員立刻前往學校正門集合的聲音，於是史庫爾再度與眾人會合，並且在與莉諾雅交談過了之後，一輛車子從學校方向疾駛了過來，最後停在大家的眼前。下車的卡爾巴迪亞學校校長馬汀先是告訴大家暗殺魔女的計劃，原來卡爾巴迪亞王國只是拿和平計劃做為幌子，實際上是想要藉由魔女的恐怖力量來統治世界。

說到這裡之後，馬汀接著將亞威恩介紹給史庫爾一行人認識，他將會在這次的任務當中擔任狙擊手的工作，假如不幸失敗的話將會採取直接與魔女正面衝突的方式。史庫爾一行人接下來必須要趕緊前往卡爾巴迪亞王國的首都迪林格市，然後再與負責這項計畫的將軍見面，可是亞威恩卻毫不在意地摟著莉諾雅與瑟爾菲自行離開，看得塞爾是既羨慕又嫉妒不已。

確認出席號碼

重點・41 乘坐列車前往迪林格市

NONE



由於車站就在卡爾巴迪亞學校的西南方，眾人於是直接趨步前往，特別要注意的一點是，與在巴藍姆市搭乘列車的情況一模一樣，史庫爾必須要花3000G才能夠購買車票上車　進入了車廂當中之後，史庫爾依然開門先讓瑟爾菲進去，不過這回還多了一位亞威恩在旁邊，所以瑟爾菲都變得有點心不在焉的樣子，這一切看在塞爾眼中實在是相當瞭不過，所以史庫爾也就讓他一個人靜靜地待在一旁。

重點・42 搭乘公車前往卡威大佐官邸

MAP202

史庫爾一行人在到達迪因巴市並且走出車站之後，很快地就來到了車站圓形廣場當中，這裡將會有公車直接到達卡威大佐官邸，當然，選擇走路一樣可以到達，只是比較費事一點而已：迪因巴市是一個相當重視大眾運輸交通工具的城市，四通八達的公車網路可以省掉很多自行摸索的時候，並且還可以趁著這個機會好好地瞭解一下這裡的環境。

重點・43 官邸警衛要求進行試膽測驗

MAP207



下車之後的史庫爾很快地就看到了官邸警衛，不過他卻有點故意要刁難史庫爾的意味，於是要求史庫爾前往無名之墓當中，並且告訴他掉落在那裡的武器上面的號碼為何。為了方便史庫爾進行探索，警衛免費送給他一張無名之墓的地圖，不過史庫爾必須要另外再付5000G才能夠得到地圖自動標示現在所在的功能，付3000G的話則還可以知道墓穴當中怪物種類與打倒的方法。

重點・44 確認正確的出席號碼

MAP250

沒有想到史庫爾才剛剛進入無名之墓沒有多久，就馬上看到警衛口中所說的武器就放在不遠的前方，於是他便趕快將上面的號碼給記了下來　完成了最重要的任務之後，您可以直接回到迪林格市當中繼續進行遊戲，不過倒是建議您好好地在墓穴當中探險一下，要不然就無法將召喚獸布拉薩[illegible]到手囉！

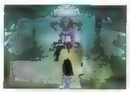


如果史庫爾手上的地圖沒有自動標示現在所在的功能，那麼行走起來的確是會顯得相當麻煩無比，但是在此教您一個小小的訣竅，可以讓您很快地繞完整個墓穴一圈，並且能夠安全地回到入口的地方，那就是凡是碰到十字路口的時候一律往右轉，其他的通道則盡量直往前即可。

攻略始動 開啟機關

重點45 開啟第一個水門機關 MAP251

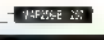
就在史庫爾來到此地之後，將會看到布拉薩茲還在一個機關之上，除非將牠給想辦法打跑，否則就沒有辦法前往下一個重點所述的所在，還不用說是想要將牠給徹底收服變為己有了。



重點46 開啟第二個與第三個水門機關 MAP254・255

首先來到墓穴最上端的水門之處，假如在上一個重點當中已經將布拉薩茲打跑的話，那麼原本擋住去路的石板就會跟著沉了下去，不過如果之前您有先行來到此地觀看石板的話，上面將會告訴您要如何離開這個墓穴。將這個水門右邊的鎖給打開了之後，就可以來到墓穴最左端的水門之處，並且再馬上調查左邊的機關之後，就可以將水車給完全啟動，不過如果之前您有先行來到此地觀看石板的話，上面將會告訴您要如何離開這個墓穴。

重點47 在墓穴中央與布拉薩茲對決 MAP256-B・257



在將三個水門的機關全部加以啟動了之後，史庫爾一行人終於踏以經由中央放下的橋樑深入墓穴裡頭，並且與布拉薩茲展開激烈的對決，只要這回將牠們兄弟給完全打敗的話，就可以高高興興地回到迪林格市繼續重要的任務喔！



重點48 進行魔女暗殺行動的任務編組 MAP207~210



再度回到卡威大佐官邸前面之後，史庫爾將武器上面的號碼依照個位數、十位數與百位數的順序加以告知，如此一來總算順利地進入官邸裡頭。就在史庫爾一行人坐在客廳苦等的時候，與莉諾雅交談之後她便表示要催人過來，並且還說這裡就是她的家，請大家不要過於拘束。這裡是莉諾雅的家？就在史庫爾還沒有來得及反應過來之際，卡威大佐已經打開大門走了進來，而且大家對於父女兩人的關係感到非常有興趣，不過他似乎並不願意回答這個問題，只說他接下來要做的事情才是更為重要。

在卡威大佐的一路帶領之下，史庫爾一行人進行當地的任務解說，首先先將所有的人員分成狙擊組與凱旋門組兩組，狙擊組將會在總統官邸前方待命，凱旋門組則是進入凱旋門當中待命，就在魔女遊行座車從總統官邸駛出之後，狙擊組接著直接進入官邸當中，然後凱旋門組便會在魔女遊行座車經過門下的時候阻止其前進，最後再由狙擊組進行最重要的暗殺動作。在卡威大佐解說完畢之後，將會有一段自由活動時間空檔，您可以趕快趁著這個時候進行採購與休息動作，否則遊行開始之後就不能再進行這些事情。



49 魔女暗殺行動正式開始

MAP210



在史庫爾回到了卡威大佐官邸之後，卡威大佐表示狙擊組領隊將由史庫爾直接負責，並且在必要的時候直接上前想辦法除掉魔女，至於凱旋門組則是交由奇絲迪絲來擔任領隊重任，完畢之後並且與狙擊組一同離去。就在奇絲迪絲準備出門接著出發的時候，莉諾雅高高興興地跑了進來，因為她說找到了可以克制魔女的魔石，可是奇絲迪絲不但反問她這個計劃根本無法進行，而且甚至還指責她說這並不是在玩遊戲。



50 兩組人員各自就定位執行任務

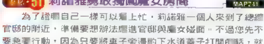
MAP219



走出了卡威大佐官邸之後，奇絲迪絲一路跟在卡威大佐與狙擊組的後面，隨後來到了凱旋門前的街道上面，並且進入凱旋門當中就好[illegible]門位置。卡威大佐繼續帶著狙擊組來到了總統官邸前面，之後便獨自一個人打算回到官邸當中。可是就在這個時候，奇絲迪絲覺得剛剛對莉諾雅說了重話，所以想要親自跟她當面道歉，於是凱旋門組就這樣離開崗位，一路跟在卡威大佐的後面回到了官邸當中。

另外一方面，仍然待在客廳裡頭的莉諾雅一心一意想要出外幫忙，可是卡威大佐當然不會允許她這樣做，於是就啟動了大門機關想要將莉諾雅關在裡頭，聽到機關正在啟動當中的莉諾雅馬上決定逃走，不曉得狀況的奇絲迪絲在這個時候走了進來，結果當然就這樣子被關在客廳了





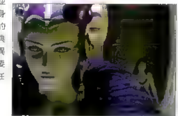
攻略始動 勇闖魔女房間

重點51 莉諾雅勇敢獨闖魔女房間 MAP241

為了證明自己一樣可以幫上忙，莉諾雅一個人來到了總統官邸的附近，準備要想辦法溜進官邸與魔女碰面。不過您先不要急著行動，因為只要將車子旁邊的下水道蓋子打開的話，就可以進入其中並且取得武器月刊五月號，也就是先前在拉格納進入地下水道當中所看到的同一本。如果錯過了這個難得的機會，還是可以再度前來加以取得，只不過由於地形設計的關係，您就必須要繞上一大圈才能夠拿到這本雜誌。

莉諾雅一邊自言自語一邊藉由一旁堆積的貨物爬到了左上方的屋頂通道之上，然後在爬上梯子之後來到了屋頂上方，最後再小心翼翼地爬進總統官邸裡頭。雖然莉諾雅相當順利地見到了魔女，並且還佯稱說要代表家父卡威大佐贈送禮物，可惜莉諾雅的計劃很快地就被魔女所看穿，並且還將莉諾雅給弄暈倒在地上。

就在遊行準備正式開始的前夕，魔女控制著莉諾雅一起走到了戶外的講台上面，她開始大爾其詞地發表她那想要統治世界的野心，並且還當場將總統給活活地殺死，接著就直接轉身離開準備搭乘遊行車輛，最後還將凱旋門上面的石像加以復活，以便利用莉諾雅來當做這個慶典的祭品。就在這個時候，亞威恩發現到神情有異的莉諾雅站在魔女的旁邊，著急地詢問史庫爾要不要先去救她再說，不過史庫爾仍然堅持要以任務為先。



重點52 經由地下水道重回凱旋門 MAP210~212-B

眼看著遊行時間已經快要到了，奇絲迪絲的心中開始著急了起來，於是便在客廳當中尋找解除柵欄的方法，還好就在她看到壁畫當中的畫像高舉著酒杯之後，一個念頭突然閃過了她的腦海，接著她便從客廳左邊的櫥櫃裡頭拿走一個酒杯，最後再將它給放在一旁角落的雕像手上，隱藏在背後的密道果然就這樣應聲而開。進入了地下水道沒有多久之後，奇絲迪絲聽到上面傳來熱鬧的聲音，於是就更快加緊腳步不停前進著，最後終於在繞了一大圈之後回到了凱旋門當中。



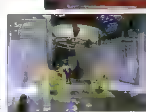
阻止魔女

53 搶救莉諾雅免於怪物毒手

MAP228



另外一方面，史庫爾與亞威恩趁著魔女遊行車輛離開之後，趁機溜進了總統官邸當中，不過途中居然還看到賽法就站在魔女的旁邊一起參加遊行。與先前的莉諾雅一樣，兩人先是藉由一旁堆積的貨物爬到了左上方的屋頂通道之上，然後再爬上梯子，之後來到了屋頂上方，最後再小心翼翼地爬進總統官邸裡頭。



史庫爾馬上看到魔女剛剛使其復活的兩隻石像怪物正準備要向莉諾雅下手，於是就趕緊出面加以制止，並且還從牠們身上誘取得到了召喚獸蓋爾貝洛斯，不過可千萬不可以小看牠們的炎系魔法攻擊，特別是還帶有石化的附加攻擊存在。對付石像怪物的最好作戰辦法，除了事先要準備一些可以解除石化狀態的道具之外，多多連續利用召喚獸克滋亞庫特爾加以攻擊會是更為積極的治本作戰之道。

54 狙擊組正式開始行動

MAP228



莉諾雅恢復了原有意識之後，她便緊緊地黏在史庫爾的旁邊，並且表示自己心中是多麼地害怕無比，而且不管史庫爾怎麼安慰她都沒有用，於是他也只有帶著莉諾雅繼續接下來的行動。史庫爾很快地就在前方通道的一旁找到進入旋轉花燈的秘密入口，並且還在旁邊取得了狙擊專用武器，最後再將它交給了一旁的亞威恩，可是亞威恩卻突然變得極為沉默起來。史庫爾與莉諾雅繼續他們的聊天話題，並且還提到了賽法居然成為魔女陣營的一員，但是亞威恩的情況卻開始越來越奇怪了起來，而且還口口聲聲地說他根本辦不到。



55 凱旋門組成功阻止魔女遊行車輛

MAP228



計劃的行動時間終於到來，隨著旋轉花燈的升起與出現，這個時候的魔女遊行車輛果然如同預定一般即將通過凱旋門下方，擔任凱旋門組領隊任務的奇絲迪絲看到時機已經到來，於是將一旁的鐵柵欄開關給拉了下去，外圍凱旋門的前後鐵柵欄相當順利地一一應聲落下。

攻略始動 與魔女正面對決



重點56 NONE
亞威恩終於突破心理障礙

重點57 NONE
首度與魔女正面對決

END OF DISC ONE

重點56 亞威恩終於突破心理障礙 NONE

另外一邊的狙擊組可就沒有像凱旋門組那麼順利了，因為亞威恩深深覺得此舉實在相當重大，甚至還可能改寫整個卡爾巴迪亞王國的歷史，想到這裡之後他便遲遲無法下定決心射擊，而且再加上老是怯場這個老毛病，更是使得他猶豫不決了起來。史庫爾聽到了亞威恩的話之後，不但一直鼓勵他勇於嘗試看看，並且還說大不了只是得要面對面與魔女作戰罷了，於是亞威恩終於鼓起勇氣扣下了扳機，可惜即使他瞄得相當準確無比，不過最後這一擊卻被魔女給硬生生地擋了下來。

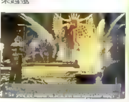


重點57 首度與魔女正面對決 NONE

眼看著狙擊計劃已經完全失敗，史庫爾便獨自一人跳下了旋轉花燈，並且很快地搶奪下一部車輛直接殺到凱旋門底下，打算想要藉著自己的力量來將魔女給殺死，不過史庫爾先是與一旁的賽法開始對決了起來，但是獨獸當然並不是史庫爾的對手，接著就在魔女正準備開始對付史庫爾的時候，亞威恩與莉諾雅接著即時趕到一起支援。

由於魔女會不斷展開猛烈的攻擊，所以記得一定盡量不要讓主角的HP低於一半以下，否則再度遭受攻擊的時候就會一發致死。另外一方面，善加使用召喚獸克滋亞庫特爾將會對於整個戰局較為有利一些，並且在其間穿雜著物理攻擊與恢復HP的動作，如此一來頂多只會變成持久戰而已，而不會變成完全一面倒向魔女的不利局面。

相當不幸的一點是，史庫爾原本以為魔女就這樣子被完全地打倒，不過顯然事情並沒有這麼簡單，就在魔女的身影緩緩消失的那一刻，魔女趁機對著眾人發出了寒冰魔法，一時大意的史庫爾並沒有能夠躲過這一擊，最後還因此而跌下了遊行車輛底下，仍然待在車上安然無事的莉諾雅，只能夠眼睜睜地看著史庫爾距離自己越來越遠。









D I S C T W O

再會拉格納

攻略始動 拉格納再登場



重點	MAP	標題
重點58	MAP 258	軍中老友再度相逢
重點59	MAP 260・263・265・267	執行例行巡村任務
重點60	MAP 271・274	SeeD成員全部受困監獄
重點61	MAP 271	塞爾成功奪回所有武器
重點62	MAP 271	當敵相遇報仇為上
重點63	MAP 271	調查地形計劃逃脫事宜
重點64	MAP 273-A	牢房大門為君開

重點58 軍中老友再度相逢

MAP 258

一名小女孩匆匆地跑進房間，原來她是告訴拉格納有他的訪客正在店裡頭。雖然拉格納再度提醒她不要到處亂跑，因為外面到處都是兇狠無比的怪物，不過這名叫做艾隆妮的女孩卻是一點都不感到害怕的樣子。下樓之後的拉格納先是向艾隆妮的父母照片問候過之後，她便又一個人直接跑了出去，於是拉格納也只能夠趕緊走出家門，並且護送艾隆妮來到了酒吧當中。



在將奇洛斯介紹給艾隆妮認識之後，拉格納與奇洛斯就這樣聊起天來，兩人一起談到距離上回跳下山崖的事件已經將近一年，之後三人全部陸續脫離了軍旅生活，奇洛斯在療傷完畢之後便一直在尋找拉格納的蹤影，沃德則是在D區監獄裡頭擔任清潔大隊的工作。這個時候，拉格納忽然想到了茱莉亞，沒有想到連蕾伊都知道她的名字，原來她後來以Eyes on me這首歌曲一舉成名，並且還聽說嫁給了卡威大佐將軍。

重點59 執行例行巡村任務

MAP 260・263・265・267

拉格納與奇洛斯一起開始巡村了起來，原來這個村莊的年輕男性幾乎全部死於戰爭當中，所以他就負起了這個維持治安的重責大任，在兩人一路走到村莊入口之後，今天的工作也就暫時告一段落。在返回酒吧的回程中，奇洛斯發現到拉格納真的改變很多，而且又在無意間聽見艾隆妮與蕾伊的談話，得知艾隆妮想要將拉格納與蕾伊湊在一起，為了避免蕾伊感到尷尬，拉格納趕緊適時地打斷這個話題，並且回到了家中準備休息一下。



重點60 SeeD 成員全部受困監獄

MAP 271・274



等到塞爾三人從睡夢當中清醒過來之後，自然又開始討論起剛剛作夢的內容，不過卻馬上就被進來牢房裡頭的警衛所打斷，並且還強力將莉諾雅給獨自帶走。另外一方面，史庫爾的情況更是好不到那裡去，他正在被賽法使用電刑加以逼問，要求他將SeeD秘密場所的位置加以告知，聽得史庫爾是一頭霧水。



至於塞爾這邊呢！喬巴正準備要端食物給三人進食，沒有想到卻不小心地摔個四腳朝天，於是引來警衛的極度不滿，不過塞爾馬上加以阻止，警衛也只有丟下狠話之後自行離開。在另外一邊，史庫爾仍然被賽法不斷使用電刑當中，最後只留下警衛繼續加以逼問，但是相當有個性的史庫爾並不因此而屈服，反而還故意用言語激怒警衛，結果自然又是換來一陣電刑，並且還叫來兩隻喬巴加以看守。

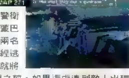
逃脱！一！　攻略始動

在這個重點中，您將會一共碰到四組不同的對話選擇，而且隨著這點對話選擇的不同，將會造成以下若干重點產生劇情分歧的結果，為了方便瞭解起見，我們使用簡單的流程圖來加以區分。

塞爾牢房	史庫爾牢房
幫助蒙巴 →	言語激怒 → 分岐1
	拖延戰術 → 分岐2
不幫助蒙巴 →	言語激怒 → 分岐3
	拖延戰術 → 分岐4

61 塞爾成功奪回所有武器

MAP 271



為了想辦法離開這個鬼地方，塞爾於是決定施計先將警衛引進牢房，然後再趁著沒有防備的時候加以打倒，並且與蒙巴一起離開了牢房，來到了上面一層的八樓當中。塞爾看到兩名警衛正在把玩他們的武器，並且也很快地就發現到塞爾已經逃脫出來，不過他們兩個人全部都不是塞爾的對手，很快地就將其給打倒在地。特別注意的一點是，在塞爾尚未取回武器之前，如果途中遇到敵人出現的話，那麼就趕快以三十六計走為上策吧！順便附帶一提的是，如果上一個重點是走向分歧3或分歧4，那麼蒙巴就不會跟著塞爾一起行動。

62 舊敵相遇報仇為上

MAP 271



塞爾與蒙巴相當高興地回到了牢房當中，並且將武器分別還給薇絲迪絲與瑟爾菲，不過就在三人準備離開的時候，曾經在電波塔塔頂對決的那兩位活寶居然跑來探望他們。說是探望其實根本言過其實，他們根本就是想要趁著這個機會好好報到之前的仇，結果卻萬萬沒有想到三人早就不是空手戰鬥，所以自然還是照樣很快地就被加以擊敗。

63 調查地形計劃逃脫事宜

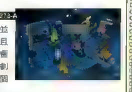
MAP 271



按照正常的遊戲攻略順序，應該是直接跳到下一個重點才對，不過在這座高達十五層的監獄裡頭，其實可是藏了不少好道具在裡頭，所以您可以趁著逃脫行動尚未正式開始之前，先好好地到處閒逛看看，說不定會讓您的收穫更為豐富無比喔！順便一提的是，如果重點60最後走向分歧3或分歧4，那麼蒙巴就不會跟著三人一起行動。

64 牢房大門為君開

MAP 273-A



塞爾在蒙巴的帶領之下，一路往上來到了十三樓當中，並且還看到一群蒙巴站在通道盡頭的大門之前不斷叫喊著，而且這道大門更是沒有被刻意鎖了起來，三人心中不禁擔心門後會有什麼樣的事情在等待著他們。還記得之前重點60所提到的劇情分歧嗎？除了分歧4之後，其他三種劇情分歧都會導致這個重點的發生。



攻略始動 全員集合

重點65 MAP 273-A 打倒警衛取得牢房鑰匙

重點66 MAP 274 驚魂未定的史庫爾

重點67 沉沒在沙漠當中的監獄

重點68 千鈞一髮全員會合

重點69 MAP 271 拼命往上逃命的史庫爾

重點70 MAP 271 拼命往下逃命的亞威恩

重點71 MAP 272，280 近在眼前的監獄出口

重點72 迫在眉梢的沉入危機

重點73 MAP 282 分道揚鑣解除危機

重點·65 打倒警衛取得牢房鑰匙 MAP 273-A

三人終於來到了通道大門的前面，而且在考慮了老半天之後，大家決定還是採用塞爾的意見看看，沒有想到此舉卻引來大批警衛人員的圍攻，雖然幸好最後還是將他們全部打跑，而且還將大門鑰匙給拿到手上，不過這還是嚇得眾人是冷汗直流。還記得之前重點60所提到的劇情分歧嗎？如果當時是依照分歧４的方式遊玩下來，那麼就會導致這個重點的發生。

重點·66 驚魂未定的史庫爾 MAP 274

雖然看到史庫爾極為疲倦地坐在地上，不過三人還是顯得相當地高興，因為他們的成員幾乎已經全員到齊。很奇怪的一點是，這回史庫爾並沒有夢到剛剛三人一樣的夢境，但是他們並沒有再多加研究這個問題，還是決定趕緊離開這裡再說。讓我們再回頭看看重點60所產生的四個劇情分歧吧！請您參考底下的這兩份簡單表格，如果出現的齊巴數目越多的話，將會幫助主角打通更多樓梯旁邊的牆壁，如此一來您就再也不用繞上一大圈才能夠上下樓梯。



分歧1：左、中、右
分歧2：左
分歧3：中、右
分歧4：無

左方齊巴：10，11，12
中央齊巴：5，6，9
右方齊巴：2，3，4

重點·67 沉沒在沙漠當中的監獄 NONE

為了操作機器手臂以便眾人下樓，塞爾自願留下來進行這項任務，於是史庫爾一行人就這樣來到了底層當中，沒有想到卻赫然發現原來是身處在地底之下，所以最後也只有無功而返。

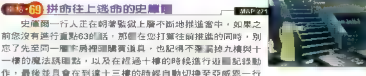
重點·68 千鈞一髮全員會合 NONE



另外一方面，留在原地的塞爾很快地就被警衛給發現到，所以他也只有拔腿就跑的份兒，而且還為了躲避警衛正在拼命地逃命當中，雖然史庫爾一行人即時趕回八樓，但是依然無法抵擋警衛們的槍林彈雨攻勢。眼看著情況變得相當糟糕的時候，亞威恩的即時出現解救了眾人的危機，跟著他出現的還有被抓走的莉諾雅，不過眾人並沒有太多時間閒聊，接著大家以史庫爾與亞威恩為首分成兩組，以便分別朝著上方與下方繼續行動。

重點·69 拼命往上逃命的史庫爾

MAP 271



史庫爾一行人正在朝著監獄上層不斷地推進當中，如果之前您沒有進行重點63的話，那麼在您打算往前推進的同時，別忘了先至同一層牢房裡頭購買道具，也記得不要漏掉九樓與十一樓的魔法誘導點，以及在經過十樓的時候進行遊戲記錄動作，最後並且會在到達十三樓的時候自動切換至亞威恩一行人。

重點·70 拼命往下逃命的亞威恩

MAP 271

亞威恩一行人正在朝著監獄上層不斷地推進當中，如果之前您沒有進行重點63的話，那麼在您打算往前推進的同時，別忘了要到各個樓層的牢房拿取道具，以及在經過六樓的時候進行遊戲記錄動作，最後並且會在到達三樓的時候自動切換至史庫爾一行人。

重點·71 近在眼前的監獄出口

MAP 272 · 280



還記得重點60的劇情分岐嗎？在史庫爾來到了十三樓之後；如果是分岐 1 的話，將會在樓梯旁邊與角落看到蒙巴出現，如果是分岐 2 的話，將會在角落看到蒙巴出現；如果是分岐 3 的話，將會在樓梯旁邊看到蒙巴出現，別忘記在繼續前進之前要與牠們交談喔！因為史庫爾將可以從牠們手中得到相當不錯的道具。

來到了十五樓之後，史庫爾眼看著出口就在鐵橋對面的地方，可是偏偏就在這個時候，警衛很快地就發現到眾人的行蹤，並且還派出GIM52A加以攔阻。由於警衛會不斷地施展輔助魔法，所以一定要先將他給打倒再說，接著再利用 Slow魔法以便將GIM52A的攻擊速度拖慢下來，這樣子就可以慢慢地輕輕鬆鬆加以對付。

重點·72 迫在眉梢的沉入危機

NONE



就在史庫爾接到亞威恩的無線電通話之後，三人便高高興興地朝著對面建築物走去，沒有想到在走到一半的時候，整座監獄已經開始進行潛入地底的動作，雖然其他兩人相當順利地跑到了對面，但是史庫爾卻因為來不及動作而僅僅單手掛在鐵橋旁邊。不用懷疑！趕快拼命按下右鍵緩緩前進吧！要不然史庫爾可是會因此而喪命的喔！

重點·73 分道揚鑣解除危機

MAP 282



好不容易才從危機當中順利逃脫的史庫爾，很快地就與其他成員碰面，並且各自搭乘喜歡的車輛陸續離開，不過就在經過沙漠中央的時候，稍作休息的他們看到遠方的飛彈基地已經開始在發射飛彈，所以在與眾人全體交談過之後，大家決定要分成兩批人員分別行動，史庫爾這一組將直接回到巴藍姆學校中加以警告，瑟爾菲這組則是前往東方的飛彈基地加以破壞

攻略始動 基地探索

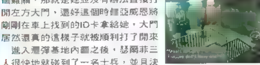


重點・74 順利搶奪列車成功

MAP 283・284

史庫爾一行人很快地就來到了附近的車站當中，接著趁著卡爾巴迪亞士兵不注意的時候偷偷地溜上列車，並且很快地加以開動溜之大吉，雖然一名卡爾巴迪亞士兵不死心地一直從旁邊追著列車，還好最後以跌倒做為完美的收場。





重點・75 不著痕跡混入飛彈基地

MAP 285-A~288

瑟爾菲一行人開著偷來的軍用車輛順利地進入卡爾巴迪亞飛彈基地當中，並且還穿上了留在車子裡面的士兵制服，就這樣子大大方方走進了基地裡頭。不過瑟爾菲很快地就遇上了第一個難關，那就是她並沒有辦法直接打開左方大門，還好這個時候亞威恩將剛剛在車上找到的ID卡拿給她，大門居然還真的這樣子就被順利打了開來。

進入飛彈基地內部之後，瑟爾菲三人很快地就碰到了一名士兵，並且決定以緩慢步行的方式加以通過（第二個對話選擇），結果她們不但沒有被士兵視破，而且還誇耀瑟爾菲管理部下有方呢！其實選擇其他兩個對話選擇也沒有關係，只不過在士兵的反應各自不同而已。

重點・76 幫忙士兵正確傳話

MAP 293・294-A



瑟爾菲一行人繼續在飛彈基地裡頭到處走動著，並且透過與士兵的談話之後，大致上瞭解到整個基地內部的場所分佈情況。就在這個時候，瑟爾菲來到了飛彈基地的最下層，與其中一位士兵聊天之後，得知他們正在為了工作進度落後而無法前往變電室檢查而煩惱著，於是瑟爾菲便答應幫他傳話給另外一名士兵。藉此機會終於可以進入飛彈發射台裡頭的瑟爾菲，於是就在表明來意了之後，告訴這位士兵讓他先行前往（第一個對話選擇），不過卻同樣告訴他說現在實在很忙。聽到士兵這麼說的瑟爾菲，再度回到最下層的地方告訴委託傳話的士兵，於是他們便會請瑟爾菲代為前往變電室檢查裝備。上面提到的這個對話選擇，將會影響到提升SeeD評價的額外獎勵。

重點・77 成功破壞電源控制盤

MAP 288・289



在三人進入變電室之後，雖然瑟爾菲很快地就找到了電源控制盤，不過不曉得怎麼動作的她最後還是只有亂按一通，沒有想到這招還居然真的有效，整個基地的電源供應就這樣突然一下子整個被切斷，接著備用電源很快地就被加以啟動。但是就在三人離開變電室之後，馬上就在走廊上面碰到前來查看的

士兵，瑟爾菲於是謊稱說正■找他們過來幫忙，不知真相的士兵們就這樣子走進了變電室裡頭，三人接著再趁著沒有防備的時候■了進去將他們全部打昏。

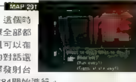
在這個重點當中，您一共會碰到兩次對話選擇的情況，■一次就是在變電■裡頭破壞電源控制盤的時候，■果您在第二組對話選擇最後一個的話，那麼■會以連打按鈕的方式來加以破壞，不過即使您選擇第一個也一樣可以將電源控制盤加以破壞。第二次就是在離開變電■碰到士兵的時候，兩組對■選擇全部選擇■後一個的話，就可以避免掉戰鬥的發生，否則萬一要是發生■鬥的話，接下來您就會從重點84開始進行。



重點・78 助人為一切快樂的泉源

MAP 291

瑟爾菲一行人接著來到了飛彈發射台的入口前面，這個時候會有一名士兵要求三人進入幫忙，只要兩組對話選擇全部都選擇第一項的話，不但可以避免掉戰鬥的發生，而且還可以在做完事情之後得到控制面板的操作權利。如果在前面的對話選擇部分發生戰鬥狀況的話，三人不僅沒有辦法進入飛彈發射台裡頭，更不能直接操作控制面板，接下來您就■從重點84開始進行。



重點・79 舉手之勞好處多多

MAP 294-B

進入飛彈發射台裡面之後，■於電壓不足的關係，一顆飛彈剛好擋住通道的去路，這個時候只要讓瑟爾菲走到正在推著的兩名士兵的中間，其他兩人就■自動站在最旁■的位置，最後再透過連打按鈕的方式將飛彈推至定位。



重點・80 動動手腳解除危機

MAP 292

進入控制面板系統之後，先進入其中的EQUIPMENT選項當中，將會發現到爆破用飛彈乃是利用座標方式來加以輸入的，因此接著馬上進入TARGET裡頭的SET ERROR RATIO當中，■且利用方向鍵右方■誤差值調整到最大，然後再接著進入DATA UPLOAD並且選擇YES，這樣子才會將修正過的資料給傳送出去。在修改控制面板完畢之後，三人便謊稱準備進入管制室當中報告數據，於是原本一■擋在入口處的士兵便會讓瑟爾菲一行人加以進入。



重點・81 東窗事發斬草除根

MAP 295

不過就在瑟爾菲一行人來到了管制室之後，最終還是被裡頭■負責軍官給■穿，於是三人只有以原本面目亮相，並且自然免不了又是一場激烈的戰鬥，由於這名軍官與兩名士兵可以■是相當容易對付，因此不用花太大的心思在戰鬥上面。



攻略始動 中止飛彈發射



- 重點82 MAP 295 成功中止飛彈發射
- 重點83 MAP 296 啟動飛彈基地自爆裝置
- 重點84 MAP 295 直接衝入管制室展開對決
- 重點85 MAP 295，296 成功中止飛彈發射與啟動飛彈基地自爆裝置
- 重點86 MAP 291 動輸手解除危機
- 重點87 MAP 286-B 打倒阻擋去路的巨大敵人
- 重點 88 MAP 44 決定史庫爾的立場



重點·82 成功中止飛彈發射 MAP 295

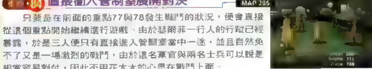
瑟爾菲很快地就在管制室裡頭尋找開關，並且在左方的機器上面找到了阻止飛彈發射的開關，不過接下來瑟爾菲還必須找到飛彈基地的自爆裝置才行，可惜在找過中間與右方的機器都確認不是之後，三人便才進入旁邊的另外一個管制室裡頭



重點·83 啟動飛彈基地自爆裝置 MAP 296

瑟爾菲在左方的機器上面終於找到了自爆裝置的開關，並且在設定好時間之後趕緊離開，如果將時間設定成10分或20分的話，一旁直通飛彈基地入口的大門便會自動打開，否則就只能夠沿著原路想辦法逃出飛彈基地。另外一方面，自爆時間的設定長短與否，將會影響到提升SeeD評價的額外獎勵。





重點·84 直接衝入管制室展開對決 MAP 295

只要是在前面的重點77與78發生戰鬥的狀況，便會直接從這個重點開始繼續進行遊戲。由於瑟爾菲一行人的行蹤已經暴露，於是三人便只有直接進入管制室當中一途，並且自然免不了又是一場激烈的戰鬥，由於這名軍官與兩名士兵可以說是相當容易對付，因此不用花太大的心思在戰鬥上面。

重點·85 成功中止飛彈發射與啟動飛彈基地自爆裝置 MAP 295，296



瑟爾菲很快地就在管制室裡頭尋找開關，並且在左方的機器上面找到了阻止飛彈發射的開關，不過接下來瑟爾菲還必須找到飛彈基地的自爆裝置才行，可惜在找過中間與右方的機器都確認不是之後，三人便才進入旁邊的另外一個管制室裡頭。瑟爾菲在左方的機器上面終於找到了自爆裝置的開關，並且在設定好時間之後趕緊離開，如果將時間設定成10分或20分的話，一旁直通飛彈基地入口的大門便會自動打開，否則就只能夠沿著原路想辦法逃出飛彈基地。另外一方面，自爆時間的設定長短與否，將會影響到提升SeeD評價的額外獎勵。

史庫爾的立場 攻略始動

重點·86 動點手腳解除危機

MAP 281



就在瑟爾菲回到了飛彈基地入口之後，她才想到還沒有在控制面板動過手腳，於是她又回頭來到了管制室入口的地方，三人便會看到一名士兵倒在那裡，跟他表示要救所有人（第三個對話選擇）之後便可以從他的手中取得ID卡與密碼EDEA，而這組對話選擇的不同，將會影響到提升SeeD評價的額外獎勵。

進入控制面板系統之後，先進入其中的EQUIPMENT選項當中，將會發現到爆破用飛彈乃是利用座標方式來加以輸入的，因此接著馬上進入TARGET裡面的SET ERROR RATIO當中，並且利用方向鍵右方將誤差值調整到最大，然後再接著進入DATA UPLOAD並且選擇YES，這樣子才會將修正過的資料給傳送出去。在修改控制面板完畢之後，三人便試稱準備進入管制室當中報告數據，於是原本一直擋在入口處的士兵便會讓瑟爾菲一行人加以進入。



重點·87 打倒阻擋去路的巨大敵人

MAP 286-B



就在瑟爾菲一行人準備逃出飛彈基地的時候，他們親眼看到飛彈還是還是被發射了出去，還好他們事前已經動過一點手腳，所以巴拉姆學校應該是沒有問題才對吧！正在瑟爾菲正在擔心的時候，三人卻發現一個巨大的機動兵器BGH251F2擋住飛彈基地的入口，看來不將它給打倒的話是無法順利離開了。在接下來的連續兩場戰鬥裡面，您必須要特別留意仍然在倒數當中的時間，如果時間一到還沒有能夠加以打倒的話，那麼這次任務一樣形同失敗。好不容易才脫離險境的三人，雖然在基地空地上面稍作休息，而且持續擔心史庫爾那邊的狀況為何，但是就在這個時候，自爆裝置倒數的時間已經到了……



由於BGH251F2使出的各種攻擊方式非常地可怕無比，所以一定要特別小心主角的HP狀況，最好是多多利用防禦魔法來減少受傷的程度，並且進行雷屬法的連續攻擊，更要善加運用召喚獸克滋亞庫特圖給予重大的痛擊。在打倒BGH251F2之後，坐在裡面的士兵們隨著即將逃出，並且開始進行攻擊三人的動作，不過與先前的BGH251F2比較起來，對付起來反而是簡單許多。



重點·88 決定史庫爾的立場

MAP 44



在諾卡機前和學校教師談話的時候，這時會出現選擇項，而依選擇之內容，這將會決定史庫爾的立場（校長派或主事派）以及往後的展開。選擇「…雖然不知道發生什麼事，不過願意效忠」的話，史庫爾會成為主事派（說得更正確一點，是扮演主事派的樣子），並且會被教師指示去搜索校長。反之，選擇「…不知道原因」的話，史庫爾會成為校長派並且和凱達奇克＋魔物特發生戰鬥。不過相對地，這時在諾卡機的旁邊會出現負傷的學生，上前和他談２次話的話，就可獲得究極回復劑。另外，成為校長派時，如果去和正門附近的教師談話的話，那麼就會發生與炸彈怪×２的戰鬥，而且往後也無法從別人那裡獲得道具。

攻略始動 混亂的巴藍姆學園

重點·90 各設施發生的事件 MAP 1～33

在保健室等設施裏，將會發生校長派和主事派之爭的事件。而完成這些事件，就是當前的目標。關於事件的內容，大致可分成以下２種。

●不論校長派或是主事派都會發生事件的設施

不論史庫爾的立場為何，在設施內或是設施之前的走廊會發生事件，而且出現選擇項時，依所選答案之不同，出現的結果也會不一樣。另外，雖然身為主事派，不過卻選擇去救助校長派的話，那麼從那個時候開始，史庫爾的立場就會變成校長派（校園除外）。相對地，身為校長派，即使選擇不去救助校長派，史庫爾的立場也不會改變。換句話說，有可能從主事派變成校長派，但是卻無法從校長派變成主事派。

●如果是主事派便不會發生事件的設施

在通往各設施的走廊和學校教師談話的時候，如果史庫爾是校長派就會發生戰鬥，而在獲勝之後便可進入設施內。相對地，如果這時是主事派的話，那麼和教師談話時，如果沒有選擇「放棄主事派了！」就無法進入設施內。捨棄主事派之後，這時會被當成是校長派看待，因此戰鬥後就可進入設施內。

重點·91 見到席兒的條件 MAP 6

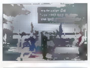
在以下１、２點都成立的狀態下，只要前往１Ｆ大廳就可見到席兒。不過，和附表對照之後可發現，要達成２的條件就必須在某個地方成為校長派才行。

1.各設施的「過關條件（參照附表）」完成３個以上

2.在學生食堂、停車場、圖書室其中之一，聽取「校長派由珊來擔任作戰指揮」這樣的情報

席兒的去向是在２Ｆ走廊的內部，由於從這個時候起２Ｆ走廊的閘門會打開，因此也就可以由此繼續前進。

重點·92 可在校長室存檔 MAP 41-A



從鍚德那裏取得電梯鑰匙後，如果搭乘電梯的話就會直達MD層，不過在到達MD層的最下層附近之前都不會有儲存點。因此，最好能夠先在校長室進行存檔。取得鑰匙後，只要再去和鍚德談話，那麼就可以在出現的選項畫面進行存檔。

重點·94 增加人數會輕鬆許多 MAP 304

史庫爾轉動轉盤的挑戰。在10秒的倒數計時中，必須要連打Ａ鈕直到超過規定的次數（參照附表），如此倒數計時終了時才能轉動轉盤，通往地下的通路這才會出現。如果轉動失敗，那麼就會換

巴藍姆學園啟動

下一位繼續挑戰，最多有3次挑戰的機會，而且每次挑戰規定的次數都會往下減少。另外，如果3個人都失敗的話，那麼在接下來的挑戰中，只要按一次A鈕就會成功。對快速連打沒有自信的人，可採用增加人數的方式來挑戰。

挑戰人數和規定次數	
人數	規定次數
1人	100次
2人	50次
3人	20次
（3人都失敗後只須1次）	

97 莉諾雅的專屬動畫

MAP 19-A

巴藍姆學園啟動之後，會被要求前往2樓的甲板查看外面的情形。此時，在2樓甲板播放的動畫，只有在莉諾雅加入學校隊伍的情形下，才會變成專用的動畫。

■不論史庫爾為校長派或是主事派都會發生事件的設施

【過關條件：選擇任一選項然後看看結果（不需要取得該設施內特定人物所給予的道具）】

設施名	選擇項	戰鬥對手	事件結果
保健室	幫助他	葛拉那爾特	保健室變成可以進入，和角和樹醫生談話可獲得聖靈藥
	只是看	——	MD層被開後，將無法進入保健室
校園※1	校長派	——	對話很順利地進行，和沉默的SeeD談話可獲得超級回復劑
	MASTER派	——	一時出現緊張對話的情形，和沉默的SeeD談話可獲得超級回復劑
訓練設施※2	幫助他	亞凱歐戴諾斯	將主事派擊退，和女性SeeD談話可獲得萬能藥
	跟我沒關係	——	女性SeeD和低年級的小孩會不見 ※3

※1…投票結束時，如果遇到學園長和教師接觸，那麼就會發生和克麗斯汀、炸彈怪的戰鬥。

※2…進入訓練設施後立刻出來，或者還不前往訓練設施就將劇情進行至將MD層突破，那麼就會當成是在訓練設施選擇了「跟我沒關係」的情形處理。

※3…在這之後，直到便采爾的事件發生為止，離散的少年不會在學校內出現。

■如果史庫爾是主事派便不會發生事件的設施

【過關條件：取得該設施內特定人物所給予的道具】

設施名	選擇項	戰鬥對手	事件結果
學生食堂		炸彈怪	和女學生談話可獲得基薩爾蔬菜。※4
學生宿舍※5		凱達奇克	可使用儲存點和床。
停車場		格鑑迪爾	和男性SeeD談話可獲得帳篷。
圖書室		葛拉特	和3人1組的圖書委員談話可獲得萬能藥（有塞爾在可得究極不死鳥）。

※4…有塞爾在的話，要先解決完拿到麵包的事件，然後再去談話。

※5…學生宿舍因為不會有人給予道具，因此無法滿足過關條件。

98 能參觀的只有1F而已



在莉諾雅加入學校隊伍的狀態下，會發生史庫爾帶領參觀巴藍姆學校的事件。在此狀態下，如果前往學校以外的設施，那麼就會發生特別的對話。不過，此事件在和1F大廳的教師談話之後就會終了，因此無法做2F和3F的參觀。



攻略始動 白SeeD船







重點・101 白SeeD的船出現

MAP 39-B

在保健室見過錫德然後前往1F大廳的話，席兒會告知船（白SeeD的船）逐漸靠近的消息。在接受白SeeD委託尋找艾雷妮的事件中，只要前往圖書室就可見到艾雷妮。在這之後，當史庫爾出現在自己的寢室時，學校隊伍之中的1人會前來造訪，然後會發生對話事件。前來的人有一定的優先順序，分別是莉諾雅＞雷爾＞奇絲迪絲。

重點・102 不要看漏了梯子

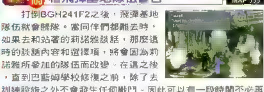
MAP 319～320



仔細看的話，可發現下面附圖中的場所有梯子，下去之後可碰到釣魚的老爺爺。與飛彈基地隊伍會合前，去和釣魚的老爺爺談話的話，那麼就可獲的神秘學III。另外，出現的選擇項，不論選哪一個都沒關係。

重點・103 和飛彈基地隊伍會合

MAP 335



打倒BGH241F2之後，飛彈基地隊伍就會歸隊。當同伴們都離去時，如果去和站著的莉諾雅談話，那麼這時的談話內容和選擇項，將會因為莉諾雅所參加的隊伍而改變。在這之後，直到巴藍姆學校修復之前，除了去訓練設施之外不會發生任何戰鬥。因此可以有一段時間不必再進行魔法的接合。

重點・105 樂器的組合非常重要

MAP 324-B

從8種不同的樂器中，選出適合塞爾、亞威恩、瑟爾菲和奇絲迪絲演奏的樂器，由於各樂器演奏的音節已經事先決定好了，因此只要決定4人所使用的樂器，如此曲子就會自動完成。不過，如果誤將愛爾蘭音樂或是民謠某一方的樂器組合在一起的話，那麼就會把2首曲子混在一起。曲子的類型和對應的樂器如下所示。

●愛爾蘭音樂…吉他、提琴、長笛、打擊樂

●民謠…「（EYES ON ME）的編排」…薩克斯風、電子吉他、鋼琴、電子貝斯

另外，在選擇樂器的時候，如果讓亞威恩單獨一人前往巴藍姆學校和F.H.的話，那麼就會有事件發生。



重點・106 談話內容和曲子的構成

MAP 329



莉諾雅和史庫爾的談話內容，會依演唱會會場所演奏之以下4種內容而有4種不同的類型。

●愛爾蘭音樂

●民謠

●2首曲子的混合（有薩克斯風）

● 2 首曲子的混合（無薩克斯風）。

其中，以普通方式進行的對話就只有僅有簡音樂這一種（誰擔任何種樂器都沒有關係）。其他的場合，雖然可以看到不同的反應，不過最後話題都會變得很彆扭。

CHECK・107 行動範圍一下子寬廣起來

MAP

在這之後，將可以自由操作巴藍姆學校前往各種場所。先暫停主劇情的進行，然後到世界各地探索看看吧！

CHECK・108 進入巴藍姆市街

MAP 56



在通往巴藍姆市街的通路上，有守衛的士兵在看守著。上前和守衛的士兵談話後，先退回市街的入口附近吧（可以不必走到外面）。在這之後，只要再去靠近士兵，那麼在談完話後就能進入市街。進入市街後，直到打倒指揮官＋司令官或者是將搗蛋鬼的事件完成為止，都無法走出巴藍姆市街。

CHECK・109 先去和迪恩媽媽談話

MAP 62



和迪恩媽媽的談話，即使不在這個時候實行也沒關係。不過，如果一次也沒有和迪恩媽媽談話的話，那麼CHECK 112的事件就不會發生。

CHECK・110 和旅館前士兵談話後

MAP

從旅館前士兵那裏聽取「去尋找指揮官」的話之後，就可以使以下 3 個事件發生。另外，這個時候能夠存檔的方法只有「利用塞爾的房間」或是「藉由搗蛋鬼的幫助走到外面」而已。



●利用塞爾的房間

原先無法進入的塞爾的房間，在這之後將變成在劇情上的任何一個時點都可進入（即使塞爾不在隊伍中也沒關係）。只有在卡爾巴迪亞軍封鎖巴藍姆市街的這段期間，房間內會出現儲存點，而且床鋪也可以用來休息。另外，依隊伍成員之不同，還會發生不同的對話內容（只限第 1 次）。

●藉由搗蛋鬼的幫助走到外面

實行下列①～4 的內容後，只要去和出現在路上的搗蛋鬼談話，如此就可以走到巴藍姆的外面。要再次進入市街的話，只要和守衛談話即可。

①到迪恩邸隔壁的民家去和女孩子談話

②和迪恩邸的搗蛋鬼談 2 次話，讓搗蛋鬼被趕出去

③將①②完成之後，進入隔壁的民家去和女孩子或是搗蛋鬼談話

④在巴藍姆的入口（MAP56），讓因為無法進入市街而煩惱的旅館人員和搗蛋鬼談話（在 2 人談話終了前，要去和守衛的士兵談話，然後在訊息顯示的狀態下，不要消除訊息地靜靜等待）

攻略始動 指揮官登場

- 111 到船港還聽到指揮官會於此釣魚的傳言
- 重點112 MAP 61 身體沾到了味道
- 重點113 MAP 68-A 利用狗來發現指揮官
- 重點114 MAP 59 進入列車發現指揮官
- 重點115 MAP 57,64 耗盡時間使指揮官登場
- 重點116 MAP 64,65 要注意連續戰鬥
- 重點117 MAP 378~380 到各個地方打聽的話…
- 118 聽語爾菲訴說過去…
- 119 決定前往伊迪雅之家!
- 重點120 MAP 42-B 要做出什麼樣的指示？
- 121 迎擊卡爾巴迪亞士兵
- 122 塞爾等人前往庭院
- 123 賽爾等人於暴卡機前和史庫爾等人會合
- 重點124 MAP 36-B 去和SeeD女子談話吧！
- 125 於學園控制室進行作戰會議
- 重點126 MAP 38 基本是防禦一攻擊

●隱藏的情報販子

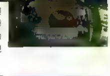
於海港中車影底下，隱藏著一名情報販子。要和他談話，就必須從車子的對面繞個圈子進入才行。情報販子提供的小道消息有松、竹、梅等３種等級，而且每一種都會收取不一樣的費用。基本上，價格越高的情報，其重要性也相對地較高。聽過一次的情報，往後可以不限次數地免費重聽。不過，關於松的內容，在港聽取「指揮官正在釣魚」的情報後，與進入裏面被煙充塞的迪恩邸後，可獲得的小道消息內容並不同。要聽取裏面之後的情報，這就必須要付費才行。相對地，關於竹的內容，在成為藉由搗蛋鬼的幫助走到外面的狀態後，情報的內容發生改變。如果先前已經聽取竹的情報，那麼新情報則可以在免費的情況下獲得。

重點112 身體沾到了味道

MAP 61

在港口聽到指揮官釣到魚的情報後，從迪恩邸就會冒出烤魚時候的煙。進入裏面後，雖然充滿整個房間的煙的味道會沾到身體，不過直到發現指揮官之前都無法除去。

重點113 利用狗來發現指揮官



發現指揮官的方法有３種，而發現後的演出，以及促使卡爾巴迪亞軍撤出巴藍姆時的SeeD等級上昇值，也都會不一樣。

這裏要為大家介紹的是，利用狗的方法。首先，在身體沾有煙味道的狀態下，去和位於港口的狗談話。如此一來，狗就會突然跑出去，此時只要保持不追丟地追到車站的裏面的話，那麼指揮官就會從列車裏跳出。追得太遲的話，雖然會失去狗的蹤影，而且指揮官也不會出現，不過只要從武器改造店前的地圖（MAP57）前往港口，狗就會再度出現在那裏。再次上前和牠談話的話，就可以再一次重來。至於其他的方法，請參照後面的介紹。

重點114 進入列車發現指揮官

MAP 59

進入充滿煙味道的迪恩邸後前往車站，然後去和樓梯旁精疲力盡的士兵談話吧。如此一來，每談一次話，士兵就會往前移動一些。不要走出車站地和士兵談10次話的話，那麼旁邊的樓梯就會變得可以通行。走上樓梯進入列車內的話，就可以看到指揮官。

重點115 耗盡時間使指揮官登場

MAP 57,64

在旅館和武器改造店之間徘徊的話，不一會兒，旅館前士兵的模樣會突然改變（從這個時候起，將無法用CHECK113和

迎戰卡爾巴迪亞　攻略始動

CHECK114的方法去發現指揮官），在這之後，去和兩邊的士兵交談，如此指揮官就會回來。

重點・116 要注意連續戰鬥

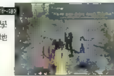
MAP 64-65



在旅館前面，會先和雷神＋卡爾巴迪亞兵×2戰鬥。勝利後，由於接下來會和雷神＋風神戰鬥，因此在取得最初戰鬥的勝利時，此時隊伍最好沒有ＨＰ剩餘不多的人存在。另外，從風神的身上可誘取G.F邦提摩尼烏姆，這一點不要忘了。

重點・117 到各個地方打轉的話…

MAP 30-32



雖然集合的地點是籃球場，不過前往之前如果在多拉比亞學校四處轉的話，那麼就可以看到瑟爾菲的另一面，而且在各個地方也會發生可感受瑟爾菲在多拉比亞學校存在地位的事件。

重點・120 要做出什麼樣的指示？

MAP 42-6

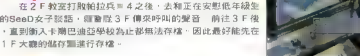


在伊迪雅的家附近打轉，如此就能發現卡爾巴迪亞學校，不過若是使用徒步等從地面上接近的話，就不會有上述反應。使用巴藍姆朝學校靠近吧！

在史庫爾利用廣播送出指示的場面，此時可從８個選項裏，最多選出６個指示內容（要使指示在５個以內的話，就要選擇「報告完畢」）。雖然劇情不會因為選出的指示種類而發生改變，不過如果很在乎周圍的反應的話，那就做出「攻擊的準備」、「守衛的準備」、「關於同伴」、「關於少年部門」這４項指示吧。在這之後，在前往校園之前去和２Ｆ走廊的金髮低年級男生談話，如此就可獲得組合小屋。

重點・124 去和SeeD女子談話吧！

MAP 36-8



在２Ｆ教室打敗帕拉兵×４之後，去和正在安慰低年級生的SeeD女子談話，會聽到３Ｆ傳來呼叫的聲音。前往３Ｆ後，直到衝入卡爾巴迪亞學校為止都無法存檔。因此最好能先在１Ｆ大廳的儲存點進行存檔。

重點・126 基本是防禦→攻擊

MAP 36



和２Ｆ走廊的低年級生談話後，畫面上會出現雷庫爾的體力量表，同時乘坐機器的敵人也會展開攻擊。由於最初的２次攻擊無法迴避，因此在這之後才是真正的戰鬥。詳細的解說和攻略法請參考下面的說明。另外，在這個事件中，體力量表的長度以及拳頭的攻擊力等，這些和角色持有的HP和力量無關。

●在2樓走廊所做的選擇

首先，待在原地不動，然後用Ａ鈕依「觀察四周」→「按下門旁的緊急按鈕」的順序做選擇（除此之外的行動，或是選擇其他的選項都不能使情形好轉，有時還會受到敵人的攻擊），在這之後，２人會從打開的門出去，並且開始展開一場空中的格鬥戰。

攻略始動 與魔女對決





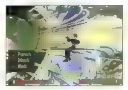




●空中格鬥戰

這個戰鬥的基本，就是要學習防禦（X鈕）。在防禦姿勢下，如果敵人攻擊過來，就用腳踢（E鈕）。如果敵人也防禦，那就在我方防禦姿勢解除後，用拳（A鈕）或腳進行攻擊，如此打中敵人的機率就會高。在這之後，只要重頭反覆實行即可。各動作的輸入，只要持續按住對應的鈕就可以，沒有連打的必要。利用防禦防止對方的攻擊時，雖然會使得體力量表逐漸減少，不過使用此種方法的話，由於給予對方的傷害仍然比較大，因此最後還是會獲勝。

另外，防禦敵人的攻擊3次的話，那麼畫面上就會出現「必殺拳」的指令（中間有受到敵人攻擊的話不算）。出現這樣的指令後，只要按下A鈕就可使出動作雖然緩慢，但是威力卻很大的拳攻擊。此種攻擊雖然在使出必殺拳或是受到敵人攻擊時會消失，不過只要滿足前述的條件就會又再度出現。



●格鬥戰的勝負決定法則

先將對手的體力變成0，或者是經過一定的時間後剩餘體力較多的一方獲勝。史庫爾為敗者的一方時，只要在之後出現的選擇項，選擇「再試一次」或是「簡單地再試一次」就可以從2F走廊再重頭開始。由於不論選擇哪一邊都不會有不利的罰則出現，因此選擇「簡單地再試一次」會比較有利。



重點128 用卡片鑰匙來開門



在卡爾巴迪亞學校內，有許多地方被特定的門給鎖著。不過，只要去和學生宿舍和教室裡的學生談話並取得卡片鑰匙，藉此就可以將這些特定的鎖打開。卡片鑰匙一共有3種，每一種都可以各自解除相同號碼的鎖。

在1F大廳有薩爾貝洛斯，在戰鬥中打倒牠後，就可以獲得G.F薩爾貝洛斯。由於在DISC 3以後卡爾巴迪亞學校不會再出現，因此能夠入手的機會就只有現在而已。就算再遲，也要在前往大禮堂之前去向牠挑戰，並且將牠打倒才行。



重點129 先打倒賽法

此次戰鬥的對手為伊迪雅及賽法，注意一開始將所有攻擊集中於賽法身上即可。另外值得一提於伊迪雅身上可誘取到G.F亞力克山大。





D I S C T H R E E

決戰魔女

攻略始動 拉格納與龍的勝負之爭

重點·134 選擇組合方式 MAP1

玩家只要去保健室中莉諾雅所睡的床，便會進入拉格納篇。這時候會進行奇洛斯和沃德的「角色接合物品接手」，玩家可將選擇角色其身上持有的魔法交付給他們兩人（拉格納的交替對象固定為史庫爾）。

除此之外，在這之前也有要前往拉格納篇的情況，這時候因為沃德尚未登場，所以只有奇洛斯可以進行選擇交替。



重點·135 拉格納與龍的勝負之爭 MAP397

拉格納有防禦（A鈕/若不按其他鈕就會維持在這個動作）和攻擊（C鈕/不一直按著就無效）這兩種動作可以使用，並且與龍進行對決。最初的時候會有模擬戰形式的操作說明，之後雙方會顯示體力表並正式進行對決。在這個對決中，獲勝是需要一些運氣的，並沒有所謂的必勝方式。

●注意點(1)：敵人的攻擊速度

在這裡共分成了低速、高速和超高速三個種類。玩家要先維持著防禦的狀態，之後對其進行判斷確認。不過若是超高速的攻擊，那我方遭遇不管是被攻擊幾次都無法作動作。

●注意點(2)：敵人受到攻擊之後，從自驚嚇的狀態中回復的速度

共有慢和快兩個種類。麻煩的是回復快速，之後因為敵人會進行攻擊，所以要用防禦來加以應對。但是，若龍方出的是高速或超高速的攻擊，我方的防禦或攻擊就一定來不及。所以唯一的補救就是回復速度快的情況要很少。

●勝敗的決定

拉格納若是受到了龍方3次的攻擊便會敗北，在這之後的選項中選擇「還沒還沒呢！」，便可以重新開始進行對決。

反之只要拉格納的攻擊打中10次，我方便可獲勝。在這之後奇洛斯和沃德便會加入。這時他們是處於尚未接合的狀態，玩家在加入後選擇「稍微等一下」，便可以進行接合的調整。

重點·137 需要魔女的書信 MAP400～404



自拉格納篇回來之後，中央的某個地方就會有白色的SeeD船停靠，要是想跟白色SeeD的船長交談，就必須一定要有在伊迪雅取得的魔女的書信才行。

在船裡面，有著森林貓頭鷹的成員 — 佐恩和華茲兩人搭乘其中。若是持有莉諾雅女友的狀態與佐恩進行對話，會出現選項。這時若選擇「只要做」，即可得到更名卡和希巴卡；反之若選擇「25500基爾來

賣」，就可得到該委圖。

還有，在去了艾斯達之後，白色的SeeD船會消失，此時若沒拿到鄰家女友的話，劇情則無法前進，就會失去交給佐恩的機會。

事件·138 伊迪雅暫時成為同伴

MAP407-A



在到保健室（莉諾雅所睡的地方），前去搭乘到巴藍姆學校到F.H.，之後史庫爾便會背著莉諾雅，單獨前往艾斯達。在這件事之後一直到飛空艇得為止，玩家的行動範圍限定在艾斯達的一定範圍和宇宙內，這時便將尚未做完的事情去加以完成。

在到了艾斯達後，奇絲迪絲、塞爾、瑟爾菲和亞威恩，此外還有伊迪雅便會加入成為同伴。不過伊迪雅成為同伴的時間並不長，進行一定的劇情，伊迪雅便會回去家中（從選項畫面上消失）。

事件·140 調查空中……

MAP415



玩家在與亞爾多恩戰鬥後，從戰鬥的場方再往前進，便會來到一個視界混亂的懸崖，玩家這時調查地圖的中央，便會發現空中的通路浮在上面，然後在其下方有一條「看不見的樓梯」，利用它來向通路的深處前進。

事件·141 無法將伊迪雅的魔法進行讓渡

MAP417-423



在往不明建造物的深處前進，進入艾斯達的同時也會前往拉格納篇，在這之前若是伊迪雅擁有持有魔法，便將它交給這邊的人員。之後當在選擇誰的接合物品要讓渡給奇洛斯和沃德的時候，因為無法選擇伊迪雅，所以她所持有的魔法也就無法讓渡到拉格納篇。

事件·142 索巴會掉下去嗎？

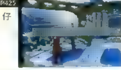
MAP424



在這裡會發生索巴失去平衡而從通路上掉落的事件，而之前史庫爾在卡爾巴迪亞D地區收容所中被拷問時的選項，會影響到這裡的結果。選擇「……有關謊言～」的情況，拉格納便會救索巴，反之若選擇「……這樣人生就～」的話，拉格納會因為來不及救而使索巴掉下去（之後雖然還是回來……）。

事件·143 取得月刊武器創刊號

MAP425



當走到月之箱研究所的屋外後，再次地進入研究所內，仔細調查即可得到月刊武器創刊號。

攻略始動 艾斯達中的珍貴道具

重點・147 雜誌取得的事件為……

在與奧達依博士會面之後，會從總統的輔佐官那聽到前往月之門的話。不過，一旦去了月之門後便不會發生。若是要發生後述的雜誌取得事件，建議先前往艾斯達市街。

若是想買東西的話，便接近道路兩旁設置的玻璃櫥窗，共有六間商店可供玩家選擇。不過，Cheryl's Store通常為關店的狀態，而Johnny's Shop則有一定機率是開店的狀態（後者只要不斷的選擇便有開店的可能）。像是寵物通信5月號等，有些道具與雜誌只有在這個地方才買得到，而特定的商店也會有不同的道具，所以要全部進行確認。



因為在艾斯達市街中沒有像是旅館等地方，所以玩家要進入位在魔法研究所附近的回復地區，在這玩家可以讓隊伍和召喚獸的HP全部回復，所有的狀態異常也會獲得治療。此外這裡還有紀錄點可供玩家一併活用。

●艾斯達市街的取得雜誌事件・1

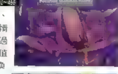
玩家必須在月之箱出現到通過艾斯達市街這段時間裡尋找士兵，並可從該位士兵那邊取得格鬥王004。雖然格鬥王004可從商店中購得，但玩家可利用這個事件取得免費的。不過在取得的時機方面，當玩家與士兵對話後，過一會兒士兵便會離開這個畫面，玩家必須在她離開之前和他再次對話才行。若是沒有取得格鬥王004，再度回到這個地圖時，該位士兵也會消失不見。

●艾斯達市街的雜誌取得事件・2

先要與在艾斯達太空站前面T字道路上的總統輔佐官對話，接著到總統的官邸時，總統的秘書便會出現在接待室前面。與她對話後，她便會留下一包雜誌並且離去，調查這包雜誌便可取得神秘學IV。

重點・148 也有可以取得召喚獸的道具

走出艾斯達市街區，除了月之門外，還有月之箱研究所、魔女紀念館和迪亞斯據點這幾個建築設施可以去。在現在的情況，玩家即使到了這兩個地方也不會有任何的事件發生。不過其中迪亞斯地點裡面會掉落所羅門的戒指，所以有一去的價值。若是在達成一定的條件後使用這枚戒指，便可以取得召喚獸魔列車。



重點・149 隊伍成員分割

當史康爾和莉諾雅兩人前往月側基地時，可以選擇一位同行的同伴。不過因為伊迪雅要留在地上，由於塞爾要保護伊迪雅的緣故，所以這兩人不能選擇（之前出現的選項中，不管選



何者都不會改變對話）。

在這之後，當月側基地出現的時候，因為塞爾和伊迪雅會前往艾斯達市街，所以要再從殘餘的兩人中選出一位同伴。在這之後一直到史庫爾一行人回到地上為止，同伴的隊伍組合不能再進行變更。

重點·150 目標為接觸點

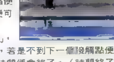
MAP486-B

與歐達依對話之後，展開魔法研究所的限時事件（限制時間20分鐘）開始，在這時間內玩家要與月之箱接觸，並且侵入其中。接觸的地點共有三個地方，而每個也有接觸的時間帶。此外，在月之箱出現後，玩家會在艾斯達的市街與敵人遭遇。

在這個限時事件中按下Ａ鈕，便會顯示出「現在的時間、玩家可以與月之箱接觸的點和其時間帶」，再按一次Ａ鈕便會消失。玩家在找接觸點的時候可以作為參考。除此之外，在限時事件中紀錄點會消失不見，玩家也無法到原野地圖上，所以不能紀錄。



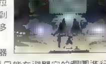
重點·151 從戰鬥中逃跑



當玩家在「可以接觸的時間帶」中前往接觸點。月之箱便會出現前（但是第２次接觸點若不是在下方立體交叉的道路便不會出現），之後便與出現的敵人進行戰鬥，戰鬥或勝利便可以侵入月之箱。出現的敵人組合會因為侵入點而有所不同。

此外，若是在戰鬥結束前超過了「可以接觸的時間帶」，便會自戰鬥中脫逃，並且月之箱會通過該場所。在這之後，若是不到下一個接觸點便無法再次碰到。此外若是在第３接觸點發生這種情形，之後時間便會終了。（時間終了時的結果為重點154）

重點·152 拉格納場會有影響



在月之箱內部的地圖，會反映拉格納在中央挖掘現場（拉格納場）裡面的行動　基本上只要能夠多動幾個機關、多找到幾把古老的鑰匙，行動範圍便會變寬廣，當然也能夠取得較多的貴重的道具和魔法。

不過，若是走到某些設有陷阱的地點，便會被不明機器（機械兵器8型BIS）吹到月之箱的外面，作戰隨即失敗。所以只能在避開它的範圍進行探索，特別是若從第２或第３接觸點侵入的話，機器出現的地方便會有兩個，讓探索的範圍更加狹窄

重點·154 作戰終究是失敗



若是在艾斯達市街的限時事件中讓時間終了，或者在月之箱內部被不明機械吹走，作戰隨即失敗。不過因為在可以探索的範圍中無法讓月之箱停止下來，所以最後還是得以作戰失敗，接著便會自月之箱到達迪亞斯地點

攻略始動 宇宙空間



重點・157 順序變化也沒關係

重點157（與艾隆妮對話）和158（在控制室的面板中看見月球的樣子），這兩者交換順序也沒關係，在做完這兩件事之後回醫護室，莉諾雅便可行動了。



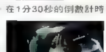
重點・159 宇宙空間

追逐到控制室，莉諾雅會將LV1的封印解除，然後穿著太空衣從空氣艙飛到宇宙空間，這時自己也一樣要穿上太空衣到宇宙空間去，不過即使追上去，艙門也會關起來，至此不能繼續的追莉諾雅，等到原本在裡面的三個人回來之後，才能夠追上去。



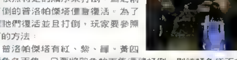
重點・161 活用A鈕

在宇宙空間中要去拯救莉諾雅，在1分30秒的倒數計時中，玩家要利用方向鈕來讓史庫爾上下左右移動，移動到畫面中央的莉諾雅那邊去，若是按下A鈕便可以使速度加快（莉諾雅朝這邊的速度不變），所以玩家除了在做微調整之外，記得按下A鈕，到了殘餘的時間剩下零的時候，若是莉諾雅的全身都在畫面內便算是成功（手腳和頭的一部份在畫面外也沒關係），若失敗的話選擇「再挑戰一次」，便會讓玩家再次挑戰並附加提示。



重點・163 注意普洛帕傑塔的顏色

玩家必須將棲息在飛空艇拉古那羅克裡面的怪物（普洛帕傑塔）透過戰鬥來加以毀滅，不過若是不依照特定的順序來打倒，則之前所打倒的普洛帕傑塔便會復活，為了不讓牠們復活並且打倒，玩家要參照以下的方法：



普洛帕傑塔有紅、紫、綠、黃四種顏色各兩隻，只要將同色的兩隻連續打倒，則該顏色便不會復活，之後剩餘顏色也依照同樣方法，便可將牠們打倒了（此外關於普洛帕傑塔的性質，玩家可以調查客席的面板得知）。

各個顏色是散佈在飛空艇之內的，所以為了要連續打倒同一顏色，玩家必須對其他顏色進行閃躲（因為進入戰鬥後無法逃跑，一定得將其打倒），所以玩家最好是從較容易閃避的地

月之箱・突入！

攻略始動

方開始打倒，建議玩家由靠機庫和樓梯升降處的紫色普洛帕傑塔開始，之後則依黃綠色、紅色的順序來打。

附帶一提的是不照順序的方法也有可能全滅，那就是不考慮順序，打倒它們25次，普洛帕傑塔便會一口氣全部消失。

165 取得飛空艇拉古那羅克

MAP497



從這之後，玩家可以操縱飛空艇。過去不能到的地方現在也可以去了。

168 活用太空站

MAP439-B



在原野地圖上，艾斯達市街西邊有一個圓桶狀的建築物（艾斯達太空站），玩家可把飛空艇停在這上面，或者是停在艾斯達市街的一個角落。除了這兩個地方之外，玩家必須和艾斯達市街有一段距離，才能停泊飛空艇，而到總統官邸的路也會變得相當遠。

在月之淚發生後的艾斯達，玩家會遭遇到更強的敵人。此外若是與位於艾斯達中的艾爾諾伊魯進行對話，便會和艾爾諾伊魯進入戰鬥。不但是強敵，玩家也可以自牠的身上誘取好魔法和得到好道具，打倒之後到別的地圖，再回來便會復活，玩家可以拿來做為強化角色之用。

169 在客席中聽取消息

MAP432~433



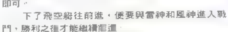
玩家在總統房間，聽過了作戰說明之後，總統一行人便會搭乘拉古那羅克的客席。在作戰的複習後，便會進入操作飛空艇的狀態，玩家在這時可以到客席和他人對話，可以聽到一些有關於史庫爾身世的消息。

170 用飛空艇侵入內部

MAP526



即使玩家用走路的，走到月之箱下方的迪亞斯基地，也無法從這進入。玩家必須利用飛空艇來接近，侵入到內部中。此外侵入點跟2號電梯相當接近。若侵入後想回到外面的話，便到逃生艙那與操縱者對話即可。



下了飛空艇往前進，便要與雷神和風神進入戰鬥，勝利之後才能繼續深進。

攻略始動 基加美修登場



重點171 MAP530-A
這次不會被吹走了

重點172 MAP531
若是有召喚獸歐迪恩的情況……

END OF DISC THREE

重點171 這次不會被吹走了

MAP530-A

在月之箱的地圖中，有一個地方是給飛空艇進行侵入的，除此之外，其他地方跟月之箱通過艾斯達市街，塞爾小隊侵入時一模一樣（拉格納鷗的影響還在）。若是有還沒拿的道具，記得先去拿取。在侵入點附近可以看見魏吉和比克斯，若不與他們對話，便無法進行戰鬥

從1號電梯上去會有紀錄點（跟塞爾小隊來的時候不同，記憶點不會隱藏起來），玩家從這裡往裡面走，便會與機動兵器8型BIS進行戰鬥。因為它們是強敵，所以建議玩家要先紀錄比較保險。



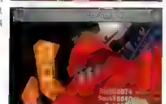
重點172 若是有召喚獸歐迪恩的情況……

MAP531

與賽法的戰鬥，若是已經取得了歐迪恩，在戰鬥開始時便會有歐迪恩要將賽法斬成兩段的演出之後當賽法的HP變成0，過了一段時間，便會有召喚獸基加美修登場的事件。以後召喚獸歐迪恩的位置便會被基加美修所取代，這是一個創新以戰鬥亂入方式讓召喚獸登場的方式。若是這時沒有歐迪恩，那麼就不會發生事件，當賽法的HP變成0，戰鬥就會結束

此外，在這之後便會自動的進入DISC 4的劇情，而且在進入之後，一些據點便無法進入，所以建議玩家在與賽法戰鬥之前，就要先去完成這些輔助事件：







進入 時間壓縮世界

攻略始動 進入最終決戰前

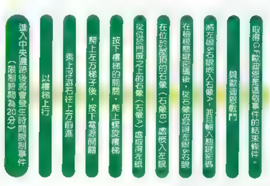
取得G.F.之旅

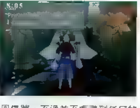
重點● 中央遺跡

MAP305～375

事件進行時間……巴拉姆學校修復後（DISK 2～4）
取得之G.F……G.F.歐迪恩、G.F.湯貝利







●G.F.歐迪恩的取得方法

總而言之，只要在時限之前進入歐迪恩所在的房間，並且在對戰中獲得勝利即可取得。在此之前的過程，請參考左方的攻略流程，關於輸入密碼時的操作，且使用方向鈕的上下鈕來變更輸入符號，以左右鈕來增減數字，並且以×鈕來結束輸入

在時限事件途中走出中央遺跡之外，雖然會被歐迪恩痛罵，不過並不會遭到任何的處罰，此時剩餘時間將會回到原有的20分，而且由於先前已經掌握遺跡內部的狀態，因此再度進城之後，應可順利前往出城前的地點。（不過密碼將在進入遺跡時發生變化）。在想要利用充分的時間與歐迪恩對戰時，請活用這個方法吧！

若是在與歐迪恩戰鬥前用盡時間，那麼便會出現選項，只要選擇「回到遺跡入口再試一次」，然後隨即從中央遺跡外部重新攻略。不過遺跡內部將保持在原來的狀態之下（請注意，此時將因特定的條件而使得遊戲終了）。若是在與歐迪恩戰鬥中用盡時間，那麼便會被『斬鐵劍』斬擊而立即使得遊戲終了。

●G.F.冬貝利的取得方法

若能打倒20隻以上的冬貝利（以『卡片』或『吃』等指令消滅敵人的情況除外），那麼在中央遺跡中打倒第20隻以後的冬貝利後，接下來便會突然進入與冬貝利王戰鬥的場面，只要能在戰鬥中獲得勝利，便可取得G.F.冬貝利。請您注意，冬貝利王只會在中央遺跡中出現。

進入最終決戰前…攻略始動

重點 仙人掌怪之島

世界地圖之上（艾斯達）
事件進行時期……取得飛空艇後（DISK 3～4）
取得之G.F.……G.F.仙人掌怪

路線圖

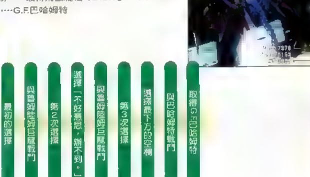
與出現在世界地圖上的仙人掌形狀標記接觸
與仙人掌怪戰鬥

在仙人掌怪之島上，以仙人掌為形狀標記，將會在沙塘中不斷地探出、潛入。只要以徒步的方式來接觸出現中的標記，那麼便會進入與仙人掌怪間的戰鬥。只要勝利便可取得G.F.仙人掌怪。標記的出現場所雖然每次都會隨機變化，不過在牠們出現之前，都會在出現場所發生冒起砂煙的前兆，請以砂煙為標的來與牠接觸吧！



重點 海洋探查人工島

事件進行時期……取得飛空艇後（DISK 3～4）
取得之G.F.……G.F.巴哈姆特



進入建築物內部後，看到的是一個散發著朦朧藍光的設備。這個設備定期地散發出光輪並發出共鳴聲。在光輪發生時若是以方向鈕輸入↑或→（包含斜方向），那麼便會發生強制戰鬥，這個戰鬥即使設定能力「無遭遇率」仍無法回避。若想要避開強制戰鬥往深處前進，則必須在光輪消失時（嚴格說來，是在消失前至下一個光輪發生的時間內）移動。不過由於在這個地圖上只能緩慢地移動，因此必須數度地重覆步行、停止的動作。

發生光輪的時間長度共有４種，基本上時間愈長，共鳴聲的音量就會愈大，光輪從消失到發生的時間也會愈短。此外，由於在光輪發生時間較長時，將會在消失之前發出強光，因此也可藉此來判斷時間的長度。

在接觸設備後，便會出現選項，而在與魯姆陸姆巨龍戰鬥後，也會陸續出現新的選項，只要在第３號選項中選擇最下方的空欄，那麼便可和巴哈姆特展開戰鬥。除非在第２號選項中選擇「啊……沒辦法」（＝走出屋外），在打敗巴哈姆特之前，就只能進行選項的選擇與戰鬥。

攻略始動 莉諾雅大危機

重點173 MAP530-B
來到昇降機附近

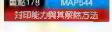
重點174 MAP534
注意莉諾雅的剩餘HP

175
到達時間壓縮世界

176
前往海岸

重點177 MAP542
關於時間壓縮後的世界

重點178 MAP544
封印能力與其解除方法



重點 海洋探查人工島．地下～大海之淤水處

事件進行時期……取得G.F.巴哈姆特後（DISK 3～4）
取得之G.F.……G.F.伊甸

事件攻略流程

攀附樹木前往地下 → 開置末端裝置 → 消費4單位預備蒸氣壓，來打開通往第二層的門扉 → 使用預備蒸氣壓打開門扉通往第六層 → 消費4單位預備蒸氣壓，來開啟第六層的門扉 → 前往大海之淤水處最下層 → 消費10單位預備蒸氣壓，來啟動位於最下層的機械 → 在與究極怪獸戰鬥中進行誘取

在取得G.F.巴哈姆特後，以按D鍵等方式，來叫出飛空艇的畫面，隨後在進入海洋探查人工島時，會發現往地面的洞穴之下延伸的樹木。請攀沿著它前往地下吧！

地下一共分為六層，而在更深處也存在著一個被稱作「大海之淤水處」的空間。只要在各樓層的末端裝置處使用預備蒸氣壓（打開門扉或啟動機械所必備的能源，初期值為20），便可打開門扉。不過由於在大海之淤水處最下層啟動機械時，必須使用到10單位的預備蒸氣壓，因此必須事先保留足夠的份量。在因弄錯預備蒸氣壓的消費量而導致存量不足時，只要回到第一層來操作末端裝置，便可讓預備蒸氣壓回到原來的20，並且可從最初重新來過。



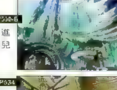
在啟動位於大海之淤水處最下層的機械後，便要進入與究極怪獸的戰鬥。可從這位敵人那兒誘取G.F.伊甸。

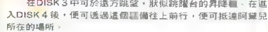
關於預備蒸氣壓室

在位於第三層的預備蒸氣壓室中，可補充7單位的預備蒸氣壓。若想在不動用塞爾之力量的狀態下啟動位於大海之淤水處最下層的機械，那麼就絕對必須利用這個房間的功能。



重點173 來到昇降機附近 MAP530-B





在DISK 3中可於遠方眺望，狀似跳躍台的昇降機。在進入DISK 4後，便可透過這個設備往上前行，便可抵達阿黛兒所在的場所。



重點174 注意莉諾雅的剩餘HP MAP534



在與阿黛兒戰鬥當中，由於被阿黛兒擄獲的莉諾雅將成為己方的敵人，因此請儘量避免使用能夠給予全體敵人傷害的攻擊。因為若是讓莉諾雅的體力變為0，那麼遊戲便會立刻結束。

時間壓縮世界　攻略始動

小祕・177 關於時間壓縮後的世界

MAP542

想要前往能夠通往亞爾提米西亞城，位於巨大之鎖左側的3個門扉時，只要站立於其旁按下X鈕即可移動。各個門扉皆可通往時間壓縮後之世界地圖的特定場所。

在時間壓縮後的世界地圖之上，包括市街地等「被人們利用居住的場所」，將全部被藍光包圍，並且無法讓人進入其中。因此關於進行道具買賣的方法，僅限於在【附註1】中所舉出的狀況。順帶一提，在時間壓縮後仍可進入的場所，如【附註2】所示。

在DISK 4 開始前，一直在月之箱待機的飛空艇，也將會在時間壓縮後於卡休摩巴爾砂漠著陸。只要利用陸行鳥，便可抵達這個場所。此外，在飛空艇著陸地點的附近，也存在著與前述3個門扉有所不同的門扉。進入之後，便會在能夠通往亞爾提米西亞城的巨大之鎖的右側出現第4個門扉，並且讓城與世界地圖間可往來的場所增加。

【附註1】

在DISC 4中進行道具買賣或武器改造的方法

1 在飛空艇內部與喬卡談話

讓CC團事件終了後，在DISC 4中於飛空艇操作中透過按A鈕等方式，將畫面切換至飛空艇內部後，便會發生CC團伍員乘入的事件。其中的一位成員喬卡，兼具有道具販賣商與武器改造商的身份。由於喬卡一定會位在飛空艇，通路3（MAP495），因此請到那邊與他談談吧！此外，若是並未在事件中完全過關，那麼在進入DISC 4後喬卡就會再度出現在飛空艇，通路3中，不過由於並不會發生乘入事件，因此難以發現他的存在。

2.使用能力「呼喚店家」「呼喚武器改造商」

G.F.冬貝利可修得「呼喚店家」的能力，而G.F.魔列車則會修得「呼喚武器改造商」的能力。可從選項畫面直接前往店鋪或是武器改造商，是其最大優點所在。可在「呼喚店家」中利用的店舖，僅限於在DISC 3終了前曾去過的店舖。

【附註2】 即便在DISK 4 中也能進入的世界地圖上之場所

炎之洞窟	無名之島	中傷遺跡
海洋探查人工島（＋大海底的遺跡）	各地的陸行鳥森林&陸行鳥聖域	說出小船的場所
多伍比亞溪谷	飛空艇拉古那羅克艦內	

小祕・178 封印能力與其解除方法

MAP544



進入亞爾提米西亞城後，【附註3】中所列出的8種能力將被封印，在戰鬥中或是在選項畫面上，都無法選擇這些能力來使用。由於在城內，這些能力將持續被封印，因此只有從城的正門走出外頭，才能進行HP的回復或是記錄。

不過只要每打倒一位「僕人」（＝爭奪最終怪獸與最終頭目之位的8位頭目），那麼便可選擇任何一個封印來解除。要解除何種封印是玩家的自由，不過基本上，最好先解除「道具」或「魔法」等用途廣泛的能力封印。由於可從大半的僕人那兒誘取強力的魔法，因此最好也能儘快解除「誘取」的封印。順道一提，由於被封印的能力僅限於表3中所舉出的能力，因此只要善用其他的能力，即使處於能力全部被封印的狀態下，也能讓城中的敵人全滅。在此為您介紹一個範例。

●設定能力「遇敵戰鬥率零」來避開與小嘍囉的戰鬥

●設定能力「自動防御」來減輕物理攻擊或魔法攻擊的傷害。

●設定能力「自動回復」，在戰鬥中自動回復HP（須要回復道具）。

【附註3】在城內被封印的能力

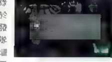
道具	魔法	G.F.（＋選項能力）
誘取	指令能力	特殊技
無法戰鬥之回復	記錄	

攻略始動 僕人

重點179 活用隊伍的切換

MAP 544~549

在亞爾提米西亞城內，可讓史厘爾所率領的3人隊伍與剩下的3人隊伍互相切換來進行操作。在想要切換操作隊伍時，只須在記錄地點選擇「更替」指令，或是在位於各城內的隊伍切換地點（自地面上發出綠光的場所），選擇「操作其他隊伍」即可，若是不能有效活用隊伍切換，那麼將會有遇不到的頭目敵人與無法取得的道具。



若是只讓魔法或G.F.集中在一個隊伍之上，那麼當您操作另外一支隊伍與敵人遭遇時，也將會出現被敵人全滅的危機。因此請在隊伍切換時轉讓魔法或G.F.，讓兩支隊伍保持某種程度的平衡（也可只轉讓G.F.迪亞波羅斯來設定能力「遭遇率零」）。

順道一提，在同一隊伍切換地點中同時集合兩支隊伍時，只要「選擇更換隊伍成員」，便可在記錄地點以外的地方，進行隊伍編成的變更。

在接觸到最終頭目之後的8位頭目時，雖只要觸碰到敵人的信號便得進入戰鬥，不過也可在戰鬥中逃離。

八位僕人

重點· 史菲克斯 安德洛

MAP545

出現場所……大廳

在大廳的二樓進行對戰。能夠與8位僕人及最終武器的信號接觸的範圍是非常狹小的。僅以身體觸碰將不被認定為接觸。



重點· 三角艾吉

MAP549

出現場所……酒窖

若是在並未按下大廳扳手的狀態下乘入，雖會讓燭台落下，不過也將因那時的衝擊而讓存在於大廳地板上的門扉開啟。進入這個門扉後便可和三角艾吉遭遇。關於按扳手的方法與其效果，請參照下方的柯修托斯項目。



重點· 柯修托斯

MAP550

出現場所……陽台

讓一支隊伍前往大廳，來到位於右方的隊伍切換地點後，由於如此便會出現「已按下扳手」的訊息，因此請在那兒更換隊伍吧！只要按下扳手後的隊伍位在那裡，燭台便不會落下。只要以另外一支隊伍通過燭台上方，並朝向陽台前進，便可與柯修托斯遭遇。



卡多普雷巴斯

MAP570



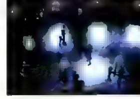
出現場所……寶物庫

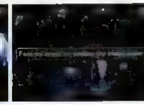
首先請取得掉落在中庭噴泉旁的寶物庫鑰匙吧！這把鑰匙雖然只有在關閉水門讓噴泉停止時才會表示在畫面上，不過也可透過連按X鍵的方式在噴泉周圍尋找。關於開閉水門的方法，請參照機關之狼項目。

在寶物庫中並排著四個棺木，任意調查其中一個棺木後，「調查的棺木及其兩旁的棺木」的棺蓋將會翻轉。透過棺木的關閉與開啟，最後只要能讓全數的棺木呈現開啟狀態，卡多普雷巴斯便會出現。

●簡單開啟所有棺木的方法

在一開始來到寶物庫時，左右的棺木一定開啟著，而中央的兩個則是關閉著。在這個狀態下想要讓全數的棺木開啟，無關順序，只須各調查各個棺木一次即可。此外，即使推出寶物庫，也不會讓棺木的開關狀態產生變化，無法再回復剛進入寶物庫時的狀態。





都爾門＋亞利休爾

MAP559



出現場所……畫廊

在畫廊中，陳列著12種附上拉丁&希臘語標題的小畫，以及一張標題已模糊難辨的巨大畫像。只須按下立於畫像前的X鍵，便可欣賞這些畫像（同時可看到畫的標題）。

只要在欣賞過3張以上的小畫之後欣賞巨大畫像，便會出現按照3個順序來選擇之前所看過的小畫標題的場面。在此只要以特定的順序來選擇特定的標題，那麼巨大畫像便會產生變化，此時都爾門便會出現。提示特定標題&特定順序的指示，隱藏在畫像的標題以及畫於地面上的時鐘中。

●導出特定標題&特定順序之方法

首先請在畫像的標題文字中取出X、V、I這3個字母，將其組合作為一個羅馬字母。這就是畫像的標號（例如「VIGIL」為「V、I、I」→「VII＝ Ⅶ」）。此外，由於在「VIVIDARIUM」與「INTERVIGIGLIUM」中多出了一個V，因此請將V除去，將它視為「VIII＝ Ⅷ」、「IIII＝ Ⅳ」。順便一提，畫廊的畫像將以羅馬數字的順序並排於時鐘的周圍（在畫廊2F，將自右上的畫像開始並排於時鐘的周圍）。只要知道幾個畫像的標號，那麼便可依循著這種法則，來判斷剩下畫像的標號。

在畫像的標號調查終了後，請檢視描繪於地板上的時鐘（可在畫廊2F觀看），將書寫在時鐘文字盤上的羅馬文字當作是畫像的標號，然後按照時針、分針、秒針所指示的數字，將擁有同一對應數字的畫像並排即可。

攻略始動 僕人

重點 機器之狼

MAP564

出現場所……牢獄

進入牢獄後，便會因門扉關閉而被關在牢中。想要打開門扉，就必須取得牢獄的鑰匙。這把鑰匙存放在牢獄內的屍體身上，取得後便得與隨即出現的機器之狼交手。牢獄中雖然存在著兩個門扉，不過由於左門的正對側（水路側）被封鎖著，因此無法開啟。

●進入水路的方法

在禮拜堂的風琴處，只要使用控制盤的8個按鍵，便可發出聲音。在此只要讓全數的聲音響起（持續按著全部的8個按鍵），如此便能打開阻擋在中庭到水路間的格子，讓人可進入水路當中。不過由於在水門開啟的狀態下無法進入水路，因此請事先關閉水門（關於水門請參照下述內容）。在水路的盡頭處，除了掉落著羅塞達石之外，也存在著通往牢獄的門扉，只要使用牢獄的鑰匙便能往來於牢獄與水路之間。

在讓全數的聲音響起時，必須注意以下幾點。

1.不須同時按全數的按鍵（只要能在最後時讓全部的聲音響起，那麼即使慢慢按也沒關係）。

2.在聲響停止前請持續按著全部的按鍵（若是在聲響停止前放開按鈕，那麼格子便會因尚未完全開啟而無法進行）。

●開閉水門的方法

只要移動位於水門旁邊的扳手，便可簡單開閉水門。不過由於這個扳手被鑰匙所封鎖著，因此首先必須取得能夠解除鎖定的水門鑰匙。水門鑰匙存放於倉庫中，請按照以下的流程來取得

1.讓「輕隊伍」乘上昇降機洞穴左側的昇降機，並且切換隊伍。

2.在讓「重隊伍」乘上右方的昇降機後，再次切換隊伍。

3.由於輕隊伍可被運送至上方，因此可前往前方的倉庫取得水門鑰匙。

各角色身上都設定有1～6的重量，隊伍的輕重與否，是在合計隊伍內的角色重量後來決定的。由於在昇降機洞穴右方的通路上存在著記錄地點，因此在想要調整隊伍的重量時，可在那裡重新編成隊伍。

各角色的重量

角色	重量	角色	重量
亞威恩	6	奇絲迪絲	3
史庫爾	5	莉諾雅	2
塞爾	4	瑟爾菲	1

拜伊賈吉+歌馬尼+德洛馬尼+佳爾坎丘亞



出現場所……武器庫

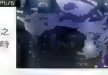
取得武器庫鑰匙後，便可使用它來進入武器庫。武器庫鑰匙雖放置在通往時鐘台的橋上，不過在前往those時若是不夠謹慎，那麼武器庫鑰匙便會因橋的晃動而掉至下方。在這裏請以步行（一面按W鈕，一面移動）來接近鑰匙。

●武器庫鑰匙掉落時的處置法

由於從橋上掉落的武器庫鑰匙，會流到武器庫旁邊的細小水道中，因此只須在那兒撿拾即可。不過在鑰匙從橋上掉落之前，水門若是處在關閉的狀態，那麼鑰匙便會翻落至位於水路途中尚未開啟的格子內側，如此便無法取得。遇到這種狀況時，請再次打開水門放出水流，如此鑰匙便會流入細小的水道中。



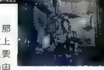
迪亞曼



出現場所……時鐘塔

只要跳到時鐘塔的鐘擺之上，便可與它遭遇。跳到鐘擺之上的方法是站在接近鐘擺的地方，在搖擺中的鐘擺來到面前時按下X鈕（也可一直按著）即可。

最終怪獸



出現場所……禮拜堂

在右樓梯洞穴A處，只要引動樓梯旁邊的繩索來鳴鐘，那麼便會開始1分鐘的倒數計時，剩餘時間將表示在畫面的左上方。只有在這1分鐘間，最終怪獸才會出現於禮拜堂中。只要與最終怪獸胴體下方的影子接觸，那麼便會進入戰鬥。不過由於在這1分鐘間無法從右樓梯洞穴A處前往禮拜堂，因此請按照以下的順序來前進吧！

1.讓挑戰戰鬥的隊伍，站在中庭的隊伍切換地點來切換隊伍。
2.以另外一支隊伍敲響右樓梯洞穴A的鐘後，在內側的隊伍切換地點切換隊伍。
3.讓負責戰鬥的隊伍進入禮拜堂。

●打倒最終怪獸的方法

首先將隊伍全員的最大HP設定為9999，並且讓隊伍成員都擁有回復全部HP的手段，以及「全回魂」或「復活」等能力。

最終怪獸會交互使用「枚基特火焰」與「迪拉攻擊」襲來，在這當中也會使用其他的攻擊襲擊而來。由於「枚基特火焰」的殺傷力是固定的9998，因此在剩餘HP為9999時一定會剩下1。「迪拉攻擊」雖是一種能在使用後讓敵人全滅的強力特殊攻擊，不過由於是種物理攻擊，因此最少得讓一位角色進入防禦狀態，讓這位角色不受傷害。（設定為防禦狀態的時機，可在其使用枚基特火焰之後）。

基本的戰術雖是以回復與復生為最優先考量，不過在找到間隙時便可展開攻擊。讓能夠使用強力特殊技的角色處於先發狀態下，以此特殊技來給予大傷害是有效的作戰方式。如果仍舊無法獲得勝利，那麼請使用聖戰之藥（或是英雄之藥），並且在進入無敵狀態後與敵人一決勝負。最理想的狀況是在其使用「枚基特火焰」後的全員瀕死狀態下，使用聖戰之藥並連發特殊技。



黑桃A

槍刀贈英雄

活動時間：2月16日～2月21日



活動地點：台北世貿（國際書展）
活動辦法：凡現場購買《太空戰士Ⅷ 完全攻略本》及《太空戰士Ⅷ 劇情攻略本》一套加200元的包裝工本費or剪下《太空戰士Ⅷ 完全攻略本》書中附印花（印花在書衣折口），再至國際書展尖端出版的攤位購買《太空戰士Ⅷ 劇情攻略本》，同樣加200元的包裝工本費，即可獲得「超合金槍刀」一把，情義相送不賣而且限量贈送。

FINAL FANTASY Ⅷ

紅心A

喚獸護美人

活動時間：2月4日～3月15日

活動辦法：只要購買《太空戰士Ⅷ 完全攻略本》及《太空戰士Ⅷ 劇情攻略本》兩本書，剪下書中的召喚印花（召喚印花在書衣折口），貼在名信片上寫好姓名、聯絡地址及通訊電話寄回新店市復興路45號6樓 G2工組 KO桑收即可參加召喚獸的抽獎。<集滿2枚>

活動獎品：

主人公獎	太空戰士Ⅷ人物一套	4名	（市價約2500元）
喚獸獎	太空戰士Ⅷ召喚獸一隻	8名	（市價約1500元）
激情獎	太空戰士ⅧPC軟體一款	10名	（市價約1500元）
溫情獎	太空戰士Ⅷ馬克杯一個	20名	（市價約500元）
柔情獎	太空戰士Ⅷ進口海報一張	20名	（市價約250元）



方塊A

活動時間：2月1日～2月20日



FINAL FANTASY Ⅷ

活動地點：新光百貨信義店、新光百貨站前店、大統百貨高雄店及新竹中興百貨
活動辦法：凡剪下《太空戰士Ⅷ 完全攻略本》書中所附贈的折價券（折價券在書衣折口），前往收藏家特招待的現場，憑折價券購買人物系列的模型精品（包含太空戰士Ⅷ召喚獸），可享八折的優待，只限現場購買。
※特價品、書籍及玩具不在折價範圍內

© SQUARE SOFT

收藏家折價券 8 折優惠

巨崗洋行股份有限公司提供

活動現場購買使用
折價券不得與其他特價券及會員卡合併使用
特價品、書籍及玩具不在折價範圍內
★以上各單據影印無效


FINAL FANTASY VIII WORLD
關卡地圖
MAP
イナルファンタジーVIII


164
FINAL FANTASY VIII
Ultimate Guide Book
關卡地圖
巴藍姆學校
MAP.010C
卡爾巴迪亞修頂檢
MAP.001
MAP.011
MAP.002
MAP.003
MAP.004



巴藍姆學校 關卡地圖

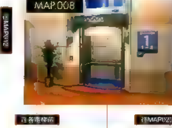


與F.H.衝突後

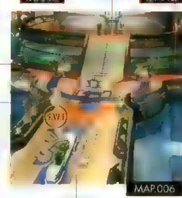








往MAP025





關卡地圖 巴藍姆學校











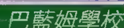
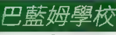

MAP005

MAP023

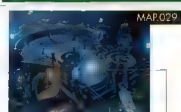

MAP.018
MAP.019
MAP.020
ITEM
SAVE
SAVE
MAP.017
MAP.021
MAP.022

關卡地圖 巴藍姆學校

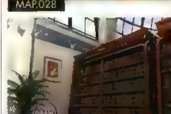


巴藍姆學校 關卡地圖


MAP.029


MAP.027


MAP.028

MAP.032


MAP.033


MAP.031



關卡地圖 巴藍姆學校

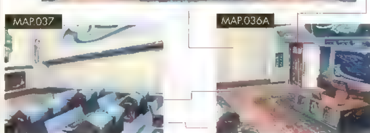




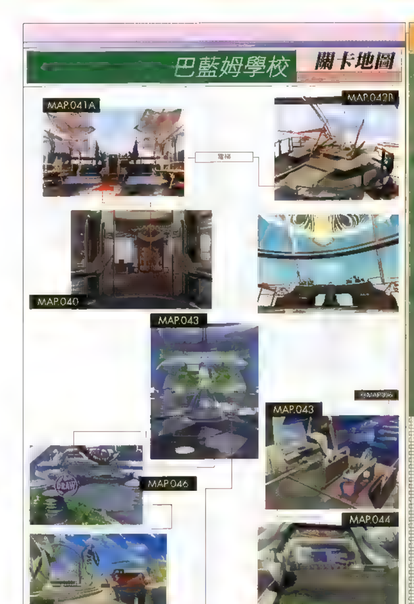




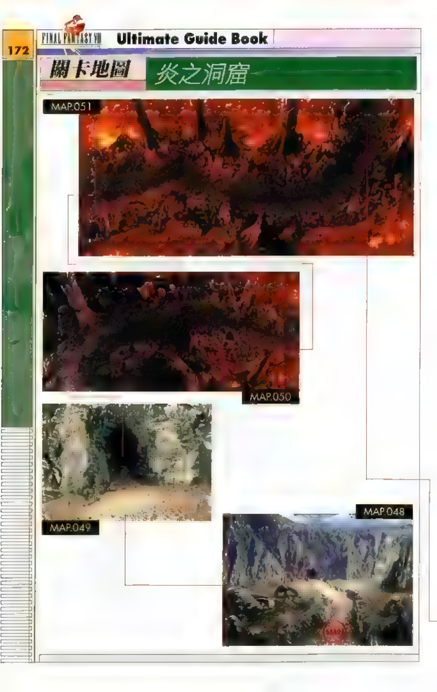




巴藍姆學校 關卡地圖


MAP.041A
電梯
MAP.042B
MAP.040
MAP.043
MAP.043
MAP.046
MAP.044
MAP.047

關卡地圖 炎之洞窟



炎之洞窟 關卡地圖

MAP.055

MAP.054

MAP.053



MAP.052

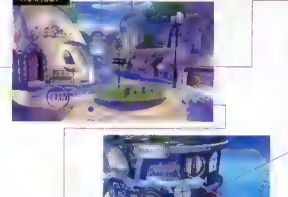
關卡地圖 巴藍姆市

MAP.056

MAP.056

MAP.058

MAP.069



MAP.064

MAP.061

MAP.062

MAP.066

MAP.065

MAP.068A

MAP.067

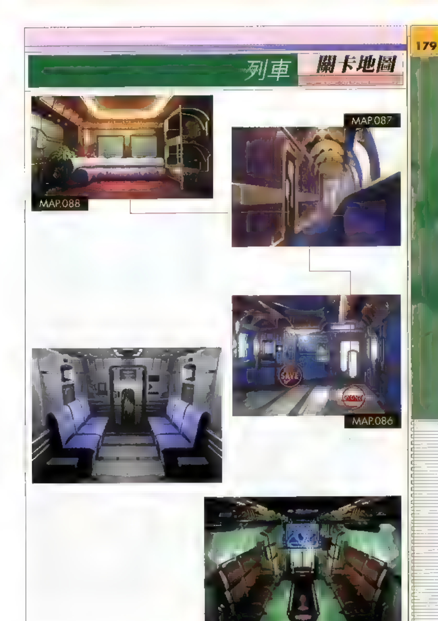
關卡地圖 多爾公國

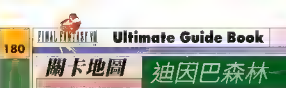

往MAP076
MAP.075B
MAP.075A
Nautilus
MAP.074
MAP.073
MAP.072
MAP.070
SAVE
MAP.071


MAP.081B
MAP.080
MAP.079A
MAP.082A
MAP.077
MAP.078
MAP.075A
MAP.076

關卡地圖 電波塔

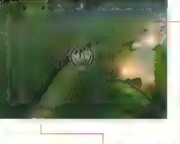

MAP.085
BOSS
MAP.084A
MAP.084B
MAP.083A
DRAW
SAVE
MAP.083B
DRAW
SAVE
MAP.082A
MAP.082B
BOSS


MAP.088
MAP.087
SAVE
MAP.086



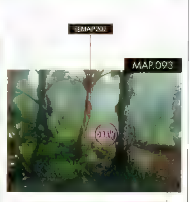
關卡地圖 迪因巴森林















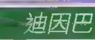
列車 關卡地圖



關卡地圖 列車外部



迪因巴 關卡地圖



MAP.100



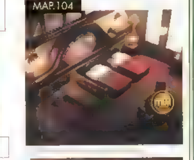


MAP106

MAP.099



MAP.104

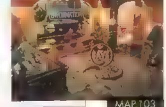


MAP.101





MAP.102



MAP.103



MAP.105

關卡地圖 迪因巴



迪因巴　關卡地圖

MAP.114

往MAP115

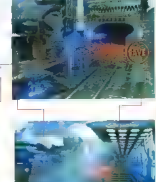
MAP.122

MAP.113

MAP.121

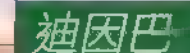


MAP.112



MAP.123

關卡地圖 迪因巴

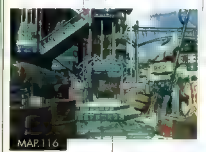



MAP.118


MAP.120


MAP.117




MAP.116

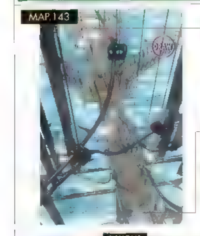

MAP.119


MAP.115

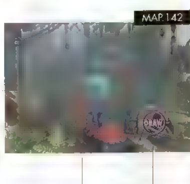


中央挖掘現場　關卡地圖

MAP.143

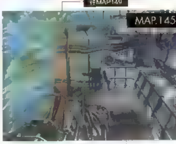


MAP.142



往MAP149

MAP.145



MAP.141

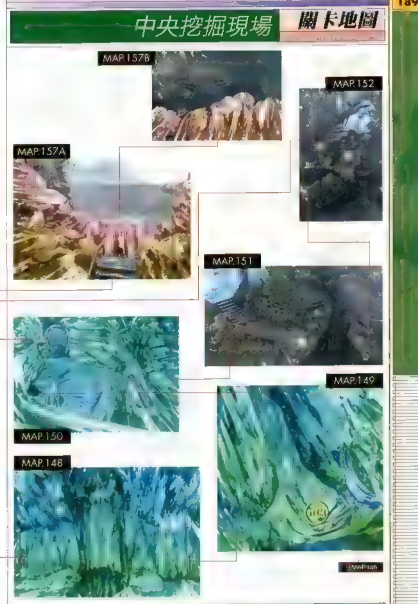


MAP.144

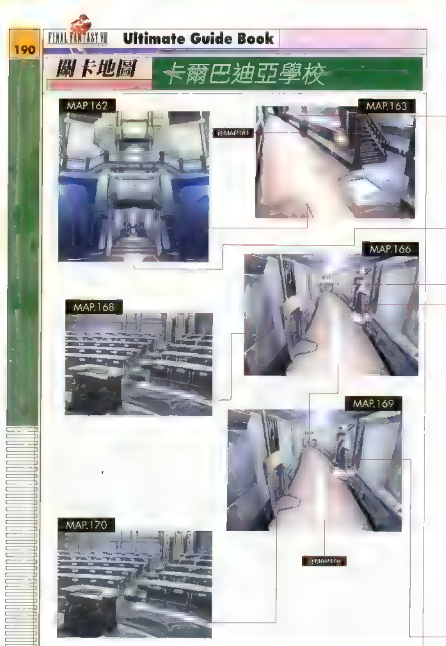
關卡地圖 中央挖掘現場



中央挖掘現場 關卡地圖



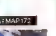
關卡地圖 卡爾巴迪亞學校



卡爾巴迪亞學校　關卡地圖


















192
FINAL FANTASY VIII
Ultimate Guide Book
關卡地圖
卡爾巴迪亞學校
MAP.177
DRAW
MAP.172
MAP.173
MAP.174
MAP.178
MAP.176
DRAW
MAP.179
MAP.175
MAP.180
DRAW

卡爾巴迪亞學校 關卡地圖

MAP.185



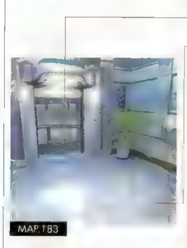
MAP.184



往MAP163



MAP.181



MAP.183



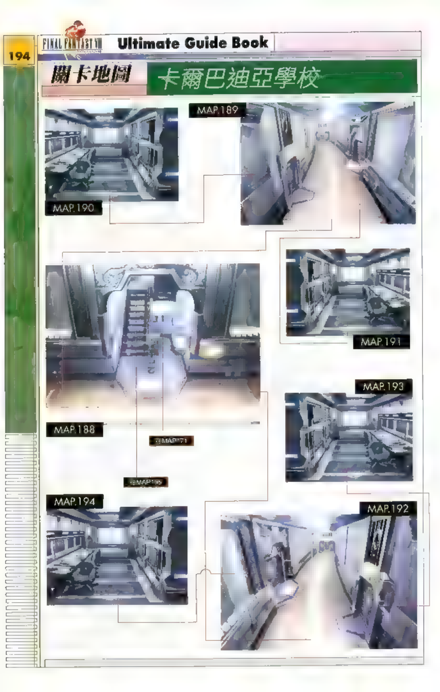
MAP.182

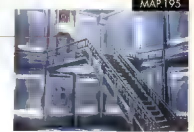
MAP.186

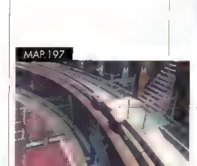
MAP.187



關卡地圖 卡爾巴迪亞學校




MAP.195


MAP.197

MAP.198




196
FINAL FANTASY VIII
Ultimate Guide Book
關卡地圖
迪林格市
MAP.210
MAP.211
MAP.209
MAP.208
MAP.207
MAP.205
MAP.206

迪林格市 關卡地圖


MAP.212
往MAP229
MAP.204
往MAP221
MAP.203
MAP.199
START
MAP.202
MAP.200
MAP.201

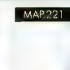
關卡地圖 迪林格市



MAP.228
MAP.216B
MAP.226
MAP.277C
MAP.227
MAP.225
MAP.224
MAP.223
MAP.222

迪林格市 關卡地圖

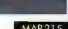




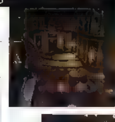
MAP.216A



MAP.221



MAP.215





MAP.214



MAP.219



MAP.213



MAP.220

往MAP207



MAP.217

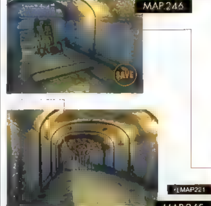


MAP.218

關卡地圖 迪林格市

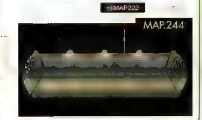

MAP.236
MAP.237
MAP.238
MAP.235
MAP.239
MAP.233
MAP.232
MAP.234
MAP.231
往MAP212B
MAP.230
MAP.229

迪林格市 關卡地圖


MAP.246
SAVE
MAP.245
MAP221

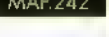

MAP.248
MAP.247

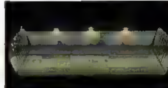

MAP.243


MAP222
MAP.244

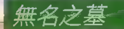

MAP.241

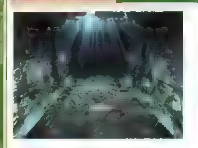



MAP.242

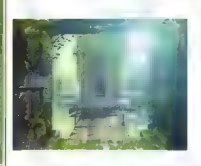

MAP.240

關卡地圖 無名之墓







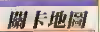


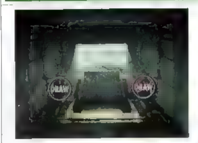






無名之墓　關卡地圖



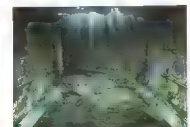




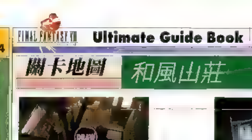








關卡地圖 和風山莊

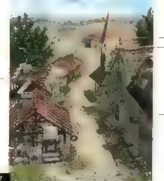

MAP.258


MAP.259


MAP.262


MAP.261


MAP.268


MAP.267

和風山莊 關卡地圖

MAP.260



MAP.264



MAP.263



MAP.265





MAP.266



MAP.269



MAP.270

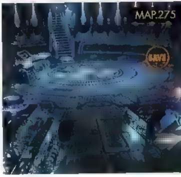
關卡地圖 卡爾巴迪亞D地區收容所



卡爾巴迪亞D地區收容所





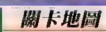


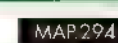


關卡地圖 卡爾巴迪亞D地區收容所



飛彈基地









MAP.292





MAP.293



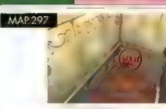


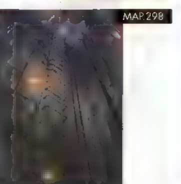
關卡地圖 飛彈基地



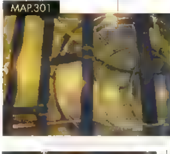
巴蓋姆學校地下　關卡地圖


MAP.299

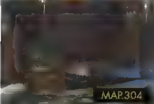

MAP.297

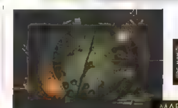

MAP.298

MAP.300


MAP.301


MAP.302


MAP.304


MAP.303

←MAP.305

關卡地圖 巴蓋姆學校地下

MAP.309

往MAP303

MAP.305

MAP.308


MAP.307A


MAP.


MAP.307B

巴蓋姆學校地下　關卡地圖

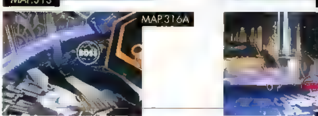
MAP.310

MAP.311

MAP.314

MAP.313

MAP.312



MAP.316A

MAP.315



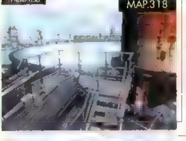
MAP.316B



MAP.316C

關卡地圖 海上要塞赫萊茲（F.H）















海上要塞赫萊茲（F.H）

關卡地圖

MAP.326

MAP.325

MAP.327

MAP.329A

MAP.324B

MAP.328A

MAP.329B

MAP.328B

關卡地圖 海上要塞赫萊茲（F.H）

MAP.335

MAP.337

MAP.334

MAP.336









海岸車站 關卡地圖



關卡地圖 修米族之村

MAP.364

MAP.363

MAP.361

MAP.360

MAP.359

MAP.355

MAP.362

MAP.354

MAP.353

MAP.357

MAP.358



MAP.356

MAP.352

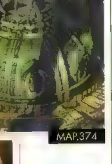
中央遺跡 關卡地圖



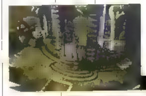

MAP.373


MAP.371




MAP.374


MAP.372




MAP.370




MAP.375
BOSS


MAP.369

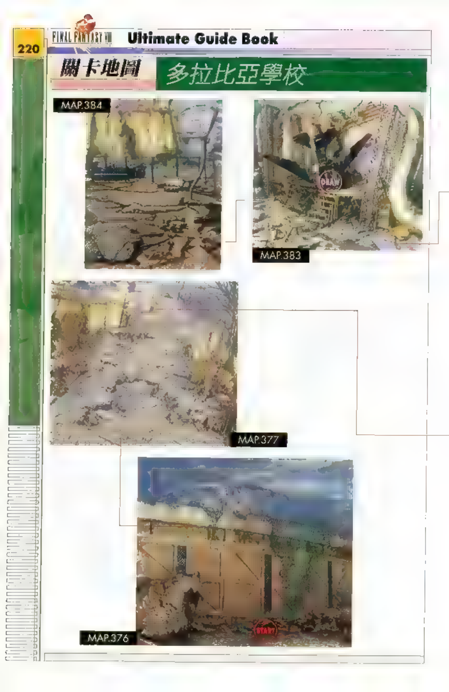

MAP.368

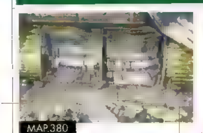

MAP.367


MAP.366


MAP.365
START

關卡地圖 多拉比亞學校




MAP.380


MAP.382


MAP.379


MAP.381


MAP.378

關卡地圖 伊迪亞之家—過去

MAP.388

MAP.385

MAP.386A



MAP.386B

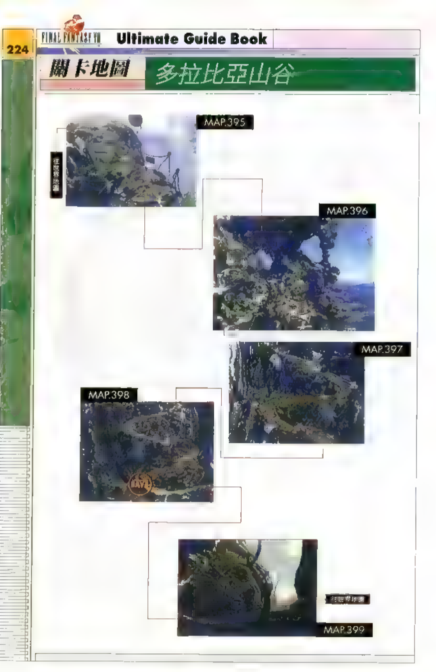


MAP.387

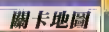
伊迪亞之家 關卡地圖



關卡地圖 多拉比亞山谷



白色SeeD船



MAP.404



MAP.403





MAP.

MAP.401



MAP.400



關卡地圖 大鹽湖



大鹽湖 關卡地圖

MAP.415

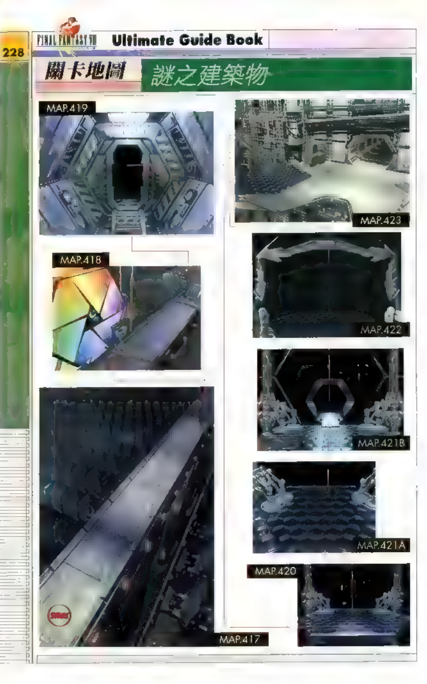
MAP.414

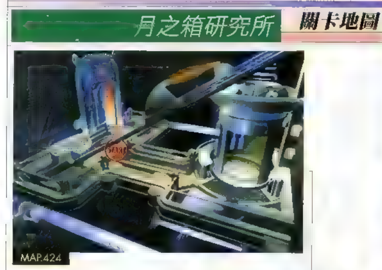
MAP.416

MAP.412

MAP.413

關卡地圖 謎之建築物


MAP.419
MAP.423
MAP.418
MAP.422
MAP.421B
MAP.421A
MAP.420
MAP.417



MAP.424

MAP.425



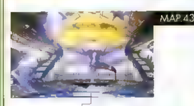
MAP.426







關卡地圖 艾斯達


MAP.433



MAP.427


MAP.432


MAP.429


MAP.428


MAP.431


MAP.430

艾斯達 關卡地圖

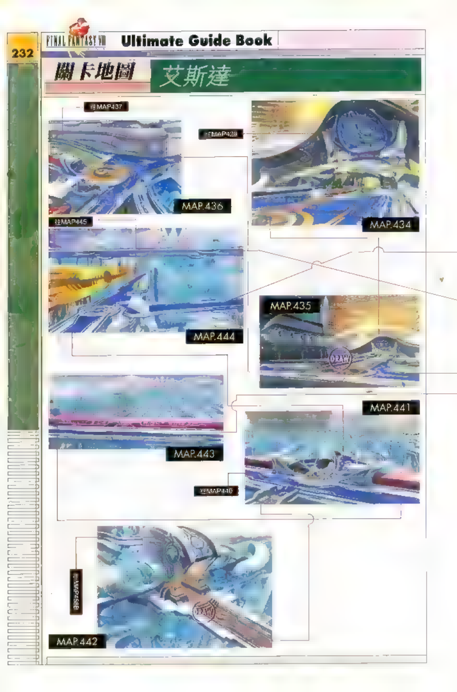
MAP.437

MAP.445

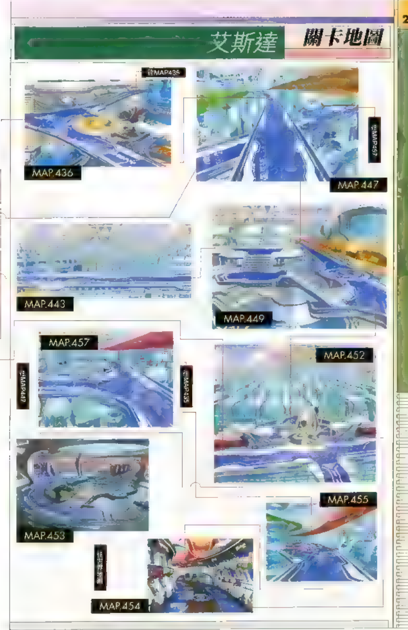
MAP.439B

MAP.438



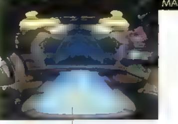

232
FINAL FANTASY VIII
Ultimate Guide Book
關卡地圖
艾斯達
MAP437
往MAP445
MAP.436
MAP.434
MAP.444
MAP.435
DRAW
MAP.441
MAP.443
MAP.442
DRAW

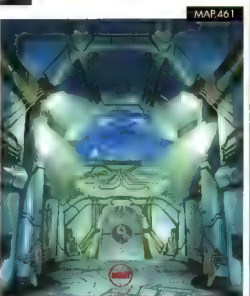
艾斯達 關卡地圖

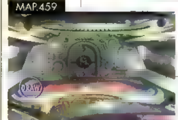


往MAP435
MAP.436
MAP.447
MAP.443
MAP.449
MAP.457
MAP.452
MAP.453
MAP.455
MAP.454

關卡地圖 魔法研究所



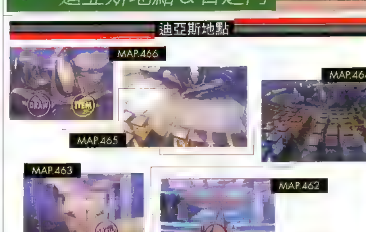






迪亞斯地點＆日之門　關卡地圖

迪亞斯地點

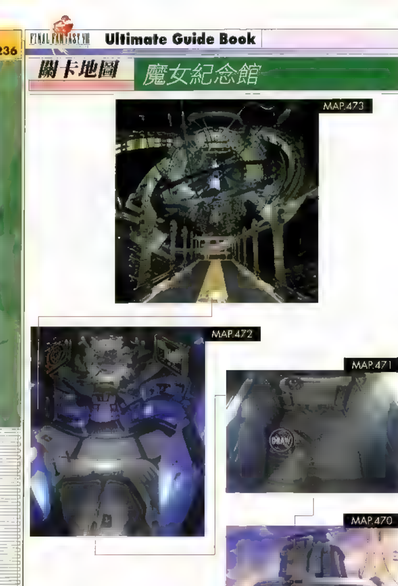


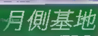
日之門



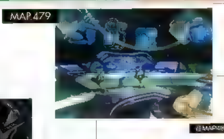
MAP.467

關卡地圖 魔女紀念館

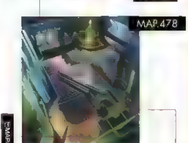




月側基地 關卡地圖













關卡地圖 月側基地

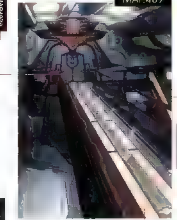

MAP.480
MAP.485
MAP.486
MAP.484
MAP.481
MAP.482
MAP.483
DRAW
SAVE

拉古那羅克 關卡地圖





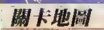








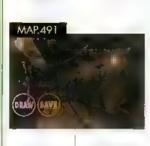




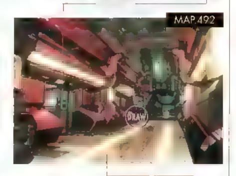
關卡地圖 拉古那羅克


MAP.494

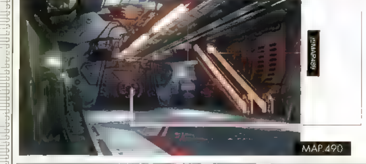

MAP.493A



MAP.491



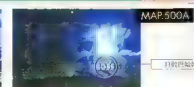
MAP.492


MAP.490

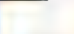
海洋探查人工島 關卡地圖

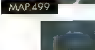


MAP.499



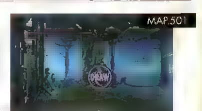
MAP.500A







MAP.500B



MAP.501



MAP.502



FLOR.3



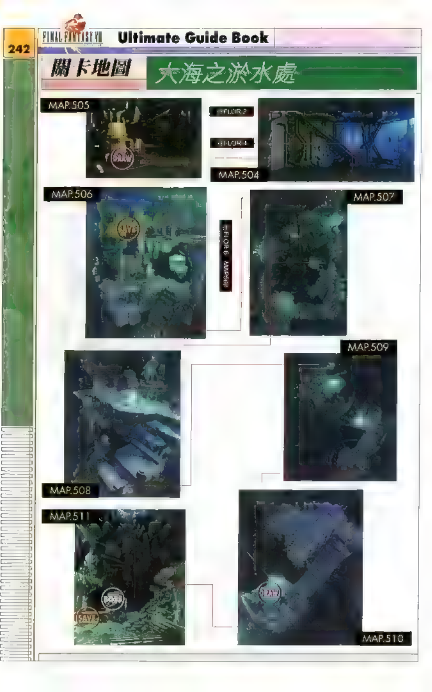
FLOR.5



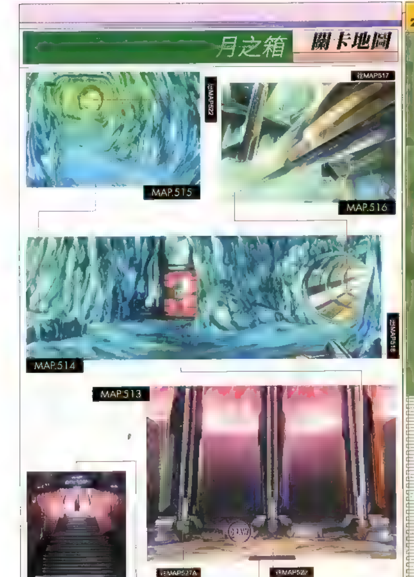
FLOR.4



FLOR.6 MAP.503


關卡地圖
大海之淤水處
MAP.505
DRAW
MAP.504
MAP.506
SAVE
MAP.507
MAP.509
MAP.508
MAP.511
BOSS
SAVE
DRAW
MAP.510

月之箱 關卡地圖


往MAP522
往MAP517
MAP.515
MAP.516
往MAP518
MAP.514
MAP.513
MAP.512


244
FINAL FANTASY VIII
Ultimate Guide Book
關卡地圖
月之箱
MAP.517
往MAP516
MAP.519
MAP.518
MAP.520
ITEM
DRAW
ITEM
ITEM
DRAW
MAP.521
ITEM

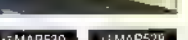


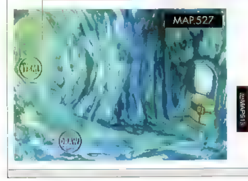
MAP.524

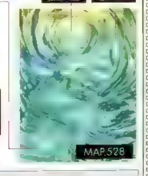
MAP.525

MAP.523

MAP.522

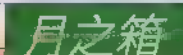








關卡地圖 月之箱



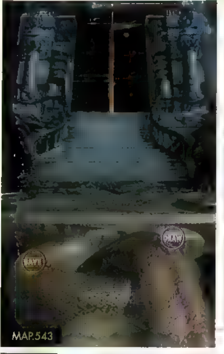





247
月之箱
關卡地圖
MAP.534
BOSS
MAP.533
MAP.532
MAP.530
BOSS

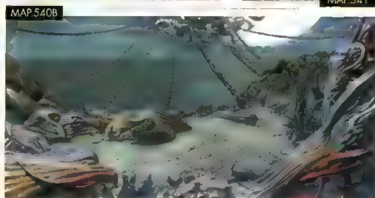


關卡地圖 亞爾提米西亞城


MAP.543

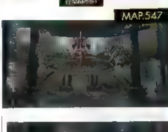

MAP.542


MAP.541

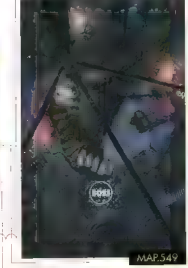

MAP.540B

亞爾提米西亞城 關卡地圖













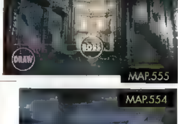


關卡地圖 亞爾提米西亞城

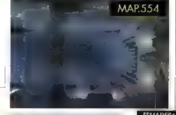

MAP.556

往MAP572


MAP.557

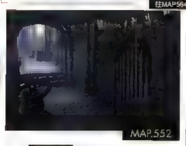

MAP.555


MAP.553


MAP.554

往MAP564


MAP.551


MAP.552

亞爾提米西亞城 關卡地圖

MAP.566

SAVE DRAW

MAP.568

ITEM DRAW

往MAP562

MAP.567

MAP.569

MAP.570

DRAW BOSS

MAP.571

往MAP544

往MAP544




關卡地圖
亞爾提米西亞城
MAP.564
MAP.565
MAP.563
MAP.562
MAP.560
MAP.559
MAP.561
ITEM
BOSS
DRAW

亞爾提米西亞城 關卡地圖



關卡地圖 亞爾提米西亞城

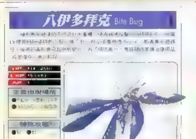



FINAL FANTASY VIII WORLD
怪物圖鑑
MONSTER

資料

八伊多拜克 Bite Bug

[illegible]



HP [illegible]
EXP [illegible]
AP 1

主要出現場所
[illegible]

特殊攻擊
[illegible]



可抽取的魔法		
LV		
1～19	[illegible]	[illegible]
20～29	[illegible]	[illegible]
30～100	[illegible]	[illegible]

掉落的道具				盜得的道具			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

克貝斯艾 Glacial Eye

[illegible]



HP [illegible]
EXP [illegible]
AP [illegible]

主要出現場所
[illegible]

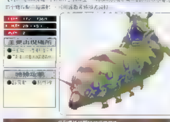
特殊攻擊
[illegible]

可抽取的魔法				
LV				
1～19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
20～29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
30～100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落的機率＝192/256）				盜得的道具（盜得的機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

凱達奇克 Caterchipillar

[illegible]



HP [illegible]
EXP [illegible]
AP 2

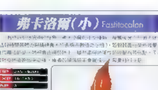
主要出現場所
[illegible]

特殊攻擊
[illegible]

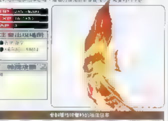
可抽取的魔法				
LV				
1～19	[illegible]	[illegible]		
20～29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
30～100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落的機率＝192/256）				盜得的道具（盜得的機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

弗卡洛爾（小） Fastitocalon



[illegible]



HP [illegible]
EXP [illegible]
AP 3

主要出現場所
[illegible]

特殊攻擊
[illegible]

可抽取的魔法			
LV			
1～19	[illegible]	[illegible]	[illegible]
20～29	[illegible]	[illegible]	[illegible]
30～100	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落的機率＝192/256）				盜得的道具（盜得的機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

亞凱歐戴諾斯 T-Rexaur

[illegible]





[illegible]

火	冰	雷	地	毒	風	水	聖
1	2.5	1	1	0.5	1	1	1

LV	[illegible]			
1~19	火焰	閃電		
20~29	[illegible]	[illegible]		
30~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	

掉落的道具（掉落的機率＝255/256）				偷得的道具（偷得的機率＝64/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

紅飛鼠 Red Bat

[illegible]





火	冰	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	1	[illegible]	1	2	1	1

LV	可抽取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]		
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
30~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	

掉落的道具（掉落的機率＝192/256）				偷得的道具（偷得的機率＝192/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

炸彈怪 Bomb

[illegible]





火	冰	雷	地	毒	風	水	聖
[illegible]	3	[illegible]	[illegible]	1	1.5	1	[illegible]

LV	可抽取的魔法			
1~19	[illegible]			
20~29	[illegible]	[illegible]		
30~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落的機率＝64/256）				偷得的道具（偷得的機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

布艾爾 Buel

[illegible]

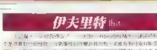




火	冰	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	1	[illegible]	1	[illegible]	1	[illegible]

LV	可抽取的魔法			
1~19	火焰	閃電	[illegible]	
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
30~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	

掉落的道具（掉落的機率＝64/256）				偷得的道具（偷得的機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]



伊夫里特 Ifrit

[illegible]

HP [illegible]
EXP [illegible]
AP 20

主要出現場所
● [illegible]

特殊攻擊
● [illegible]

BOSS

LV	可抽取的魔法			
G	火焰	[illegible]	[illegible]	

掉落的道具（掉落的機率 = 255/256）				偷得的道具（偷得的機率 = 0/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]				

卡爾巴迪亞士兵 Galbadian Soldier

[illegible]

HP [illegible]
EXP [illegible]
AP 1

主要出現場所
● [illegible]
● [illegible]

特殊攻擊
● [illegible] ● [illegible]

LV	可抽取的魔法			
1～19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
20～29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
30～100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落的機率 = 120/256）				偷得的道具（偷得的機率 = 128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

精銳士兵 Elite Soldier

[illegible]

HP [illegible]
EXP [illegible]
AP 2

主要出現場所
● [illegible]
● [illegible]

特殊攻擊
● [illegible]

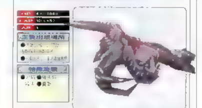
LV	可抽取的魔法			
1～19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
20～29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
30～100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落的機率 = 132/256）				偷得的道具（偷得的機率 = 128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

哈姆斯蜴 Geezard

[illegible]

HP [illegible]
EXP [illegible]
AP 1



主要出現場所
● [illegible]

特殊攻擊
● [illegible]

LV	可抽取的魔法			
1～19	[illegible]	[illegible]		
20～29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
30～100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落的機率 = 128/256）				偷得的道具（偷得的機率 = 128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

巨蟲怪獸 Anacondaur

[illegible]

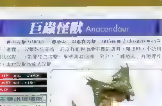
HP [illegible]
EXP [illegible]
AP 4

主要出現場所

[illegible]

特殊攻擊

[illegible]



受到屬性攻擊時的損傷倍率

炎	冷	雷	地	毒	風	水	聖
[illegible]	[illegible]	[illegible]	1	[illegible]	1	1	[illegible]

LV	可抽取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]		
[illegible]	[illegible]	[illegible]		
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	

掉落的道具(掉落機率=255/256)				偷竊的道具(成功機率=128/256)			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

比克斯(第1回) Biggs

[illegible]

HP [illegible]
EXP [illegible]
AP 4

主要出現場所

[illegible]

特殊攻擊

[illegible]

BOSS

受到屬性攻擊時的損傷倍率

炎	冷	雷	地	毒	風	水	聖
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

LV	可抽取的魔法			
1~10	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具(掉落機率=255/256)				偷竊的道具(成功機率=0/256)			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]				

魏吉(第1回) Wedge

[illegible]

HP [illegible]
EXP [illegible]
AP 14

主要出現場所

[illegible]

特殊攻擊

[illegible]

BOSS

受到屬性攻擊時的損傷倍率

炎	冷	雷	地	毒	風	水	聖
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

LV	可抽取的魔法			
1~10	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具(掉落機率=255/256)				偷竊的道具(成功機率=0/256)			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]				

艾爾比歐 Elvoret

[illegible]

HP [illegible]
EXP [illegible]
AP 10

主要出現場所

[illegible]

特殊攻擊

[illegible]

BOSS

受到屬性攻擊時的損傷倍率

炎	冷	雷	地	毒	風	水	聖
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

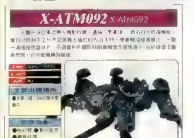
LV	可抽取的魔法			
1~11	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具(掉落機率=255/256)				偷竊的道具(成功機率=0/256)			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]				

資料 怪物圖鑑

X-ATM092 X-ATM092

[illegible]



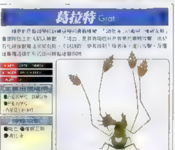
炎	冷氣	雷	毒	重	風	水	聖
1	1	1.5	1	0	1	1	1

LV	可吸取的魔法			
1~10	火焰	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落機率＝0/256）				偷竊的道具（偷竊的機率＝0/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256

葛拉特 Grat

[illegible]



炎	冷氣	雷	毒	重	風	水	聖
1.3	1.3	1	1	1	1	1	1

LV	可吸取的魔法			
1~19	[illegible]	封印		
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
30~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落機率＝[illegible]/256）				偷竊的道具（偷竊的機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

葛拉那爾特 Granaldo

[illegible]



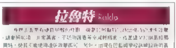
炎	冷氣	雷	毒	重	風	水	聖
1	1	1	×	1	2	1	1

LV	可吸取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
30~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落機率＝[illegible]/256）				偷竊的道具（偷竊的機率＝64/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

拉魯特 Raldo

[illegible]





炎	冷氣	雷	毒	重	風	水	聖
[illegible]	1	[illegible]	[illegible]	1	[illegible]	[illegible]	1

LV	可吸取的魔法			
1~19	火焰	冰雪	睡眠	
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
30~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	

掉落的道具（掉落機率＝[illegible]/256）				偷竊的道具（偷竊的機率＝64/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

迪亞波莉絲 Diablos

[illegible]

AP 20

主要出現場所



受到屬性攻擊時的損傷倍率

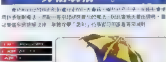
炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	1	[illegible]	[illegible]	1.5	1	1

LV	可抽取的魔法			
1~19	[illegible]	重力	-	-
20~29	[illegible]	重力	-	-
30~100	[illegible]	重力	[illegible]	[illegible]

偷得的道具（偷竊機率＝255/256）				遺留的道具（遺留機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-

芬格籍格 Funguar

[illegible]



主要出現場所



受到屬性攻擊時的損傷倍率

炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
[illegible]	[illegible]	1	[illegible]	1	1	1	1

LV	可抽取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	-	-
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-
30~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

偷得的道具（偷竊機率＝128/256）				遺留的道具（遺留機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

迪林格假總統 Fake President

[illegible]

主要出現場所





受到屬性攻擊時的損傷倍率

炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	1	1	1	1	1	1

LV	可抽取的魔法			
1~12	[illegible]	-	-	-
-				

偷得的道具（偷竊機率＝128/256）				遺留的道具（遺留機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
-	-	-	-	-			
-	-	-	-				
-	-	-					-

那姆塔爾·烏克多 Gerogero

[illegible]

AP 30

主要出現場所



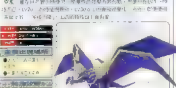
受到屬性攻擊時的損傷倍率

炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
2	1	[illegible]	2	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]

LV	可抽取的魔法			
1~12	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
-			-	-

偷得的道具（偷竊機率＝255/256）				遺留的道具（遺留機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
-	-	-	-				
-	-	-	-				-

史拉史特艾比斯 Thrustaevis



LV	可抽取的魔法			

178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256

柯卡特里斯 Cockatrice



LV	可抽取的魔法			

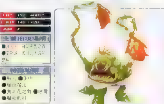
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256

威迪哥 Wendigo

LV	可抽取的魔法			

178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256

食人花 Ochu



LV	可抽取的魔法			

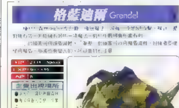
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256



怪物圖鑑 資料

格藍迪爾 Grendel

[illegible]



主要出現場所

[illegible]

特殊攻略

[illegible]

對各屬性攻擊時的損傷倍率

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
1	1	1	1.5	1	1.5	1	1.5

LV	可偷取的魔法			
1～19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-
20～29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
30～[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	

掉落的道具（掉落機率=255/256）				偷得的道具（偷得的機率=255/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

霸伊塞吉 Vysage

[illegible]

主要出現場所

[illegible]

特殊攻略

[illegible]

對各屬性攻擊時的損傷倍率

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
1	1	1	1	[illegible]	1	1	1.5

LV	可偷取的魔法			
1～19	[illegible]	[illegible]	-	-
20～29	[illegible]	[illegible]	-	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	

掉落的道具（掉落機率=255/256）				偷得的道具（偷得的機率=128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

歌馬尼 Goomane

[illegible]

主要出現場所

[illegible]

特殊攻略

[illegible]

對各屬性攻擊時的損傷倍率

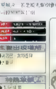
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
1	1	[illegible]	[illegible]	[illegible]	1	1	[illegible]

LV	可偷取的魔法			
1～19	[illegible]	[illegible]	-	-
20～29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落機率=192/256）				偷得的道具（偷得的機率=64/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

德洛馬尼 Dromane

[illegible]

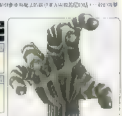


主要出現場所

[illegible]

特殊攻略

[illegible]



對各屬性攻擊時的損傷倍率

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
1	1	[illegible]	1	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

LV	可偷取的魔法			
1～19	[illegible]	[illegible]	-	-
20～29	[illegible]	[illegible]	-	-
[illegible]	[illegible]	[illegible]		

掉落的道具（掉落機率=192/256）				偷得的道具（偷得的機率=64/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	[illegible]	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

資料 怪物圖鑑

亞德曼泰瑪 Adamantoise

[illegible]

主要出現場所

[illegible]

特殊攻擊

●[illegible] ●[illegible] ●[illegible] ●[illegible] [illegible] ●[illegible]

火	[illegible]	[illegible]	地	[illegible]	風	水	聖
1	[illegible]	[illegible]	2	1	1	1	1

LV	可吸取的魔法			
1～19	[illegible]	-	-	-
20～29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-
30～100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落機率 = 102/256）				偷得的道具（偷得的機率 = 32/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

化學兵 Esthar Solider

[illegible]

主要出現場所

[illegible]

特殊攻擊

●[illegible]

火	[illegible]	[illegible]	地	[illegible]	風	水	聖
1	1	1	1	2	1	1	1

LV	可吸取的魔法			
1～19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
20～29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
30～100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落機率 = 128/256）				偷得的道具（偷得的機率 = 128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

化學兵(終極戰士) Esthar Soldier(Cyborg)

[illegible]



主要出現場所

[illegible]

特殊攻擊

●[illegible] ●[illegible] ●[illegible] ●[illegible] ●[illegible] ●[illegible] ●[illegible]

火	[illegible]	[illegible]	地	[illegible]	風	水	聖
1	1	2	1	0	1	1	1

LV	可吸取的魔法			
1～19	火焰	[illegible]	[illegible]	-
20～29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-
30～100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-

掉落的道具（掉落機率 = 152/256）				偷得的道具（偷得的機率 = 128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

蓋斯柏 Gesper

[illegible]



主要出現場所

[illegible]

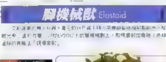
特殊攻擊

●[illegible] ●[illegible] ●[illegible] ●[illegible] ●[illegible] ●[illegible] ●[illegible] ●[illegible] ●[illegible]

火	[illegible]	[illegible]	地	[illegible]	風	水	聖
1	1	1	1	1	1	1	1

LV	可吸取的魔法			
1～19	[illegible]	[illegible]	-	-
20～29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-
30～100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落機率 = 192/256）				偷得的道具（偷得的機率 = 128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]



怪物圖鑑

資料

腳機械獸 Elastoid

[illegible]



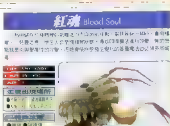
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
1	1	1.5	[illegible]	0	1	1	1

LV	可偷取的魔法			
1~19	解咒			
20~29	解咒	[illegible]		
30~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	

掉落的道具（掉落機率－128/256）				偷得的道具（偷得機率－128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

紅魂 Blood Soul

[illegible]



[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
2	1	1	X	0.5	1	1	2

LV	可偷取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]		
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
30~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落機率－192/256）				偷得的道具（偷得機率－128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

貝魯赫爾梅魯赫爾 Belhelmel

[illegible]



[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
1	1	[illegible]	[illegible]	1	1	1	[illegible]

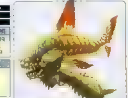
LV	可偷取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]		
20~29	[illegible]	[illegible]		
30~100	[illegible]	[illegible]		

掉落的道具（掉落機率－152/256）				偷得的道具（偷得機率－128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

弗卡洛爾 Fastitoculon-F

[illegible]



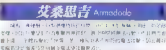


[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
0.5	1	1	2.5	1	1	1	1

LV	可偷取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
30~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	

掉落的道具（掉落機率－192/256）				偷得的道具（偷得機率－128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

資料 怪物圖鑑



艾桑思吉 Armadodo

[illegible]



主要出現場所

[illegible]

受到屬性攻擊時的傷害倍率							
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
1	1	[illegible]	1	1	1	1	1

LV	可讀取的魔法			
1～19	[illegible]	—	—	—
20～29	[illegible]	[illegible]	—	
30～[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	

掉落的道具（掉落機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

盜得的道具（盜竊機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

布里努拉 Blobra

[illegible]



主要出現場所

[illegible]

特殊攻擊

[illegible]

受到屬性攻擊時的傷害倍率							
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
1	[illegible]	1	1	1	1	1	1

LV	可讀取的魔法			
1～19	[illegible]	—	—	—
20～29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
30～[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落機率＝192/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

盜得的道具（盜竊機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

賴伊夫佛比頓 Forbidden

[illegible]



主要出現場所

[illegible]

特殊攻擊

[illegible]

受到屬性攻擊時的傷害倍率							
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	1	[illegible]	1	1	[illegible]

LV	可讀取的魔法			
1～19	[illegible]	—	—	
20～29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
30～[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落機率＝255/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

盜得的道具（盜竊機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

賽克雷多 Secretor

[illegible]



主要出現場所

[illegible]

特殊攻擊

[illegible]

受到屬性攻擊時的傷害倍率							
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	1	1

LV	可讀取的魔法			
1～19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
20～29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
30～[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落機率＝255/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

盜得的道具（盜竊機率＝0/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256
—	—	—	—
—	—		

米諾泰羅斯 Minotaurus

[illegible]



主要出現場所

[illegible]

特殊攻擊

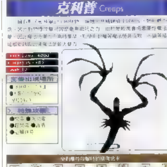
[illegible]

LV	可調取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落機率＝255/256）				盜得的道具（盜得機率＝0/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-			-
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]				-
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-			-

克利普 Creeps

[illegible]



主要出現場所

[illegible]

特殊攻擊

[illegible]

LV	可調取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	-	-
20~29	[illegible]	[illegible]	-	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	

掉落的道具（掉落機率＝193/256）				盜得的道具（盜得機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

格蘭迪雅諾 Grand Mantis

[illegible]

主要出現場所

[illegible]

特殊攻擊

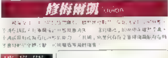
[illegible]

LV	可調取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]		-
20~29	[illegible]	[illegible]	-	
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	

掉落的道具（掉落機率＝128/256）				盜得的道具（盜得機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

修梅爾凱 [illegible]

[illegible]





主要出現場所

[illegible]

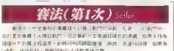
特殊攻擊

[illegible]

LV	可調取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

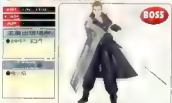
掉落的道具（掉落機率＝255/256）				盜得的道具（盜得機率＝64/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

資料 怪物圖鑑



賽法(第1次) Seifer

[illegible]



炎	[illegible]	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	[illegible]	1	1.5	1	1	1

LV	可吸取的魔法			
1~19	火焰	[illegible]	[illegible]	[illegible]
20	[illegible]	[illegible]	[illegible]	—

偷得的道具(偷竊機率 = 0/256)				掉落的道具(掉落機率 = 16/256)			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
—	—	—	—	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
—	—	—	—	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
—	—	—	—			—	—

伊迪雅(第1次) Edea

[illegible]





炎	[illegible]	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	1	1	1	1	1	1

LV	可吸取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
20	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

偷得的道具(偷竊機率 = 0/256)				掉落的道具(掉落機率 = 32/256)			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
—	—	—	—	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
—	—			[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
—	—					—	—

警備員 Guard

[illegible]

炎	[illegible]	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	1	1	2	1	1	1

LV	可吸取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

偷得的道具(偷竊機率 = 192/256)				掉落的道具(掉落機率 = 192/256)			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

GIM47N GIM47

[illegible]



炎	[illegible]	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	1.5	1.5	0	1	2	1

LV	可吸取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]		—
20~29	[illegible]	[illegible]		—
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	

偷得的道具(偷竊機率 = 192/256)				掉落的道具(掉落機率 = 128/256)			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

怪物圖鑑 資料

GIM52A GIM52A

[illegible]



HP	[illegible]
EXP	[illegible]
AP	[illegible]

主要出現場所

[illegible]

受到屬性攻擊時的傷害倍率

炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	1.5	1.5	0	1	1.5	1

LV	可偷取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	—	—
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	—
30~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

[illegible]（[illegible]=192/256）				[illegible]（[illegible]=128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

比克斯 Biggs

[illegible]



HP	[illegible]
EXP	[illegible]
AP	10

主要出現場所

[illegible]

BOSS

受到屬性攻擊時的傷害倍率

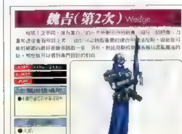
炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	1	1	1	1	1	1

LV	可偷取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
20~22	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
—				

[illegible]（[illegible]=255/256）				[illegible]（[illegible]=64/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
—	—			—	—	—	

維吉（第2次） Wedge

[illegible]



HP	[illegible]
EXP	[illegible]
AP	[illegible]

主要出現場所

[illegible]

BOSS

受到屬性攻擊時的傷害倍率

炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	1	1	1	1	1	1

LV	可偷取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
20~22	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
—				

[illegible]（[illegible]=255/256）				[illegible]（[illegible]=64/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
—	—		—	—			—

指令兵 Command Solider

[illegible]

HP	[illegible]
EXP	[illegible]
AP	1

主要出現場所

[illegible]

受到屬性攻擊時的傷害倍率

炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	1	1	1	1	1	1

LV	可偷取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	—
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
30~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	

[illegible]（[illegible]=192/256）				[illegible]（[illegible]=128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

資料 怪物圖鑑

指令兵指揮官 Command Leader



主要出現場所

有效的攻擊

炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	[illegible]	1	1.5	1	1	1

LV	可調取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
30~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落機率＝192/256）				偷得的道具（偷得機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

SAM08G SAM08G



主要出現場所

炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	[illegible]	1	[illegible]	1	1	1

LV	可調取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	-	-
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
30~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落機率＝192/256）				偷得的道具（偷得機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

BGH251F2（第1次） BGH251F2

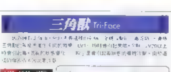


主要出現場所

炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
1	[illegible]	1.5	1.5	0	1	1.5	1

LV	可調取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
20~22	[illegible]	[illegible]	[illegible]	

掉落的道具（掉落機率＝0/256）				偷得的道具（偷得機率＝0/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256



三角獸 Tri-Face



主要出現場所

有效的攻擊

炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
2.5	1	1	1	[illegible]	1	1	3

LV	可調取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	-	
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
30~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落機率＝255/256）				偷得的道具（偷得機率＝64/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

食油獸 Oilboyle

[illegible]

HP	[illegible]
EXP	[illegible]
AP	[illegible]

主要出現場所
● [illegible]
● [illegible]

[illegible]
● [illegible] ● [illegible]
● [illegible]



火	冷	雷	地	毒	風	水	聖
2	[illegible]	[illegible]	1	1	1	[illegible]	[illegible]

LV	可偷盜的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落機率＝255/256）				偷得的道具（偷得機率＝64/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

塞爾得·西莎利 Sell Hesen

[illegible]

HP	[illegible]
EXP	[illegible]
AP	[illegible]

主要出現場所
● [illegible]

BOSS

火	冷	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	0.5	[illegible]	0	1	1	1

LV	可偷盜的魔法			
1~19	麻痺	—	—	—
20~27	強麻痺			

掉落的道具（掉落機率＝0/256）				偷得的道具（偷得機率＝0/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
		—	—	—	—	—	—
		—				—	—
		—	—	—		—	—

莎格特·西莎利 Sagit Hesen

[illegible]

HP	[illegible]
EXP	[illegible]
AP	[illegible]

主要出現場所
● [illegible]

[illegible]
● [illegible] ● [illegible]
● [illegible] ● [illegible]



火	冷	雷	地	毒	風	水	聖
0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]

LV	可偷盜的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	—	
20~27	[illegible]	[illegible]	[illegible]	

掉落的道具（掉落機率＝0/256）				偷得的道具（偷得機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
		—		[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
				[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]



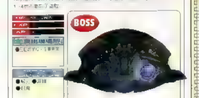
索爾多·西莎利 Solo Hesen

[illegible]

HP	[illegible]
EXP	[illegible]
AP	[illegible]

主要出現場所
● [illegible]

[illegible]
● [illegible] ● [illegible]
● [illegible]



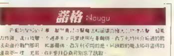
火	冷	雷	地	毒	風	水	聖
0	0	0	0	0	0	0	0

LV	可偷盜的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	—
20~27	[illegible]	[illegible]	[illegible]	

掉落的道具（掉落機率＝0/256）				偷得的道具（偷得機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
—			—	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
			—	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
			—				

諾格 Norgu

[illegible]



BOSS

主要出現場所

[illegible]

受到屬性攻擊時的損傷倍率

可施放的魔法

LV					
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
20~27	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落機率=255/256）

偷得的道具（偷竊機率=64/256）

BGH251F2(第2次) BGH251F2

[illegible]「光束加農砲」[illegible]



BOSS

主要出現場所

受到屬性攻擊時的損傷倍率

可施放的魔法

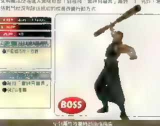
LV				
1~19	[illegible]	[illegible]	停止	—
20~29	[illegible]	[illegible]	停止	—

掉落的道具（掉落機率=255/256）

偷得的道具（偷竊機率=32/256）

雷神(第1次) Raijin

巴拉姆學園風紀委員，在巴拉姆鎮和他們發生2次戰鬥[illegible]



BOSS

主要出現場所

受到屬性攻擊時的損傷倍率

可施放的魔法

LV				
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落機率=255/256）

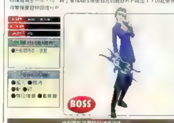
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

偷得的道具（偷竊機率=64/256）

178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

風神(第1次) Fujin

巴拉姆學園風紀委員。[illegible]「斬」、「砂」[illegible]「斬」[illegible]「砂」[illegible]HP[illegible]



BOSS

主要出現場所

受到屬性攻擊時的損傷倍率

可施放的魔法

LV				
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

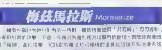
掉落的道具（掉落機率=255/256）

178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

偷得的道具（偷竊機率=64/256）

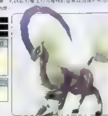
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

怪物圖鑑 資料



梅茲馬拉斯 Mesmerize

[illegible]「刃刃斬」「刃刃掃射」[illegible]



受到屬性攻擊時的損傷倍率							
炎	冷	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	1	1	1	1	1	1

LV	可抽取的魔法			
1～19	[illegible]	[illegible]	—	—
20～29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	—
30～100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

偷盜的道具（偷盜機率＝192/256）				掉落的道具（掉落機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

凱拉 Gayla

[illegible]





受到屬性攻擊時的損傷倍率							
炎	冷	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	1	×	1	2	1	1

LV	可抽取的魔法			
1～19	[illegible]	[illegible]	—	—
20～29	[illegible]	[illegible]	—	—
30～100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	—

偷盜的道具（偷盜機率＝192/256）				掉落的道具（掉落機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

哥吉西爾 Snow Lion

[illegible]



受到屬性攻擊時的損傷倍率							
炎	冷	雷	地	毒	風	水	聖
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

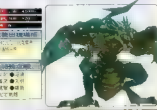
LV	可抽取的魔法			
1～19	[illegible]	[illegible]	—	—
20～29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	—
30～100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

偷盜的道具（偷盜機率＝255/256）				掉落的道具（掉落機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

伊卓爾迪龍 Blue Dragon

[illegible]





受到屬性攻擊時的損傷倍率							
炎	冷	雷	地	毒	風	水	聖
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

LV	可抽取的魔法			
1～19	[illegible]	—	—	—
20～29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	—
30～100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

偷盜的道具（偷盜機率＝255/256）				掉落的道具（掉落機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]



資料 怪物圖鑑

帕拉兵 Doll Solider

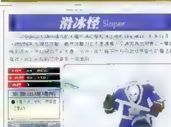
雙面哈克 Jelleye

布里茲 Blitz

瘋狂胡克 Death Claw

滑冰怪 Slaper

[illegible]



主要出現場所

[illegible]

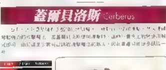
攻擊時的弱點屬性倍率

LV	可能吸取的魔法			
1~19	[illegible]	-	-	-
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
30~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落機率＝192/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

偷得的道具（偷得機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

蓋爾貝洛斯 Cerberus



[illegible]

主要出現場所

[illegible]

特殊攻擊

[illegible]



攻擊時的弱點屬性倍率

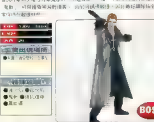
LV	可能吸取的魔法		
1~19	[illegible]	[illegible]	-
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]
30~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落機率＝192/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

偷得的道具（偷得機率＝64/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

賽法（第2次） Seifer

[illegible]



主要出現場所

[illegible]

特殊攻擊

[illegible]

攻擊時的弱點屬性倍率

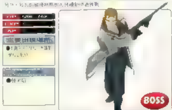
LV	可能吸取的魔法			
	火焰	冰凍	解咒	放逐
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
30~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落機率＝255/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

偷得的道具（偷得機率＝32/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

賽法（第3次） Seifer

[illegible]



主要出現場所

[illegible]

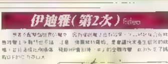
攻擊時的弱點屬性倍率

LV	可能吸取的魔法			
	火焰	冰凍	解咒	放逐
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
30~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落機率＝255/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

偷得的道具（偷得機率＝32/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

資料 怪物圖鑑



伊迪雅(第2次) Edea

[illegible]



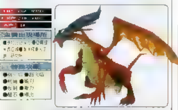
炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
1	[illegible]	1	[illegible]	[illegible]	1	[illegible]	1

LV	可吸取的魔法			
1~19	[illegible]	重力	[illegible]	[illegible]
20~29	[illegible]	重力	[illegible]	[illegible]
30~32	[illegible]	重力	[illegible]	[illegible]

掉落的道具(掉落的機率=255/256)				偷取的道具(偷得的機率=32/256)			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

魯畢陸姆巨龍 Ruby Dragon

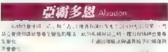
[illegible]



炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
-1	1.5	1	1	1	[illegible]	[illegible]	1.5

LV	可吸取的魔法			
1~34	風刃	強火焰	-	-
35~44	風刃	超火焰	重力	-
45~100	超火焰	反射	風暴	隕石

掉落的道具(掉落的機率=255/256)				偷取的道具(偷得的機率=32/256)			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]



亞霸多恩 Abadon

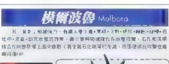
[illegible]



炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
2	1	1	1	1	1	[illegible]	[illegible]

LV	可吸取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-
30~34	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具(掉落的機率=255/256)				偷取的道具(偷得的機率=32/256)			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]



模爾波魯 Malboro

[illegible]



炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
2	1.5	1	0	-1	1	1	1

LV	可吸取的魔法			
1~19	[illegible]	-	-	-
20~29	[illegible]	重力		-
30~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	

掉落的道具(掉落的機率=255/256)				偷取的道具(偷得的機率=32/256)			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]



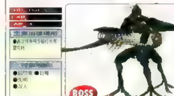
布羅帕凱達 Propagator

[illegible]

HP	[illegible]
EXP	[illegible]
AP	[illegible]

主要出現場所

[illegible]



受到屬性攻擊時的損傷倍率

炎	冷	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	1	1	1	1	1	1

LV	可吸取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
30~42	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落的機率=255/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

偷得的道具（偷得的機率=32/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

葛拉那多蝸 Turtapod

[illegible]「石化」和「死亡」[illegible]

HP	[illegible]
EXP	[illegible]
AP	[illegible]

主要出現場所

[illegible]



受到屬性攻擊時的損傷倍率

炎	冷	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	1	1	1	1	1	1

LV	可吸取的魔法			
1~20	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-
30~39	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
40~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	

掉落的道具（掉落的機率=255/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

偷得的道具（偷得的機率=32/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

克亞魯 Torama

[illegible]「石化」[illegible]

HP	[illegible]
EXP	[illegible]
AP	[illegible]

主要出現場所

[illegible]





受到屬性攻擊時的損傷倍率

炎	冷	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	1	1	1	1	1	1

LV	可吸取的魔法			
1~29	死亡	重力	[illegible]	-
30~39	死亡	重力	[illegible]	
40~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	

掉落的道具（掉落的機率=255/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

偷得的道具（偷得的機率=64/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

卡爾琦馬賽拉 Imp

[illegible]HP[illegible]

HP	[illegible]
EXP	[illegible]
AP	[illegible]

主要出現場所

[illegible]



受到屬性攻擊時的損傷倍率

炎	冷	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	1	0	0.5	1	1	2

LV	可吸取的魔法			
1~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	石化
30~39	[illegible]	[illegible]	[illegible]	石化
40~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	石化

掉落的道具（掉落的機率=192/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

偷得的道具（偷得的機率=128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

資料 怪物圖鑑

鐵巨人 Iron Giant

LV	可調教的魔法			
1~20	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
30~39	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
40~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

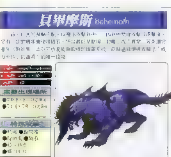
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

艾魯諾依爾 Elnoyle

LV	可調教的魔法		
1~29	[illegible]	[illegible]	
30~39	[illegible]	[illegible]	
40~100	[illegible]	[illegible]	

178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

貝畢摩斯 Behemoth

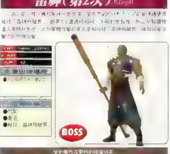




LV	可調教的魔法			
1~29	[illegible]	[illegible]	-	-
30~39	[illegible]	[illegible]	-	-
40~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	

178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

雷神（第2次） Raijin



LV	可調教的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
30~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

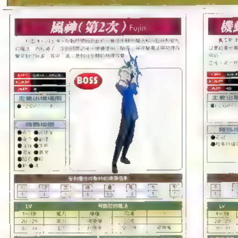
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]



資料

風神（第2次）Fujin

[illegible]



BOSS

主要出現場所

特殊攻擊

受到屬性攻擊時的損傷倍率

LV	可吸取的魔法			
1～19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-
20～29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
30～	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落的機率＝255/256）				偷得的道具（偷得的機率＝32/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

機動兵器8型BIS Mobile Type 8

[illegible]



主要出現場所

特殊攻擊

BOSS

受到屬性攻擊時的損傷倍率

LV	可吸取的魔法			
1～19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
20～29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
30～	[illegible]	[illegible]	[illegible]	

掉落的道具（掉落的機率＝255/256）				偷得的道具（偷得的機率＝32/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

支援兵器L型 Mobile Type L

[illegible]



主要出現場所

特殊攻擊

BOSS

受到屬性攻擊時的損傷倍率

LV	可吸取的魔法			
1～19	[illegible]	[illegible]	-	-
20～29	[illegible]	[illegible]	-	
30～	[illegible]	[illegible]		

掉落的道具（掉落的機率＝0/256）				偷得的道具（偷得的機率＝32/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
-				[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
				[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
			-	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

支援兵器R型 Mobile Type R

[illegible]



主要出現場所

特殊攻擊

BOSS



受到屬性攻擊時的損傷倍率

LV	可吸取的魔法			
1～19	[illegible]	[illegible]	-	-
20～29	[illegible]	[illegible]		
30～	[illegible]	[illegible]		

掉落的道具（掉落的機率＝128/256）				偷得的道具（偷得的機率＝128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
-			-	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
				[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
		-		[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]



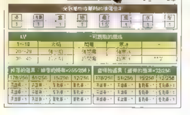
資料 怪物圖鑑

賽法(第4次) Seifer

[illegible]



主要出現場所



LV	可偷取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-
30~45	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

阿黛兒 Adel

[illegible]



主要出現場所

LV	可偷取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-
30~45	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-

莉諾雅 Rinoa

[illegible]



主要出現場所

LV	可偷取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-
30~45	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-

魔女(1) Sorceress

[illegible]



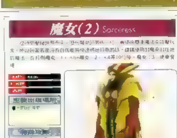
主要出現場所

LV	可偷取的魔法			
45	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-

怪物圖鑑 資料

魔女(2) Sorceress

[illegible]



受到屬性攻擊時的損傷倍率

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
1	1	1	1	1	1	1	1

LV	可抽取的魔法			
45	[illegible]	[illegible]	-	-
-	-	-	-	-

掉落的道具（掉落的機率=255/256）				盜得的道具（盜得的機率=128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

魔女(3) Sorceress

[illegible]

BOSS

受到屬性攻擊時的損傷倍率

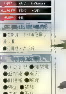
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
1	1	1	1	1	1	1	1

LV	可抽取的魔法			
45	[illegible]	[illegible]	-	-
-	-	-	-	-

掉落的道具（掉落的機率=255/256）				盜得的道具（盜得的機率=128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

Abyss Worm

[illegible]



受到屬性攻擊時的損傷倍率

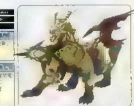
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
1	[illegible]	1	0	1	2	[illegible]	[illegible]

LV	可抽取的魔法			
1~19	[illegible]	-	-	-
20~29	[illegible]	-		-
30~100	[illegible]	[illegible]	[illegible]	

掉落的道具（掉落的機率=255/256）				盜得的道具（盜得的機率=64/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

Chimera

[illegible]



受到屬性攻擊時的損傷倍率

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
1	1	[illegible]	1	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]

LV	可抽取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

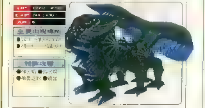
掉落的道具（掉落的機率=255/256）				盜得的道具（盜得的機率=64/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]



資料 怪物圖鑑

梅魯特龍 Hexa Dragon

[illegible]



主要出現場所

[illegible]

特殊攻擊

[illegible]

受到屬性攻擊時的損傷倍率

炎	冷	雷	地	毒	風	水	聖
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

LV	可吸取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
30~	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落的機率=255/256）				盜得的道具（盜得的機率=32/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

冬貝利 Tonberry

[illegible]



主要出現場所

[illegible]

特殊攻擊

[illegible]

受到屬性攻擊時的損傷倍率

炎	冷	雷	地	毒	風	水	聖
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

LV	可吸取的魔法			
1~19	[illegible]			
20~29	[illegible]			
30~	[illegible]			

掉落的道具（掉落的機率=255/256）				盜得的道具（盜得的機率=16/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

歐迪恩 Odin

[illegible]



主要出現場所

[illegible]

特殊攻擊

[illegible]

受到屬性攻擊時的損傷倍率

炎	冷	雷	地	毒	風	水	聖
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

LV	可吸取的魔法			
1~19	停止	[illegible]	[illegible]	[illegible]
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
30~	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

掉落的道具（掉落的機率=64/256）				盜得的道具（盜得的機率=64/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

冬貝利王 Tonberry King

[illegible]



主要出現場所

[illegible]

特殊攻擊

[illegible]

受到屬性攻擊時的損傷倍率

炎	冷	雷	地	毒	風	水	聖
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

LV	可吸取的魔法			
1~19	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
20~29	[illegible]	[illegible]	[illegible]	
30~	[illegible]	[illegible]	[illegible]	

掉落的道具（掉落的機率=255/256）				盜得的道具（盜得的機率=0/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]				
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]				
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]				

仙人掌怪 Cactuar

[illegible]

HP / MP / AP

主要出現場所

特殊攻擊

受到屬性攻擊時的損傷倍率

LV	可竊取的魔法		
1~19	[illegible]		
20~29	[illegible]		
[illegible]	[illegible]		

掉落的道具（掉落的機率=255/256）				偷得的道具（偷得的機率=128/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

賈伯天達 Jumbo Cactuar

[illegible]

BOSS

HP / MP / AP

主要出現場所

特殊攻擊

受到屬性攻擊時的損傷倍率

LV	可竊取的魔法		
1~19	[illegible]		
20~29	[illegible]		
[illegible]	[illegible]		

掉落的道具（掉落的機率=255/256）				偷得的道具（偷得的機率=32/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

巴哈姆特 Bahamut

[illegible]

HP / MP / AP

主要出現場所

特殊攻擊



受到屬性攻擊時的損傷倍率

LV	可竊取的魔法		
1~19	[illegible]		
20~29	[illegible]		
[illegible]	[illegible]		

掉落的道具（掉落的機率=255/256）				偷得的道具（偷得的機率=32/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

究極怪獸 Ultima Weapon

[illegible]

BOSS

HP / MP / AP

主要出現場所

特殊攻擊



受到屬性攻擊時的損傷倍率

LV	可竊取的魔法		
1~19	[illegible]		
20~29	[illegible]		
[illegible]	[illegible]		

掉落的道具（掉落的機率=192/256）				偷得的道具（偷得的機率=0/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

資料 怪物圖鑑

UFO? UFO

[illegible]

BOSS

HP	[illegible]
EXP	[illegible]
AP	[illegible]

主要出現場所

受到屬性攻擊時的傷害倍率

LV	可調配的魔法			
1~19	[illegible]			
20~29	[illegible]			
30~100	[illegible]			

掉落的道具（掉落的機率=255/256）				盜得的道具（盜得的機率=0/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-

啊曖可曖 PuPu

[illegible]

BOSS

HP	[illegible]
EXP	[illegible]
AP	[illegible]

主要出現場所

受到屬性攻擊時的傷害倍率

LV	可調配的魔法			
1~19	[illegible]			
20~29	[illegible]			
30~100	[illegible]			

掉落的道具（掉落的機率=0/256）				盜得的道具（盜得的機率=0/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
-	-	-	-	-	-	-	-

史菲克斯/反誘取 Sphinx/Andro

[illegible]



BOSS

HP	[illegible]
EXP	[illegible]
AP	[illegible]

主要出現場所

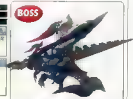
受到屬性攻擊時的傷害倍率

LV	可調配的魔法			
1~19	[illegible]			
20~29	[illegible]			
30~100	[illegible]			

掉落的道具（掉落的機率=255/256）				盜得的道具（盜得的機率=64/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

三角艾吉 Tri-Point

[illegible]



BOSS

HP	[illegible]
EXP	[illegible]
AP	[illegible]

主要出現場所

受到屬性攻擊時的傷害倍率

LV	可調配的魔法			
1~19	[illegible]			
20~29	[illegible]			
30~100	[illegible]			

掉落的道具（掉落的機率=255/256）				盜得的道具（盜得的機率=0/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-

柯修托斯 Krysta

[illegible]

HP [illegible]
MP [illegible]
AP 30

主要出現場所
●亞爾提米西亞城・[illegible]

特殊攻擊
●究極 ●[illegible]
●中爪 ●右爪



受到屬性攻擊時的損傷倍率							
炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
1	0	1	×	1	1	1	1

LV	可調取的魔法			
1~19	神聖	-	-	-
20~29	神聖	-	-	-
30~56	神聖	-	-	-

掉落的道具（掉落的機率=255/256）				盜得的機率（盜得的機率=0/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-

都爾門 Trauma

[illegible]

HP [illegible]
MP [illegible]
AP 10

主要出現場所
●亞爾提米西亞城・[illegible]

特殊攻擊
●[illegible] ●召喚亞利休曼
●機械波動砲



受到屬性攻擊時的損傷倍率							
炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
1	[illegible]	1	×	1	2	1	1

LV	可調取的魔法			
1~19	融化	-	-	-
20~29	融化	-	-	-
30~58	融化	-	-	-

掉落的道具（掉落的機率=255/256）				盜得的機率（盜得的機率=0/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-

亞利休曼 Drama

[illegible]

HP [illegible]
MP [illegible]
AP [illegible]

主要出現場所
●亞爾提米西亞城・[illegible]

特殊攻擊
●小波動砲



受到屬性攻擊時的損傷倍率							
炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	1	×	1	2	1	1

LV	可調取的魔法			
1~19	復原	解咒	-	-
20~29	復原	解咒	-	-
30~56	復原	解咒	-	-

掉落的道具（掉落的機率=0/256）				盜得的機率（盜得的機率=64/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
-	-	-	-	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
-	-	-	-	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
-	-	-	-	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

機器之狼 Red Giant

[illegible]

HP [illegible]
MP [illegible]
AP [illegible]

主要出現場所
●亞爾提米西亞城・[illegible]

特殊攻擊
●[illegible]
●[illegible]
●[illegible]



受到屬性攻擊時的損傷倍率							
炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	1	1	1	1	1	1

LV	可調取的魔法			
1~19	重力	-	-	-
20~29	重力	-	-	-
30~52	重力	-	-	-

掉落的道具（掉落的機率=255/256）				盜得的機率（盜得的機率=0/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-

資料 DATA 怪物圖鑑

佳爾吹丘亞 Gargantua

[illegible]

HP	[illegible]
EXP	
AP	[illegible]

主要出現場所
- [illegible]

特殊攻擊
- [illegible]



受到屬性攻擊時的損傷倍率

炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	1	1	1	1	1	1

LV	可調取的魔法			
1~19	毒霧	地震	反射	-
20~29	毒霧	地震	反射	-
30~54	毒霧	地震	反射	-

掉落的道具（掉落的機率=255/256）				盜得的機率（盜得的機率=0/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-

卡多普雷斯 Catoblepas

[illegible]

HP	[illegible]
EXP	
AP	30

主要出現場所
- [illegible]

特殊攻擊
- [illegible] ●隕石
- [illegible] ●死亡之神



受到屬性攻擊時的損傷倍率

炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
1	1	-1	2	1	1	2	1

LV	可調取的魔法			
1~19	隕石	-	-	-
20~29	隕石	-	-	-
30~100	隕石	-	-	-

掉落的道具（掉落的機率=255/256）				盜得的機率（盜得的機率=0/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-

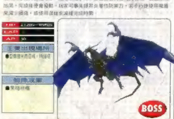
迪亞曼 Tiamat

[illegible]

HP	[illegible]
EXP	
AP	[illegible]

主要出現場所
- [illegible]

特殊攻擊
- [illegible]



受到屬性攻擊時的損傷倍率

炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
0.5	1	0.5	2	1	0	1	1

LV	可調取的魔法			
1~19	核爆	-	-	-
20~29	核爆	-	-	-
30~58	核爆	-	-	-

掉落的道具（掉落的機率=255/256）				盜得的機率（盜得的機率=0/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-

超機器怪獸 Omega Weapon

[illegible]

HP	[illegible]
EXP	
AP	250

主要出現場所
- [illegible]

特殊攻擊
- ●隕石 ●究極
- [illegible]

受到屬性攻擊時的損傷倍率

炎	冷氣	雷	地	毒	風	水	聖
-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1	-1

LV	可調取的魔法			
1~19	核爆	神聖	隕石	究極
20~29	核爆	神聖	隕石	究極
30~100	核爆	神聖	隕石	究極

掉落的道具（掉落的機率=255/256）				盜得的機率（盜得的機率=0/256）			
178/256	51/256	15/256	12/256	178/256	51/256	15/256	12/256
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	-	-	-	-

FINAL FANTASY VIII

Complete Guide Book 太空戰士VIII

I'll be 'waiting'...here...

For what?

I'll be waiti

If you

ll find me.

I promise.

值得珍藏一世的遊戲經典

2000 2 16 (三) 柔情登場

唯一授權國際中文版

G2 工坊

太空戰士VIII 劇情攻略本

G2工坊繼太空戰士8完全攻略本又一鉅獻

- 遊戲界中不能不知的壯烈史事
- 玩家們裡爭相探討的故事情節
- 太空戰士VIII 劇情攻略本
- 是小說也是攻略本
- 霸氣收錄 FF VIII 壯烈爭戰故事
- 柔情珍藏 FF VIII 唯美愛情記事

A計劃熱烈展開

1. 附贈對開海報兌換券 (兩種樣式隨君挑選)
2. 召喚獸珍藏版模型抽獎
3. 超合金槍刀限量贈送 (詳情請參閱太空戰士VIII完全攻略本，劇情攻略本內容報導)



出版者／尖端出版有限公司
負責人／黃鎮隆
發行人／陳希芳
總監製／陳鋒龍
編輯監製／張偉銘
總編輯／陳清淵
企劃執行／[illegible]
執行主編／張苑菁
編輯協力／洪慶鐘、蔡易璋、林志峰
美術協力／蔡淑菁、蕭中男
文字編輯／呂文琴、黃涵淳、楊詠婷、鄭美琴
攻略執行／張世松、胡剛楨
國際版權室／許麗容、張雅慧
東京事務所：畑山哲哉
劃撥服務：劃撥組TEL：(02)22181582轉分機[illegible]
劃撥帳戶：尖端出版有限公司
劃撥帳號：05622663
總經銷：農學股份有限公司
地址：台北縣新店市寶橋路235巷6弄6號2樓
法律顧問：蕭雄淋律師
地址：台北市大安區師大路86巷15號1樓
香港地區總經銷：一代匯集
香港九龍旺角塘尾道64號龍駒企業大廈12樓B室
TEL：(852)2783-8102 FAX：(852)2782-1529
新加坡總代理：
RIO-TECH MAGAZINE DISTRIBUTION 26,
LORONG41,GEYLAND RD SINGAPORE
387837 永達公司
TEL：002-65-96848630 FAX：002-65-7777072

2000年2月初版發行
新聞局登記版台業字第2680號